

2013 EDITION V.

Ingyenes magyar nyelvű útmutató kezdők számára az XBOX 360 "felokosításáról" Keresd mindíg az újabb verziót a <u>WWW.XMEDIA360.HU-n</u> (havonta)!



Ezt hívjuk (RGH) chippelésnek! A kép csak illusztráció, a gép így még nem alkalmas a funkció bővítésre!

Jelen "dokumentáció" NEM javasolt nyomtatásra és NEM is környezet barát! Ezért ne is nyomtasd ki, ráadásul szinte folyamatosan frissül és NEM lapcserélős módon!

verzió 13.03.15

ELŐSZÓ az RGH "Bibliához" ☺

Köszönet mindenkinek, aki tudását megosztva hozzájárult közvetve és közvetlenül ennek a dokumentáció elkészültének! TON, Wadarr, EKE, Hajkid, Ghoost1-nek, és Sentinel "képi" bejegyzéseit –és minden további a neten, a "felhőben" fellelhető anyagokat és útmutatókat dolgozta(m) össze:

Köszönöm továbbá barátaimnak, az ország két szegletéből: RestasDH-nak a skin-ekért, és VB82-nek az immáron több mint 100 tagú LiNK Hungary SKYPE CHAT klub létrejöttének technológai alapjainak lerakásáért és támogatásáért!



Isty1974

Biztosan lesz benne olyan, ami elsőre nem érthető, mivel több anyag van összegyúrva és széleskörű, átfogó ismeret szükséges hozzá... Nemcsak a kezdőknek, de a haladóknak is elég sok plusz információ van benne...

"Modolatlan dobozt a lusta, de tehetősebb, (DVD) flash-elt dobozt a lusta, jtagos(rgh-s) dobozt pedig a kényelmes de tanulásra hajlandó emberek választják!" ("Sanyai" írása nyomán)

Ha nem érdekel a téma, akkor ne is kezdj bele és szedesd ki az RGH chippet az XBOX-odból!

Immáron már csak alig pár_része ismerős lehet: igen, "scmitteltem" a netről... 😳

Igen, a konzolos világ más, mint egy PC, de közelítünk felé... csak szórakozásra és azon belül is elsődlegesen játékra használjuk... és ezt a határt nem szívesen lépjük át!

Ha támogatni kívánnád "írói" tevékenységem:



Paypal: isty@citromail.hu-ra vagy a 10700024-36476008-56000003 számlára megteheted!

Köszönöm előre is!

Ha ráklikkelsz erre a kis tabra, már támogatsz!



Idézet a Vuk-ból:

"- Karak, akkor én buta vagyok?

- Nem vagy buta, kicsi Vuk, csak még keveset tudsz!"

Budapesten és környékén vállalok -házhoz történő kiszállással- frissítést, telepítést.

(NEM DVD FLASH-elést és NEM RGH-zást!)

Tartalom

ÁTTEKINTÉS	9
Xbox 360-as zsargon - rövidítések gyűjteménye	11
XBOX Live Arcade	12
Milyen gépek alkalmasak RGH-ra?	15
Hogyan azonosítsuk gépünket?	16
"Meghalt a király, éljen a király!"	19
Corona	19
Korábban az RGH 2.0	22
Az RGH egy régi új generációja: CR3-DGX az RGH 4???!!!	22
BAN azaz kitiltás	23
Xbox 360 Flag és Bann ellenőrzése	24
XeLive konfigurálása azaz a tűzzel való játék!!!	26
XBLM Browser v1.21	27
GaDaBaMa (GameDataBaseManager)	27
DUAL NAND/BOOT?	29
LINUX az XBOX 360-on?	29
ISO2GOD	32
GOD2ISO	32
GOD formátum kicsomagolása (GOD Extractor)	33
Merevlemez	34
MiniTool Partition Wizard	35
FATxplorer	36
Logikai mappa struktúrája az XBOX 360 FATX rendszerű belső HDD-jének	37
Xbox 360 HDD XFAT mappa struktúra kiegészítés	38
HDD fogalmak tisztázása	39
Flash fogalma(k)	42
XELL RELOADED / Újratöltve	43
Hogyan használjuk a frissen megkapott RGH-s gépünket?!	45
Teljesen kezdőknek	45
XeXMenü letöltése, telepítése, futtatása	49
DashLaunch a régi 2.xx-es széria (+ FSD) letöltése, telepítése, konfigurálása - <i>már igaz nem érdekes, de tartalom szerint még igen!</i>	<i>ami</i> 51

DashLaunch 2.32 által kezelt launch.ini bejegyzéseinek leírása	53
DashLaunch 3.02	59
DashLaunch 3.03 (+fakeanim alias boot animáció "csere")	61
DashLaunch 3.04	63
DashLaunch 3.05	64
DashLaunch 3.06	65
DashLaunch 3.07 a szükséges frissítés	66
XBOX fájlkiterjesztések	66
RGH + FSD áttekintő ábra:	67
Freestyle Dash beállítása, kezelése	68
Az automatikus indításhoz a DashLaunch-ben be kell állítani a D EF AULT szeko	cióhoz: 68
F3, Freestyle 3	69
(A második és egyben a fő) a játék közbeni W EB BÖNGÉSZŐ, egy DashLaunc in	:h plug- 70
FSD 3.0.735 BETA 3 az eddigi talán legjobb és legösszetettebb	74
FSD/Freestyle 2 – a bőőőven lecserélendő F3-ra!	77
Aktuális FSD menüstruktúra és a funkciók	78
*LIBRARY	78
UTILITIES	78
SETUP	79
SETUP\SETTINGS\GENERAL SETTINGS	79
JQE360.com	80
PROFILE	81
UPDATES	81
WEATHER SETTINGS	83
RESET SETTINGS	83
SETUP\SETTINGS\CONTENT SETTINGS	83
GAME LIST SETTINGS	83
MARKETPLACE OPTIONS	83
COVER DOWNLOADING	83
SCAN SETTINGS	83
MANAGE GAME PATHS	84
SETUP\SETTINGS\SYSTEM SETTINGS	85

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS	85
SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\PLUGINS	85
SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\SECURITY	85
SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\OVERSCAN	85
SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\FAN SETTINGS	85
SETUP\SETTINGS\PLUGIN SETTINGS	86
Status	86
F 3plugin	86
Connectx	86
FSD hibák, fagyások és fatal errorok!	87
FSD 3.0.483-ban – időjárás kezelési bug	
FSD adatbázis kezelés – FSDdataOrganizer FSD 2.2	
FSD - W EB -es (pl. PC-ről elérhető) kezelő felület	
FSB GUI- FREESTYLE SKIN BUILDER	96
XUITT 2.1.5 -> FSD 2 és F3 fordításhoz	
Magyar nyelvű skinnek!!!! RestasDH és VB82 nagyon na meg szemünk előtt, továbbá üdvözlet minden közreműl	agyon sok munkája jelenik ködőnek!97
Xzp Tool 2.0.7	97
FSD 3 Betöltési képernyő csere, haladóknak	
Miért frissítsünk, és azt hogyan RGH beszerelése után?	
Avatar problémák	
További Avatar-ok beillesztése - haladó szint	
FSD nélkül METRO alatt hogyan érjünk el másik programo	ot?118
FSD Avatar Editor	
Homebrew alkalmazások és egyedi artwork-ök	
Cheat azaz csalás (trainer funkció)	
Képernyő kép mentés –régi metódus	
MODDING	
360Revolution 2.0681	
Emulátorok futtatása XeX és FSD alól	
Xbox Classic (Xbox1) játékok futtatása XeX és FSD alól	
Egyéb használati útmutatások	
DLC-k (Downloadable Contents / Letölthető Tartalmak) ke	ezelése130

Title Update-ek / Frissítések kezelése	130
FSD TU	130
Úgy tűnik, a 4GB-s INTMU tárhelyet nem tudja kezelni és felhasználni a jelenleg FSD! <i>Helyette PEN drive használatát javaslom, melyet XBOX-ról az NXE alól</i>	i
formázunk	130
XeX TU	130
Title Update file ellenőrzése	131
Hasznos kis program TU-hoz, a manuláis beállításhoz	133
Xbox360 egylemezes játékok kitömörítése és futtatása XeX és FSD alól	134
XeX egylemezes játékok	134
FSD egylemezes játékok	136
Védelem az XBOX360-ra, mások ellen való használattól	136
Xbox360 többlemezes játékok tömörítése futtatása XeX és FSD alól	136
XeX - Multi Disc	137
FSD - Multi Disc	138
Diskswap Configurator 2.0 (aktualitását vesztette)	138
ISO-k kicsomagolása egyéb módon	140
XBLA (XBOX Live Arcade) Játékok XeX és FSD alól	143
Minden, ami hálózattal kapcsolatos	143
XBOX, FSD és a hálózati sebesség	143
Játék futtatása hálózaton keresztül, PC-ben levő merevlemezről	145
LiNK – The LiNK HUD (még beta!) v3 immáron!	145
RGH és Live? neeem, mondom RGH & LiNK!	162
LiNK a gyakorlatban, a legnépszerűbb programmal	166
FTP kapcsolat Xbox360 és PC (Router) között	168
Total Commander-rel történő FTP másolás	168
Internet megosztás PC-ről => XBOX 360 felé direkt módon	168
Különbség az UPnP és a Port Forwarding között	170
Xlink Kai telepítése és konfigurálása – van már helyette LiNK!	171
XBSLINK használata, áttekintés, mire használható ez a program? – van már helyet	te
LiNK!	172
XBSLINK HUB – Bemutató verzió, a már be sem jött, de már elavult	174
Egyéb információk	175
METRO Style DASH >> "Modern UI"?! Mi is ez?	175

RGH és Design jövőkép	
RxE ami már nem is biztos, hogy lesz az F3 miatt	
FUSION	
Az utód (Durango – a 720 projekt)	
3D TV-s beállítás az XBOX 360-al	
Több monitor / TV kezelése XBOX 360-al	
Kontrollerek	
Standard wireless / vezeték nélküli irányító gomb kiosztása	
Wireless Speed wheel / vezeték nélküli kormány	
Wireless Racing Wheel / Verseny kormány	
Kinect	
SmartGlass	
Egyéb gyártó(k) hivatalos termékei, csak fanatikusoknak!	200
Billenytűzet és egér XBOX-ra	202
Kedvcsináló: XBOX különleges kiadások & MODDING	205
Backup lemez ÍRÁSA / KÉSZÍTÉSE	217
Általános segítségnyújtás!	219
Számrendszerek	220
NAND, DUAL NAND – műszaki kiegészítés	222
Mi az a NAND?	222
A NAND hibákról	223
Mi az BLOCK?	223
Hogyan azonosítsuk a BAD BLOCK-okat?	223
NAND memória térkép	224
Mi is az a NAND Flasher?	224
XNand Healer GUI	224
Swizzy's x360 NAND Dump Checker + GUI	228
x360RGH V2.01 : a new AiO RGH/JTAG application	228
AUTOGG	229
Hogyan csináljunk RGH-s gépünkből majdnem DEVKIT-es gépet TÁRG	TALAN a
FUSION MIATT	231
Egy kis érdekesség a "nézettségről"	235
Tippek az ünnepekre, mire költsünk a kapott zsebpénzünket?	

ÁTTEKINTÉS

Az XBOX 360-ból háromféle típus létezik (nem alaplap, és nem a kiszerelés tekintetében, hanem "tudását" nézve):

 Mod-olatlan (bolti) XBOX 360: "Lejátssza" a *Microsoft által digitálisan aláírt (titkosított) programokat, játékokat. Ez a normál/nekünk felhasználóknak készült kivitel. Mivel alapértelemezett csak az M\$* által (titkos kulccsal) aláírt (hivatalosan kiadott és másolás védelemmel ellátott) programok futtatására alkalmas, ezért az alábbiakban olvasható képességek egyike sem jellemző rá.



• XBOX 360 DEVELOPER KIT (továbbiakban DEVKIT):

Ez a gép a játékfejlesztőknek | játéktesztelő-fordító cégek számára készül. Értéke már 1,5-2 millió forintnál azért megáll. Ugye játéknak kicsit drága lenne? Ez a gép egy ún. **debug bios**szal van felszerelve, ezért lehetőséget nyújt az M\$ által még nem aláírt programok futtatására, játékvideók készítésére (movie capture –játékkép felvétel- szolgáltatás), és szoftverek fejlesztésére. A szoftverfejlesztők az XBOX SDK (Software Development Kit/Fejlesztői programcsomag)-t használják (továbbiakban XeDK), mely megkönnyíti a programozók munkáját és tesztelését.

Ez a gép nem rendelkezik valós XBOX Live eléréssel, csak egy partner hálózatot ér el. Különálló Gamertag-ekkel (játékos azonosítókkal).

Ellenben korlátlan mennyiségű MS pont hozható létre, és a kínálatból így bármi letölthető. Az alap XBOX eléri M\$ hálózatot, de letölteni csak vajmi kevés ingyenes programot, DEMO (bemutató) játék érhető el. Még többedmagunkkal (MULTIPLAYER) sem tudunk játszani interneten keresztül, csak havi szolgáltatás előfizetéssel, a meglévő internet előfizetésünk mellé!

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/documents/8556-howdisasemble-xbox-360-xedk.html

Az is tény, hogy több különböző XBOX 360 kiszerelés létezik. Ezek általában a hozzáadott háttértárakban és borításban térnek el, bár az alaplap is olykor-olykor már újabb van/volt benne.



Xbox 360 250GB System

- O CPU GPU SoC Module
 - CPU GPU Die
 - High Performance CPU & GPU
 - GDDR3 Memory Interface
 - Video Output
 - PCle
 - Embedded DRAM Die
- Custom South Bridge
 - IO Connectivity
 - System Management
- O Custom Video Display Controller
- Optical Disk Drive
- Flash and IO Connectivity
- 250GB HDD
- Wireless 802.11N Integration





Xbox 360-as zsargon - rövidítések gyűjteménye

- RGH Reset Glitch Hack, XBOX 360 funkció bővítésre alkalmas megoldás (értsd: "okosításra"), a chipeltetés alapja, továbbá a gyártói védelem megkerülésének logikai megoldási elve (jelenleg már a 4. generációjánál tart)
- FLASH(elés) az XBOX DVD olvasójában levő program/firmware felülírása, azaz a backup/másol(a)tként létező lemezek futtatására "alakítás"
- JTAG korábbi, kihalóban levő XBOX360 funkció bővítésre alkalmas megoldás
- DUAL BOOT Kettős betöltésű XBOX360, mely képes gyári üzemmódban vagy funkció bővítéssel bíró megoldással elindulni. (Itt Flash-elt drive használata nem javasolt!)
- DL DashLaunch XBOX indító és (pl. hőmérséklet, boot képernyő, inet elérés) konfigurációs program, RGH beszereltetése után használatos segéd program
- TU TITLE UPDATE afféle patch-ek/javítások a játékokhoz
- DLC DownLoadable Content azaz letölthető tartalmak elsődlegesen játék kiegészítések (pl. további autók, pályák, stb.)
- GOD Game On Demand neten megvásárolható és letölthető játékok tárolt fájl formátuma
- DEMO Bemutató játék, ami a megvásárolható kész játék csak egy kis töredékét tartalmazza.
- XBLA XBOX Live Arcade Microsoft ONLINE kiszolgáló áruháza.
- HOMEBREW házi készítésű programok
- XEX MENÜ Afféle XBOX-os alap "házikészítésű" file kezelő program (FTP-vel)
- XELL MENÜ Az RGH-s gép indító szoftvere, mely a funkció bővítést lehetővé tevő programot/chippet vezérli, illetve vannakolyan programok (PI. linux) amit még a dashboard indulás helyett, előtt lehet elindítani.
- KERNEL XBOX-os alapprogram, az "operációs rendszer" szinte a dashboard program magja.
- DASHBOARD Kezelő felület, a felhasználó és a gép közötti kapcsolat teremtésre! Kontrollerel vagy kinect (3D-s mozgásérzékelő) használatával.
- NXE New XBOX Experience Korábbi M\$ féle dashboard
- Metro / "Modern UI" Jelenleg a "gyári" dashboard, az NXE utódja
- FSD/F3 FreestyleDash házi készítésű, funkció bővítéssel bíró kezelői felület
- CHEAT játékban csalás, pl. "örök élet"
- BAN XBOX Live-on az adott Live profillal és géppel még esetleges vissza alakítás után sem lehet az Microsoft féle (ingyenes és fizetős) szolgáltatásba bejelentkezni
- MU Memory Unit / Memória egység VAGY specálisan kezelt FATX fájl struktúra formátum (lehet USB-s PENDRIVE-on és külső USB-s HDD-n: USB<n>MU illetve belső memórián INTMU)
- LAG Latency / késletetés szinonima szava. Valós idejű játéknál a hálózaton a szükségesnél később érkezik meg a válasz. Ez azt okozza pl. az ellenfél nem ott van már ahol mi látjuk... Ha oda célzunk, mellé lövünk... ©
- MOD / MODDING Az eredeti hardver optikai vagy fizikai "tunningja", cseréje pl.: világító ledes ventillátor, ház dizájn módosítás
- AVATAR az a virtuális kis figuránk, "aki" tetszőlegesen kialakítva akár minket formálhat meg és felhasználói profilunk mellé egy animált karaktert (afféle kiegészítő ikonként) jelenítünk meg
- NAND memória típus, vagy annak "belső" információ tartalma.
- REMAP NAND adattartalomnál hibás fizikai blokk belső index átirányítása másik címre, blokkra
- FCI **F**atal **C**rash **I**ntercepted, ez az üzenet akkor jelentkezik amikor valami nem stimmel az xbox-on. Ez sok minden okozhatja: pl. melegedés, hibás-, sérült fájlok, stb. Ez egy általános hiba üzenet, nem általános problémákra...
- HUD nem más mint az a menüpont ami előugrik a Guide gombra (bármikor)

XBOX Live Arcade





Az immáron egy dekád óta meglévő (10 éves) XBOX Live-ról (ami 2002. november 15 óta létezik) letöltött Arcade játékok alapból csak Trial (próba) játékként funkcionálnak egy normál XBOX 360-on. Így csak a megvásárlásukkal lehet őket teljessé tenni.(Ezek az ún. Silver / Gold csomagok és M\$ pontok, melyek átváltási "árfolyama" változó...) Egy XBReboot-os gép képes arra, hogy ezeket a Trial játékokat TELJES játékként futtassa. Ehhez nincs más dolgunk, mint egy foltot alkalmazni rajtuk. Ez volt a **Yaris-Swap**... (v0.9 beta3: <u>http://rapidshare.com/files/374787839/YarisSwap.exe</u>) Az így patch-elt játékok teljes játékként lesznek játszhatóak egy XBreboot-os gépen. Viszont normál XBOX 360-on láthatatlanok / Corrupted azaz sérült tartalmakként jelennek meg. Lejátszásuk így nem lehetséges. (A teljességhez az is hozzátartozik, hogy korábban volt arra mód, hogy offline warez felhasználói profillal az XBLA játékot, macerás biztonsági rést kihasználva, a mi live-os accountunkkal tudjuk teljesként futtatni. Ezt a rést az M\$ időközben már befoltozta.) Illetve а méa alább kifejtésre kerülő CHIP-es aépen az XM360 2.0d-vel http://www.mediafire.com/?catvylolbdbbj6a szintén képesek vagyunk XBLA játékokat trialból teljessé tenni. Ez vonatkozik a DLC-kre is. (Letölthető tartalmak pl. játékokhoz plusz pályák), valamint TU (Title Update)-ra és Save Game (Mentett állásokat) szintén tudunk "kezelni" segítségével. Ehhez letudunk szedni frissítéseket:

http://www59.zippyshare.com/v/32462424/file.html

DLC <u>http://www.mediafire.com/?5x886av5m5vvgmc</u>

XBLA <u>http://www.mediafire.com/?nky31ud3jz0aj7e</u>

A DashLaunch segítségével szintén ezt érjük el. Annyit kell tennünk, hogy a LAUNCH.INIbe a *contpatch=true* bejegyzést hozzá kell írni, vagy a felületről be kell állítani... Erről lesz még szó FSD-hez kötve. Ez független a többi programtól, elvileg nincs is szükségünk rájuk.

	IP Address: 10	.52.40 Alv
<u> </u>	XBLA	
RAM: 38.6 MB: 28.2	0 day Attack on Earth	1
	usb01X8LA10 day attack on earth/58410987/000D0000/82080E9FFF47FE2DA3828D55EDFCA Size: 406 MB	2152078AEBD58
Resean All	0D Beat Drop	6
I. Unlook XBLA	1942: Joint Strike	
/1	🚈 3 on 3 NHL® Arcade	20
Show DLC	10 Ultra MiniGolf Adventures 2	10
Show TU's	и 3D Ultra™ Minigolf	2.
6510090499000	🧑 5th Grader	1
(Million and)	A Kingdom for Keflings	10
	A World of Keflings	1
and the same line	AMY	20
a la contrata de la c	ARKANOID Livel	2.
Launch Title	R Aces of the Galaxy	20
Delete Title	Adventures of Shuggy	1
	Aegis Wing	2.

- Mod-olt (chippelt) XBOX 360 (itt jegyzem meg, hogy a gyártói garancia természetesen azonnal "ugrik" (bár van olyan szerviz, ahol adnak legalább teljes körű 3 hónapos garanciát), ha a gépet szétszedik, módosítják):
 - XBReboot: Ez a gép nagyon hasonlít a DEVKIT-re. A JTAG ugyanúgy ki van rajta építve, és a módosított (NXE másnevén) Dashboard-nak köszönhetően hasonló képességeket hordoz, mint a DEVKIT. Persze az XDK-val nem működik együtt, és nem is a DEVKIT menüjét tartalmazza, hanem egy módosított NXE-t.
 - **Freeboot**: Nagyban hasonlít az XBR-re, de ez még dual-nand megoldást használ és szükséges a xex és dll fájlok patch-elése.
 - JTAG: "Ez egy három vezetékből és két diódából álló átkötés" a korai phat XBOX
 360 alaplapján, ezt hardverváltoztatás (alaplap kiépítés, módosítás) miatt nem volt továbbá megvalósítható.
 - RGH: más technikai megközelítés miatt "7 vezetékből és már egy programozható kis CHIP-pel szerelt áramkör" ráforrasztva az XBOX 360 alaplapjára.
 - Számomra az egyik legértékesebb funkciója a tetszőleges programfuttatás melletti (értsd: miközben játszol) hőmérséklet információja. Ezt egy külső ingyenes, PC-n futtatható programmal érhetjük el. Ez a Dashlaunch Temp Monitor 1.3-as verziója, melyhez a forráskódot is mellékelték. Ennek eredménye, hogy a magyarítást elvégeztem, de funkcionálisan is bővítettem... ©

http://www.mediafire.com/download.php?z7ddopvqrs5xdbt



Eredeti 1.3-as verzió: <u>http://www.homebrew-connection.org/dashlaunch-temp-monitor-v1-3/</u>

Csakúgy, mint egyéb informatikai világban a hőmérséklet fontosságáról még lesz szó a későbbiekben...

Témazárónak egy hasznos link: <u>http://www.turkcexbox.com/archive/index.php/f-</u><u>95.html</u>



"Az egy hónap gold előfizetést csak egyféleképpen lehet aktiválni: az xboxon kell létrehoznod egy online profilt, miközben a boxod kapcsolódva van a live-ra, és hozzá kell rendelned a bankkártyád a profilodhoz, csak így jár az egy hónap ingyenes gold tagság. (Azután ha lejárt az egy hónap és nem mondod le a szolgáltatást, a automatikusan következő hónapi előfizetés árát már le is veszik а kártyádról!) Ha nem rendelsz bankkártyát a profilhoz, vagy a pc-n hozol létre profilt, akkor nincs ingyen live próbahónap." írta Csu-Pisti. Szeretjük azért az M\$-t nem?

Milyen gépek alkalmasak RGH-ra?

Szerencsére majdnem minden gép alkalmas rá, kivéve a legrégebbi *HDMI port nélküli* gépek. Mára kernel verziótól függetlenül ezt megoldották!





Black Slim on White Phat... ©

Feature	Original Xbox 360	Xbox 360 250GB
		(new S console)
Dimensions	310mm (W) x 80mm (H) x 260mm (D)	270mm (W) x 75mm (H) x 264mm (D)
Weight	3.5 kg	2.9 kg (6.3 lbs)
Color	Black / Chill	Black / Black
Finish	Matte Chill / Black	Glossy Black
Accents	Chrome / None	Chrome / None
Power Button	Mechanical	Capacitive Touch
Ring of Light	Ax Red / Green	Green Only
ODD Eject Button	Mechanical	Capacitive Touch
# of USB Ports	2 Front, 1 Rear	2 Front, 3 Rear
MU Ports	2	0
Kinect Port	0	1
Memory	120GB HD	250GB HD
Wi-Fi	Accessory only	Integrated 802.11n
Power Supply	203/174/150W	135W, No Ribs
	2W Standby	1W Standby
Security	n/a	Kensington Lock Support

Differences between Xbox 360 250GB and its predecessor?

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/documents/8559-xbox-360slim-differences-sheet-between-phat-xboxs.html

A táblázatból tisztán látszik, hogy vásárláskor a slim gépet érdemesebb választani. Több USB port, Kinect csatlakozó, WIFI, kevesebb áram fogyasztás, kisebb helyigény és egy laptopoknál használatos lopás védelmi standard megoldás az ún. kensington lock hely található rajta, hogy ne vigyék el...



Hogyan azonosítsuk gépünket?



	FAT	SLIM (Trinity)	SLIM (Corona)	SLIM (Corona V4)
2.0.14719-ig	RGH1	RGH1	RGH3	RGH4
2.0.15574-től	RGH2	RGH1	RGH3	RGH4

Az alábbi időértékek az "X-MEDIA" által beszerelt X-CPLD V8-al értendőek, és áraik eltérőek!

RGH1 - bootidő fat/phat boxnál 1-2 mp, slim boxnál 5-30 mp

RGH2 - bootidő 5-90 mp

RGH3 - bootidő 5-60 mp

- RGH4 bootidő 5-30 mp Trinity, 5-60 mp Corona
- 🗙 🔰 nem alkalmas az RGH-ra

RGH4??? Igen... bár a megnevezés nem túl hivatalos mert csak Wadarr nevezte el így a könnyebb érthetőség és beazonosítás végett. De miről is van szó? Röviden annyiról, hogy az RGH mostmár azokon a SLIM 360-as gépeken is elérhető amiknek a dashboard verziószáma 2.0.14719 felett van. ⁽²⁾ FAT gépeknél a dolog még mindig várat magára, de talán egyszer azokra is elérhető lesz. További jó hír, hogy ezzel a dualboot is működőképes ezeken a gépeken.

Nézd meg a géped tápcsatlakozóját és azonosítsd be az alábbi táblázatban. Ne a kábel végét, hanem a gépen lévő csatlakozót! Ha megvan, akkor a táblázatban az lesz a te oszlopod.

Ellenőrizd a dashboard/kernel verziószámát az xbox menüjében! (My Xbox -> System -> Console Settings -> System Info) Itt egy ilyen számot kell látnod: 2.0.xxxxx . Ha ez megvan ez alapján már be tudod azonosítani melyik RGH verziót lehet a Te gépeden megcsinálni.

Amennyiben újfajta slim géped van meg kell nézned a hátulját. Ha 12V 10.83A akkor Trinity, ha 12V 9.6A akkor Corona alaplapos. A lényeg akkor is a DASHBOARD verzió!

Alább láthatjuk a régebbi gépek fogyasztási különbségeit... Nem mindegy... Slim: 135W!!!



Különböző alaplapos gépek mind különbözően reagálnak a glitch-elésre (órajel "lassításra"), legnehezebben a JASPER alaplapos gépek, itt a boot idő 5mp-60mp között is lehet. Középmezőnyben vannak a SLIM (Trinity/Valhalla) gépek 5-45mp boot idővel. A régebbi FALCON alaplapos gépek kapják el legkönnyebben a glitch-elést , 1-5mp között szinte mindig. Azonban nagy ritkán előfordul, főleg ha nem hidegindításról van szó, hogy a gép nem akar elindulni. Ilyenkor nem kell megijedni, érdemes áramtalanítani és újra indítani!

Érdemes még megjegyezni, hogy jelenlegi állás szerint, amelyik gép alkalmas rá az az is marad. M\$ dash frissítéssel nem tudja kiütni a lehetőséget, mivel a hack a HDMI kimenetért felelős HANA chip hardveres biztonsági résén alapult. Ennek ellenére azt javasoljuk, hogy állandóan ne frissíts a legújabb Dashboard-ra. Illetve javaslom, mindig várd meg, hogy a rutinos fórumozók leírják tapasztalataikat, az eljárásokat...

Néhány éve még az egész "chippes társaság" véleménye az volt, hogy a box nem képes flash-elni a saját meghajtóját, aztán az M\$ megmutatta az ellenkezőjét, meg a háttérben zajló, titkos frissítést is... Erről lesz még érintőlegesen szó, de sajnos nem foglalkoznak vele a hacker-ek.

A 2.0.14719 METRO-s dashboard azaz OS rendben van már... Megjegyzem: korábban NXE (New XBOX Experience) névvel futottak 2.0.14699-ig verziójú dashboard-dal már METRO néven futnak. <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox 360 system software</u>

Az OS (operációs rendszer), mint egy tetszőleges PC-n, feladatát tekintve megteremti a "buta" hardver és a felhasználó közti kapcsolatot, perifériás eszközök segítségével. PC esetén ez a billentyűzet, egér és monitor segítségével. XBOX játékgépnél, mely egyben célhardver is, mozgás felismerő kinect-el, akár vezeték nélküli kézi kontrollerrel, illetve már kormánnyal. No és az elengedhetetlen (pl.) HD READY vagy FULL HD-s TV. Bár egy-két TU-ban (Title Update-ben / program frissítés alias patch) megjelent már a 3D-s támogatás is. Ez utóbbihoz persze már 3D-s TV kell... Sajnos nemsok 3D-s játék van:

http://www.3dtested.com/3d-xbox-360-games-list/

Most már kezdjük sejteni mi az az RGH illetve korábban JTAG és mire jó!? Költségcsökkentő hatással bír hosszútávon pénztárcánkra nézve. © De az is igaz, hogy <u>szerzői jogsértés árán</u>. <u>Egy</u> játék manapság ~12eFt és egy CHIP a beszereléssel, anyagárral együtt szintén ugyanennyi. A játékokat le tudjuk az internetről tölteni "ingyen" (vagy megkapjuk a haverunktól), az ún. WAREZ/Torrent site-okról.

De tudjuk, ezzel súlyos (szerzői) jogsértést követünk el! Nem ajánlom és tiltakozom ezen illegális site-ok használata ellen! Csak a megvásárolt játékainkat másoljuk fel a merevlemezünkre afféle biztonsági másolatkészítés címén!



*XBOX-SKY-ra nincs meghívó, random időközönként van lehetőség regisztrálásra...



Egy link azoknak, akiknek nincs hozzáférése "sehová" és torrentben "gondolkodnak"... http://www.gamestorrents.com/eng/juegos-xbox360-bittorrent.html

Alapvetően egy korábban JTAG-nak hívott "kerülő megoldás", újabban RGH chippel módosított XBOX 360-as gépen egy játékos felhasználó szemszögéből az a lényeg, hogy egy módosított "operációs rendszer" fut a gépen, amely mentes minden a gyártó (Microsoft) által kialakított fizikai és programkód biztonsági védelemtől.

Azt is megállapíthatjuk, hogy azok a fejlesztők, akik nem a Microsoft-nak dolgoznak, hanem otthon saját "szakállukra" fejlesztgetnek, rendelkeznek DEVKIT készülékkel, illetve a DEVKIT nélkül is van lehetőség programok írására és tesztelésére. Így elmondhatjuk, hogy egy normál felhasználó számára az XBReboot tartalmaz minden "földi jót", és a homebrew alkalmazások tömeges érkezését okozhatja...

Miért baj ez az M\$-nek? Mert... Azért adja/tudja adni ennyire "olcsón" a hardvert, a szerzői jogdíjon visszaszedi a fejlesztőkön keresztül illetve a kiadó/fejlesztő cégek által áthárított eladott árában. A szoftverfejlesztő cégek problémája egyértelmű...

Viszont, az is igaz, hogy a gazdaságilag erősebb országokban nem szórakoznak a chippeléssel, mert meg tudják venni maguknak az eredeti jogtiszta játékot és az előfizetést is hozzá. A világ XBOX 360-ainkak elhanyagolandó százaléka van csak chippelve. Egyes felmérések alapján ez nem több mint 7%.2009-es év végi felmérés alapján több mint 1millió XBOX volt bannolva, gondolom nem ok nélkül. ©

Azóta az új slim-ek megjelenésével az eladások számosságát tekintve 65,8millió került értékesítésre világszerte 2012. év eleji adatok szerint.

Forrás: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox 360</u>

Összegezve elmondható, hogy RGH-zható minden SLIM gép is. Fut rajta "minden" (freeboot is, nem csak a xell).

<u>Ettől függetlenül javasoljuk, hogy PHAT esetében is kerüljétek a 14699-nél újabb frissítést, ha</u> <u>tervezitek az RGH beépítését azaz a funkció bővítést!</u> **Egyéb hasznos információ:** Az RGH-s gépek tárolása fektetve történjen, PHAT-nál a légáramlás miatt, Slim-nél idővel "kifolyhat" a hűtőpaszta, olvastam a fórumon.(Cáfolásra-megerősítésre utalás eddig nem volt...)

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/

Sajnos, a 2.0.15572-es rendszerfrissítéssel a Microsoftnak sikerült anno befoltoznia azt a biztonsági rést amit az RGH kihasznált. A gyakorlatban ez annyit jelent, hogy aki most feltelepíti magának ezt a verziót vagy csak simán befrissíti a gépet az Xbox Liveon, az jelen állás szerint végleg elbúcsúzhat az RGH lehetőségétől phat-on. Erre az RGH 4 sem hozott megoldást! Akinek viszont már most JTAG vagy RGH van a gépében, annak nincs más dolga mint megvárni a legújabb xebuild-et és a "szokásos" módon frissíteni a legújabb verzióra a rendszert...

"Meghalt a király, éljen a király!"



2013 március elején a TX csapatnak sikerült olyan megoldást találnia, ahol a korábbi DGX (Double Glitch-X) technikát az M\$ orvosolta az említett 15572-vel, immáron az új metodika neve RGX (Regular Glitch-X) lett. A lényeg, hogy az eddigi CPU kulcs kinyerés metodikája megváltozott... Azaz teljesen mindegy a kernel verziód... Ez azoknak érdekes akiknek még nem RGH-s a gépük, de szeretnék, továbbá azoknak akik a funkció bővítést konkrétan elkészítik...

Forrás: <u>http://team-xecuter.com/rgx</u> illetve <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/1198-team-xecuter-rgx-inc-dgx-to-rgx-conversion/</u> illetve <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/1197-dgx-less-key-retrieval-15572-dashbaards/</u>

Érintett alaplapok:

- RGX ECC Phat: Zephyr, Falcon, Jasper valamint Slim: Trinity, Corona (16Mb v1/v3 és 4Gb v2/v4)
- DGX to RGX XSVF Updates for Corona (3 Timing Versions)

Innen: <u>http://www.qfpost.com/file/d?g=uX6r8LFHG</u>

• DGX to RGX XSVF Conversion Files for TRINITY

Innen: <u>http://www.qfpost.com/file/d?g=CUXo4blDc</u>

(R.I.P. Rest In Peace – nyugodj békében DGX! ©)

Corona

Tekintettel, arra, hogy nincs kedvem átírni ezt az egész PDF-et ©, inkább csak kiegészítem: elég sok helyen írtak róla, hogy a 14719 és előtti kernel-t még lehet RGH-ztatni, de már a CORONA alaplapos gépeket is!

http://www.homebrew-connection.org/the-reset-glitch-hack-tutorial-for-corona-is-now-online-rgh/

A jelzett linken találtok leírást, hogy kössük be az RGH-t, de rutin nélkül semmi képpen ne álljunk neki, keressünk inkább szakembert pl. a <u>http://xmedia360.hu/page.php?39</u>-n!

Azért volt érdekes ez az alaplap, mert a támadást biztosító felületet, azaz az *mmc phison chip* nem található rajta! Igazából nem elveszett, csak átalakult © Sajnos XELL-t nem tudunk futtatni rajta... Ezért a Trinity alaplapos még mindíg jobb!



Forrás : <u>http://team-xecuter.com/xecuter-official-corona-motherboard-identification-solutions/</u>

Ezen típusú alaplapól megjelent immáron a 3-as verzió is Samsung 64MB BGA-val:







Köszönet EKE-nek a képekért! (A képek csak illusztrációk, a gép így még nem alkalmas a funkció bővítésre!)

Corona 4G-s frissítéshez érdemes utána nézni a <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/111-nandmmc-v10-released/</u> site-on a NANDMMC programnak is...

Dump Size System Only (48MB) Full Dump (3.5GB)) Devic	e Options dude Fixed Devices date Device List	Swill	Suri
Dump	Rash		dauxana 2) G UNUNY
Abort O	peration	沙 心	DAND	

Korábban az RGH 2.0...

A Team Xecuter kiadta anno az RGH 2.0-ás változatát. Ez annyit jelent, hogy immáron nem csak a 14719-re updatelt trinity alaplapos slim boxokon hanem a fat boxokon is működik újra az rgh beleértve a 6752-es CB verzióval ellátott felújított (refurbished) Jasper gépeket is! Ez viszont nem jelenti azt, hogy most "ész nélkül" el kellene kezdeni frissítgetni mindenkinek 14717-re vagy 14719-re! Mint tudjátok a jobb, igényesebb chipek esetében bármilyen phat/fat boxnál a boot idő 2-3 másodperc. Az update után ugyanaz a kettéágazó bootloader lesz a fat boxokban is, mint a slimben. Így le kell mondanunk ezekről a rövid boot időkről. Azt javaslom, ha valaki 14699-en van most vagy az alatt és szeretne a jövőben rgh-t phat-on, **NE** frissítsen! Slim-nél már mindegy az RGH 4 miatt

- SLIM 360 Trinity alaplap (10.83A) 2.0.14719 dash verzióig: RGH 1.0 (5-30 mp bootidő)
- FAT 360 összes HDMI-s alaplap 2.0.14699 dash verzióig: RGH 1.0 (2-3 mp bootidő)
- FAT 360 összes HDMI-s alaplap 2.0.14717 dash verzió felett: RGH 2.0 (5-90 mp bootidő)

Ezekből az következik, hogy RGH 2.0-ra kizárólag csak a 2.0.14717-es és az feletti PHAT/FAT gépek esetén van szükség! Régebbi dash és slim gépek esetében az RGH 1.0-ra van szükség, hiszen a bootidő itt jelentősen rövidebb. (A fenti boot idők X-CPLD-vel szerelt gépeken lettek mérve.)

Az RGH egy régi új generációja: CR3-DGX az RGH 4???!!!

Immáron RGH-zhatóak a 2.0.15xxx-es és az a feletti kernellel bíró slim és phat gépek! Forrás: <u>http://www.homebrew-connection.org/tx-announce-cr3-pro-hack-for-15574-corona-v3-hacked-and-much-more/</u>



Egy kis kiegészítés: <u>http://c4evaspeaks.com/team-xecuter-and-c4eva-defeat-all-xbox-360-slim-dvd-drives-with-unlocked-replacement-pcb-and-lt-ultimate-firmware/?utm_campaign=twitter&utm_medium=twitter&utm_source=twitter</u>

BAN azaz kitiltás



http://support.xbox.com/hu-HU/billing-and-subscriptions/account-management/xbox-live-console-ban

A legegyértelműbb dolog, hogy az Xbox Live-ra nem fogsz tudni felmenni többet a gépeddel, nem fogsz tudni M\$ ONLINE-on multiplayer-t játszani többet.Nem tudsz több játék és dashboard frissítést telepíteni a gépedre. "Sajnos" az Xbox Live Marketplace-n,a Netflix--en, és egyéb video stream-et sem fogsz többet tallózni.Igaz Offline-ban még játszhatsz a feltelepített játékaiddal, de többet installálni a merevlemezedre nem fogsz tudni! A Windows Media Center Extender funkcionalitás szintén kikapcsolásra került.

Eléggé riasztónak hatnak a fenntebb leírtak. A **dual nand / dual boot** lehet a megoldás... RGH és NORMAL üzemmód...

A Live Profil elvileg nem kerül bannolásra (vegyél egy másik XBOX-ot használd újra, mondaná az M\$)



Az XBOX Live szolgáltatásról történő letiltásnak különböző verziójú fajtái vannak, ilyenek lehetnek pl.:

- **Communication Ban -** A kommunikációs jogosultságodat, mint üzenet váltás, beszéd, chat, hang üzenet visszavonják egy meghatározott időre.
- **Temporary Suspension** Ideiglenes felfüggesztés, mely legalább 2 hét büntetés, szinte minden lehetőségtől történő eltiltás.
- Permanent Suspension Állandósított felfüggsztés, ahol az account-odat eltiltják sz XBOX Live szolgáltatástól és az előfizetésedet bánatpénzként elbukod. Új accounttal és előfizetéssel ugyanarról az XBOX-ról felmehetsz.
- **Console Ban** A gépedet tiltják le az XBOX Live szolgáltatásról örökre, nem lehet új accountot készíteni, de elvileg az account-odat át tudod vinni másik xbox-ra.

Xbox 360 Flag és Bann ellenőrzése

Az XBOX Live-ra csatlakoztatás nélkül van lehetőségünk XBOX-on a DashLaunch programban megnézni:

DashLaunch V3.02 (459)		CPU: 52.4°C
Advanced Information		GPU: 49.0°C EDRAM: 45.4°C
FTP: 192.168.0.103:21 Seriat	MAC ID:	MOBO: 35.2°C
CPU Key:	DVD Key.	

illetve PC-ről ennek az ellenőrzésére az XVAL 2.0-val. (Forrás: <u>http://jltkft.lapunk.hu/?modul=oldal&tartalom=1154372</u>). [Köszi: Ghoost1]

A program innen letölthető: http://www.filecrop.com/XVal-2.0.html

1. Indítsd el a Xbox 360 konzolod és menj a Console Settings részben a System Info szakaszra.



- 2. Írd le a konzolod sorozatszámát.
- 3. Ugyanazon az oldalon a képernyő alján az "X:" után lévő karaktersorozat.
- 4. Írd be ezt a két információt az Xval 2.0 programban a megfelelő helyre és nyomd meg a "Decrypt" gombot

😤 XVal v2.0 By Red	line99
1Console Serial #	
2Encrypted X Value	
Decrypted X Value	
Result	
Decrypt	3
Close	

- A program dekódolja az adatokat és kiírja a végeredményt.
 Ha az eredmény "Secdata is Clean" az azt jelenti, hogy nincs Flag-re jelölve!

	3 XVal v2.0 By Redline	99
	Console Serial #	013289594305
	Encrypted X Value	2581-15C6-2801-94F4
	Decrypted X Value	00000000000000
	Result	Secdata is Clean
	Decrypt	
	Close	
7. Flag, hibás Secdata		
	💲 XVal v2.0 By Re	dline99
	Console Serial #	3160******
	Encrypted X Value	C749*****
	Decrypted X Value	000000000000001
	Result	Failed AP25 Challenge
	Decrypt	
	Close	

Visszafejtve az adatokat ilyen formában jelennek meg:

Console Serial length incorrect! Console Serial is wrong! Encrypted X Value length incorrect! Encrypted X Value is wrong! Secdata is Clean Secdata is invalid Secdata decryption error Failed AP25 Challenge Tampered AP25 Table Reverted AP25 Table Invalid DVD Geometry Invalid DVD DMI DVD Keyvault Pair Mismatch Invalid CRL Data CRL Certificate Revoked Unauthorized Install Keyvault Policy Violation Console Banned ODD Violation Unknown Violation(s)

XeLive konfigurálása azaz a tűzzel való játék!!!

ELŐRE LESZÖGEZEM: NEM JAVASLOM!

Eredendően azt a célt szolgálja, hogy az XBOX Live-ra feltudjunk menni az immáron RGH-s gépeünkkel, mely nem dual boot-os! A live előfizetés nélkül nem sokat ér, változatlanul...

Innen elérhető a szükséges régi DashLaunch plug-in 15574-es kernelhez:

http://www.mediafire.com/?f385te7r97nd87o vagy http://www.mediafire.com/?nx9wnv8s7j48ii5

A XeLive mappa menjen a HDD gyökerébe és az xelivebypasslive.xex fog kelleni (*ezt is CSAK 15574-es DashBoard-hoz találtam!*), majd a hálózati beállításoknál a LiveBlock-ot Disabled-re kell állítani!



-el elmentjük a beállításokat és a képernyőn megjelenik a:

"Settings saved to Hdd:\launch.ini" felirat. Kilépünk a DL-ből. Újraindítjuk a gépet.

<u>Fontos:</u>

- Ne futtass homebrew-et, míg live-ra vagy csatlakozva!
- Live-os profillal pláne ne futass homebrew-et (pl. XEXMENÜ, FSD azaz ne induljon az FSD live mód használata esetén!!! Térj vissza a METRO-ra)
- Live-ról ne engedj frissítést, bár korábban láttunk már olyan frissítést ami csak úgy bekúszott a háttérben és a DVD flash-t felülírta gyárira!
- Kezeld a géped, mintha tiszta lenne! Egy mellényúlás: azonnal BAN!
- Haszálj pl. másik belső HDD-t, vagy PENDRIVE-ot!

A hálózati beállításoknál ellenőrizhetjük a kapcsolódást, de ne lepődjünk meg ha ezzel találkozunk: akkor valamilyen szabályt nem tartottunk be! A fórumon sok ellentétes írás található, erről a megoldásról, érdemes átfutni, de csak "profiknak" ajánlom használatát!

Az RGH-s gépet még vissza lehet alakítani "normális" géppé Live-hoz, a bannoltat már nem éri meg!

A forrás: <u>http://www.se7ensins.com/forums/threads/project-rainbowzzz-read-first-post.780788/</u>



XBLM Browser v1.21



http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/72-xblm-browser-100-update-v121/

Egy hasznos kis tool, mellyel a Live Marketplace-n tudunk körbenézni PC-ről. Egyenlőre Magyarország nincs benne \circledast

GaDaBaMa (GameDataBaseManager)





Egy igan hasznos kis tool-t ajánlok figyelmedbe, az FSD 2.x és a PC-d közötti játék managelésre! Részletek: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/104-gadabama-221-final-for-</u> <u>fsd2/</u>Innen letölthető ez elvieg végleges FSD2-es verzió: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id=193</u>

F3-hoz szintén elérhető: http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/398-gadabama-312-for-f3/

Innen a V3.1.2:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id= 328

", the expression you entered has a function name that .:gadabama::. can't find" hibaüzenet esetén kell hozzá az Access 2010 Runtime SP1! <u>http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=26601</u>

About Mic	rosoft Access		? X
Æ	Microsoft® Access® 2010 (14.0.6024.1000) Part of Microsoft Office Professional Plus 20 © 2010 Microsoft Corporation. All rights re-	SP1 MSO (14.0.6123.5001) 10 served.	

DUAL NAND/BOOT?

A két üzemmódban is működő képes Xbox 360 Slim-mel az egyik "állásban" az RGH fut, a szokásos Xex tartalmakkal.

A "kapcsoló" átállításával viszont egy teljesen tiszta Xbox 360-at kapunk, mely fel tud csatlakozni az Xbox Live rendszerébe teljes biztonságban és nem kell félnünk a bannolástól. [©] Ennek persze ára van, mégpedig az, hogy a gépnek nincs flash-elhető, módosított DVD meghajtója, így nem képes a másolt lemezek futtatására! Az egyetlen lehetőség a live-os játékra az, ha megveszitek azokat a játékokat eredetiben, amikkel játszani szeretnétek és a hozzá tartozó live előfizetést!

Elviekben létezik MULTI NAND BOOT, ahol pl. egy harmadik afféle DEVELOPER ROM kerülhet betöltésre.

LINUX az XBOX 360-on?

Sokan úgy vélték/vélik, hogy igaz kiadtam a hardverre pénzt, de nem feltétlenül akarok jogsértő lenni, ezért "okosítás" után –azaz funkció bővítés- lehetőségünk nyílik INGYENES Linux rendszerek futtatására is, ha már egyszer megvettük a gépet, a "vasat"!

Jelenleg már 3 féle Linux futtatható. Az egyik a Debian 5.0, a Gentoo Live V2 és a Ubuntu LiveCD 10.10 BETATEST verzió (<u>http://libxenon.org/index.php?topic=11.0</u>). Az első kettővel (<u>http://sourceforge.net/projects/free60/files/latest/download</u>) is lehet internetezni, leveleket fogadni és XBMC-t futtatni. Bár a Debian-lenny verziót a Gentoo Live indítása után lehet gépünkre tölteni... <u>http://free60.org/Debian-lenny</u> Ez egy így már kicsit nekem problémásabbnak tűnik... Én maradnék a Gentoo-nál. Jelenleg annyi hiányosságuk van, hogy nem kezelik a hangkártyát és nincs OpenGL támogatás. Ezen az ígéretek szerint javítani fognak. --> XBMC --> médialejátszás.

Ubuntu LiveCD: http://file.libxenon.org/free60/linux/distro/ubuntu-10.10-xenon-beta5.zip

Mit teszünk hagyományos esetben, hogyan használjuk az XBOX 360-t? Megvesszük az eszközt, és a játékok futtató (egyben telepítő) lemezét. Ezek másolási védelemmel vannak ellátva. Ha meguntuk a játékot, töredék áron értsd eredeti ár max. 30-40%-áért el tudod adni a "karcosság" és korának arányában. Igen karcosság, mert a DVD lemez olvasóba illetve tokból történő behelyezés/kivétel alkalmával karcolódhat. Vehetünk M\$ által védett winchestert, kevés kapacitás magas áron arányban. Ha ezt használjuk, akkor igaz, hogy több eredeti játékot fel tudunk másolni a merevlemezünkre, de amelyikkel játszani kívánnánk, annak lemezét mindig be kell helyezni azonosításra a DVD lemez olvasóba...

Nos, ha van chippünk az XBOX-ban lehetőségünk nyílik csupán a HDD-ről indítani a játékokat anélkül, hogy bekérné a másolt vagy az eredeti lemezt. Honnan tudhatjuk, hogy sikeres volt a chip (Egy XBR-es gépet a tálca kinyitással vagy a hátsó USB portra kötött vezetékes vagy Play and Charge kittel csatlakoztatott gamepad-dal kapcsoljuk be és megjelenik a XELL menü...)

A visszajelzések szerint, másoknál is eléggé lassú. Hiú ábrándokba azért ne verjük magunkat! © pl. 512MB RAM-os PC-n a mostani Linux-ok sem döngetnek gyönyörű grafikus csili-vili felülettel...Linux rulez: mondd csak, Te karakteres képernyőn, böngésztél már?!



Egy kis kitérő után, térjünk vissza a másolásos témához. Másolt? Hogy jön ez ide? Az RGH és JTAG előtt létezett olyan "kerülő" megoldás, hogy a DVD olvasó programkódját ún. FLASH-elték. Azaz a gyári mikro kódot átírták úgy, hogyha a játék indításkor az XBOX ellenőrizte annak eredetiségét, ez a program azt "hazudta" vissza, hogy igen, ez eredeti. Újfajta másolásvédelmek mindig megjelentek. Sőt, olyan védelmek is, hogyha újabb javított "operációs rendszert" adott ki a M\$ és felfrissítettük a gépünket, akkor az a frissítés a korábban FLASH-elt DVD-nkbe beleírta ismét az eredeti kódot.

Gond a FLASH-eléssel csak annyi volt, hogy a gépet mindig szét kellett szednünk darabjaira, mert mi direkt módon szoftveresen nem tudjuk frissíteni a DVD olvasóban levő FLASH-t, hiszen egy program futtatásához ismernünk kellene a védelmet ellátó titkosított kulcsot... RGH-nál még visszatérünk erre. Szóval az XBOX-os DVD olvasót össze kellett kötni a PC-vel... Nos, "állandóan" szétszedni a XBOX-ot és PC is kell hozzá... egyszóval macerás... Ezért ezt <u>alkalmanként</u> már 3-6eFt-ért megoldják szakik... (respect)

RGH chippel lehetőségünk nyílik hombrew (házilag írt programok) illetve emulátorokat (más eszközt utánozni) futtatni. Mert azt a bizonyos titkosító védelmi kulcsot "kikerüljük" és lehet természetesen, változatlanul lemezről is játszani.

Az XBOX classic (de nevezhetném XBOX 1-nek vagy Original XBOX-nak) esetében, a NAND flash után lehetőség nyílt az <u>M\$ által nem aláírt xex</u> (xenon executable/ xbox által futtatható – PC-n exe) fájlok elindítására. Így különösebb korlátok nélkül érkezhetnek az alternatív menük, emulátorok és különös megoldások (XBR flash-elő/frissítő). Ez tovább gyűrűzött az XBOX 360-ra is. Jelenleg alternatív menüből több is van: Az egyik a XeXMenu (régebben <u>XeXLoader</u> néven futott), a másik a Viper360. Mind a kettő a játékok feltöltésére, kezelésére és futtatására szolgál. Persze ezen felül tartalmaznak másolási, áthelyezési és törlési, valamint FTP (XeXMenu) funkciókat

Ezek a programok indíthatók lemezről, HDD-ről, USB-s eszközről és az NXE alól is, mint eredeti tartalmak (pl. demók néven).

Míg továbbra is adott a lehetőség a DVD-ről való játékindításra, mint feljebb már említettem a játékok felmásolhatóak adathordozóra. Másik megoldás, hogy a letöltött játék fájljait kiírás nélkül kiszedjük a lemezképfájlból (legelterjedtebb nevén: .ISO) pl. **Xbox Image Browser**-el és adathordozóra másolás után már futtathatóak is.

(Ez lehet pl. FTP-s, vagy Samba share-es megoldás, még lesz róla szó mit jelent és hogyan kell.) A kezdetekben a játékokat még muszáj volt feltörni egy X360GameHack 5.2 nevű programmal. Mára, erre már semmi szükség nincs. Valamint elhárították a fagyásokat, akadozásokat is.

Az RGH használatával tehát:

- Nem kell a játékokat DVD-re kiírni. A lemezképfájl kicsomagolása (pl. XBOX Backup Creator) után azonnal játszhatóak. <u>http://www.homebrew-</u> <u>connection.org/files/xbox/Drive Tools/dl Xbox Backup Creator 2.9.0.425.zip</u>
- Kinect-es játékok továbbra is mennek.
- Live-ozni tudnál, csak bannolnak! Multiplayer-hez ott az Xlink Kai és az XBSlink, lokális játék szimulációra!
 2012 Januárjától dual boot-os gépekkel változott ez a helyzet, de az előfizetés és eredeti játék ettől még kell, valamint gyári Flash-es DVD-rom!
 (Egyelőre nem megy a live, amíg a jrunner program nem tud gyári 14719-es dash-t...)
- Mivel nem lemezről mennek a programok, az XGD3, AP25, AP26 és bármilyen más esetleg a jövőben megjelenő lemez alapú védelmi technikák rögtön ki vannak ütve. Nem kell újra flash-eltetni vinni a géped soha többé, csak akkor, ha kölcsönkapott lemezt szeretnél grabbelni...
- Nincs méretkorlátozás a fájloknak. Tehát lecserélhetünk és szabadon módosíthatunk majdnem mindent. Ezzel a játékmagyarításoknak egy új lehetőséget teremtve... Azért megjegyzem: "a magyarítás nem gyere cipó, hamm, bekaplak"...
- Az RGH-nak köszönhetően megszűnik a PAL/NTSC probléma illetve régiókódos védelem.
- RGH után megmarad a DVD meghajtódban levő Flash!
- A játékok csonkíthatóak. Tehát a mindenféle felesleges nyelveket eltávolíthatjuk, ezzel tovább csökkentve a játék nettó méretét (pl. ripkit-tel: Hardcore Xbox 360 Game Cleaner; vagy saját kezűleg). Pl.: Koreai, francia, német, orosz, olasz, stb. nyelvű fájlokat egyszerűen kihagyjuk, mert mondjuk elég nekünk az angol nyelvű...

Ha ennek ellenére mégis írogatni szeretnénk, akkor itt van egy jó program hozzá: ImgBurn v2.5.7.0 <u>http://www.imgburn.com/index.php?act=download</u>



A játékok nagy többsége alig foglal nettó 4GB-nál többet (csonkítással ez még lejjebb vihető). Letölteni sajnos az ISO-t kell, ami átlagosan bruttó 7,8GB illetve már bruttó 8,5GB-os méretben már megjelenni JTAG RI₽-es torrenteket tudiuk. Néha látok is szerencsére! Csak néhány játék foglal ténylegesen nettó 7GB-ot. Ami nekem a "rekordom" volt, hogy kicsomagolás után a játék nettó 350MB-nál nem volt több, de biztosan létezik ettől még kisebb, ami már XBLA kategóriás játék... Ami pedig szinte "sokkoló" lehet, hogy egy 4 lemezes játék lazán elférne 2db Dual Layer méretű lemezen. Azért aki ragaszkodik a lemezekhez, az az ISO-t kibontva, simán NERO-val vagy más programmal fájl szinten lemezre másolva is elindíthatja a játékokat, ráadásul nem kell feltétlen DUAL layeres lemez, ha a játék felfér "simára" is (és így, már elég sok felfér)!

Megjegyzem: minden egyes játéknak más a struktúrája. Nem minden esetben lehet egyértelműen a hangokat vagy video-kat megkülönböztetni és ezáltal akár törölni. Ha felismered magadtól, hogy pl. a fájl neve xxxxx_ru és xxxxx_en akkor lehet látni, hogy a ru pl. az orosz.... De végig kell járnunk manuálisan a könyvtár struktúrát. Az angolt (UK és US szokott még benne lenni a fájl névben, az EN általánosabb) mindig hagyd benne, az szokott lenni az alapértelmezett. Ha magyar a területi beállításunk. Minden más nyelvre érvényes az XBOX-unk területi beállításának függősége: pl. német, akkor a xxxxx_DE-t hagyjuk meg...

A Hardcore XBOX360 Game Cleaner v0.09 nevű program elég jó kezdeményezésnek indult, bár támogatása nem igazán volt. Azt a trükköt is alkalmazza, hogy a .vmw és .bik fájlok ami pl. francia, azt kicseréli "vak" pár bájt méretű másik movie fájlra. Az általa megtisztításra "támogatott" programok listája:

a meguszulusia "lamogaloli	programok nataja.
Crackdown	*PAL* (4D5307DC)
Battle Fantasia	*PAL* (415707D4)
Burnout Revenge	* P AL* (454107DC)

Need For Speed SHIFT	*PAL* (454108B4)
Array of Two, The 40th Day	*DAL* (454100D0)
Army of two: the 40th Day	**************************************
Virtua Fighter 5	* P AL* (534507 EE)
Call of Juarez - Bound in Blood	* P AL* (5553081C)
Metro 2033	*PAL* (54510842)
Bioshock 2	*PAL* (54540861)

Kicsit szegényesnek tűnhet elsőre, de ne legyünk telhetetlenek! A program nem nyúl bele a szuper titkosított és agyoncsomagolt fájlokba, hogy azokból töröljön. Azt a hacker csapatok teszik meg... Ez egyszerű, de kezdőknek ideális helymegtakarító program lehet...

	Open Folder	Cleaning Options:
		Remove Systemupdates
	CLEAN IT!	Replace Movies With Placeholders
		Smart Cleaning
		Smart Cleaning:
	ABORT	Preferred Language: English •
		Smart Cleaning will delete every not needed file, your preferred language
		does not require.
	About	However, a Title.ini must exist for this to work.
	Frit	Show available titles Edit
):00:29: Initializing		
):00:29: Loading Config):00:29: Loading Smart Cleaner Lang	uades	
):00:29: Found 10 Smart Cleaner Lan	iguages	

ISO2GOD

A GOD azaz GAMES ON DEMAND, általában a M\$ általi "afféle speciális" becsomagolt és szeletelt formában tartalmazza a natív (xex, hang, kép, pl. pálya információkat, stb...) fájlokat, mappákat. Erre még visszatérünk.

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/Games Tool/dl Iso2God v1.3.6.rar

GOD2ISO

A vissza alakítás GOD-ba nem olyan egyszerű. Sajnos az ISO speciális formátumú lesz, ehhez speciális program kell.

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/Games Tool/dl God2Iso v1.0.4.rar

Cod2co v1.04	all Open	Add	Assassin GOD - bucsok ≯	475007D5 > 0000700	10 • •	Search 00007000		×
D:\	Organize	 New folder 				855	• 🔟	0
Fix "CreatelsoGood" broken header	*	Name	*	Date modified	Туре	Size		
Go!		퉬 1F83E948A072C6I	E0915D.data	2012.12.28. 22:31	File folder			
teo progress: Total progress:		□ 1F83E948A072C6F	20915D	2012.12.28, 22:05	File	44 KB		
		File name:	1F83E948A072C6E0915D			Open	Cance	•

továbbá a "GOD" ISO kicsomagoló program a wx360. Ennek az utolsó verziója 2006-ból az 1.6.0.72-es volt:<u>http://gael360.free.fr/wx360.php</u>

Sajnos ez a verzió tartalmazott egy olyan BUG-ot, hogy az üres foldernél elszállt és használhatatlan volt a legyártott "GOD" ISO-nk.

Ezt **kijavítottam** benne **és magyarosítottam**. Ez a csomag elérhető itt: <u>http://www.mediafire.com/?84l79kqyyzn1nlz</u>

wx360 - 1F83E948A072C6E09	15D.iso	-				x
Fájl Segítség						
i 🚰 💿 🔙 i E\	- 💽 🔳					
□······ 1F83E948A072C6E0915 ▲	Név	Attrb	Szektor	Méret	Státusz	-
achievements	achievements	0x10	43	1584		Ξ
	aio	0x10	37	612		
EX	📄 🧰 Animations	0x10	44	128		
aui	📄 AvatarAssetPack	0x20	32229	14450688		
images	butchers_death1.arc	0x20	39788	122658221		
	butchers_death1.sar	0x20	39285	1028748		
🗄 💼 Online	butchers_death1.scene.rsi	0x20	99680	114844		
🗄 🖷 region	butchers_death2.arc	0x20	196	65602511		
Script	butchers_death2.sar	0x20	99892	869968		
Shader T	butchers_death2.scene.rsi	0x20	99843	98872		
4		0~20	100317	51133/58		*
rootsector 0x00000024	(36)					~
totalsize 0x12908572	F (4983379759)					
global_offset 0x0000000	0) (0)					
						Ψ.
wx360 - 1.7.0.0					0 Isty19	74:

GOD formátum kicsomagolása (GOD Extractor)

Kicsit meguntam, hogy a GOD formátummal nem tudok mit kezdeni, pl. magyarítást rátenni.

Ezért két programot összegyúrtam és fejlesztgetem. A GOD2ISO program: az ISO-t nem tudtuk a szokásos módon kicsomagolni csak a wx360-al. Ezt a két program az alap benne.

S God Extractor v0.1.1 Fáji Info GOD2ISO EXTRACT GODISO GOD CSOMAGOK: D:\vbox360\rf1.2012.GOD_XBOX360-w0fr\Cortent\v0000000000000 Add Etávolitás Törlés GOD ISO mappa: D:\vemp Tallózás Gozor sérült fejléc javítása Gozor sérült fejléc javítás
Osszes ISO folyamat:

Miután hozzáadtuk a GOD-ot (Add...) a kicsomagolás helyét is betudjuk állítani (Tallózás...).

A "Gyors kicsomagolás" bekapcsolásával elérjük azt, hogy a cél mappában létrefogja hozni a GOD azonosító számán belüli új mappában az ISO-t, majd azt oda ki is csomagolja.

God Extractor v0.1.1		-			- - X	
Fájl Info GOD2ISO EXTRACT GODISO						
: 🚰 📬 🔛 🗄 E\	- 🕑 🔳					
76EA5D4CD3C04583392C FatalinetriaGame Config Cooked Cooked Cooked Cooked CookedXenon Localization	Név Cosleaced int View Extract File Replace File	Attrb n-20	Szektor 26029	Méret 240454	Státusz Végzett	
root sector 0x00000024 (36) root size 0x00000300 (2043) total size 0x404B5D9F (1078655087) global_offset 0x00000000 (0)						1
GOD EXTRACTOR - 76EA5D4CD3C04	1583392C.iso				0 Isty1974	:

Mivel a program még csak teszt fázisban van, funkcióit tekintve működik, csak csiszolgatni kell még. Innen leszedhető: <u>http://www.mediafire.com/download.php?6bxd6ez2jg6bye5</u>

Több GOD hozzáadása is lehetséges! Az ISO böngészős részében a context menüben (jobb klikk) van lehetőség a fájlokban kotorászni. Ez még alakuló félben...

Merevlemez

Korábban RGH nélküli "korszakban" a M\$ hivatalosan 20, 60, 120, 250, 320GB-os méretben adtak ki, ráadásul XFAT formátumban. Persze ez is titkosítva volt. A probléma ott van, hogy eközben 2TB-os merevlemeznél is nagyobbat is tudunk vásárolni, valamint a felsoroltaktól eltérő méretekben is! A *HDDHacker v1.30 Build 20110303* programmal és a méret függő "bináris"

fájlokkal, lehetőségünk volt elhitetni az XBOX-al, hogy hivatalos M\$ HDD-nk van. Az így "támogatott" lemezek csak Western Digital gyártmányúak lehettek, megkötött típussal. Az eredeti M\$ féle ár ~75%-ból megúszhattuk.

XBOX 360 Phat esetén még külső felcsatolású lemezekről beszéltünk 2,5"-os laptop kategóriás, a Slim megjelenésével már ténylegesen belsőleg van elhelyezve a merevlemez, melyet szükség esetén, speciális szétszerelés nélkül, szintén kiszedhetünk.

Az RGH segítségével a merevlemez lehet külső vagy belső egyaránt. Megszűnt a gyártó és az elvi méret függőség. Külső merevlemez, standard 2.0-ás USB-ként immáron fel tudunk csatolni, nem speciális formátumban, hanem FAT32 formázással. El lett távolítva az a metódus, ami meggátolta Μ\$ által nem aláírt (titkosított) adathordozók használatát. а Így bármilyen típusú laptop HDD-t csatlakoztatva az XBOX 360 HDD foglalatára, (1eFt ár körüli) kerettel már használhatóvá is válik (formázható). Ezen felül az USB csatlakozóra kötött FAT32-es adathordozót felismeri a gép és indíthatóvá válnak róla a programok és a játékok.

FAT32 határértékek (azaz régi nevén extended/kibőv	ített FAT16):
Maximális lemez méret:	2 terabyte
Maximális adott fájl mérete:	4 gigabyte
Maximális fájlok száma a lemezen:	268,435,437
Maximális fájlok száma egy folder-ben:	65,534

Probléma merült fel nálam, hogy egy folder-be 32GB-nál nagyobb össz. mennyiséget (folder-ek + file-ok) tehát javaslom több Folder/Mappa létrehozását! ...amiket persze a keresési útvonalak is fel kell venni...

Nemrégiben megjelent a jelenleg kapható legnagyobb 2,5"-os belső HDD-nek immáron **2 TB**! Ára ~60eFT bruttó. Ez a Western Digital WD20NPVT. Relatív drága, de "minden" elfér rajta! ©

Ha osztani szeretnénk külső merevlemezünket, azaz hol itt-hol ott szeretnénk használni felváltva PC és XBOX között, akkor a particionálást követően (logikailag szedjük szét merevlemezünke) az XBOX-on használni kívánt FAT32-re formattálandó partíciót aktívvá és elsődlegessé kell tennünk! <u>http://hu.wikipedia.org/wiki/Serial_ATA</u>

MiniTool Partition Wizard

Ebben segít pl. a MiniTool Partition Wizard, melynek van ingyenes verziója is...

ply Undo Discard Nove/Resize	Rerge Greate Delete	Format Copy	Label Prop	perties FAQ	() Help		
Fizards 🛞	Partition	Capacity	Used	Unused	File System	Туре	Status
👏 Copy Fartition Nizard	Isk 2						
👏 Copy Disk Wizard	E	12.88 GB	12.92 MB	12.86 GB	FAT32	Primary	None
👏 Partition Becovery Wizard	ŀ	15.14 GB	86.28 MB	15.05 GB	NTES	Primary	None
Decrations	G:	35.67 GB	86.91 MB	35.58 GB	NTES	Logical	None
Delete Volume	5	36.32 GB	1.14 GB	35.18 GB	Ext2	Logical	None
Z Format Volume	Disk F						
A Nove/Resize Volume	JP DISK 5	and the state of the state of the state					
3 Vipe Volume	*	100.00 GB	0 8	100.00 GB	Unallocated	Logical	None
Volume Properties	Ø Dynamic Disk						
🗇 Explore Volume	E		24.33 MB	75.67 MB	NTFS	Simple	Boot
🗿 Change Volume Label	C:	29.90 GB	7.41 GB	22.49 GB	NTFS	Simple	System
[6] Change Volume Letter	н	94.70 GB	88.72 MB	94.61 GB	NTFS	Striped	None
🕮 Change Volume Cluster Size	•		- III (C				
💭 Check File System	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i						
Operations Pending	Basic F: (FAT32) J 12.9 GB (Use 1)	: (MTFS) G: (M 5 1 GB (Used: 35.7	GB (Used: 0%)		(Ext2) 36.3 GB (Uxe)	d: 3%)	
- 1. Set Partition as Frinary (J. (100.00 68				A		_
	Image:		-	-			
	Dynamic H: OfTFS) 47.3 GB. Striped			I: (MTPS) 52.6 GB.Mirrore	1		
	100.00 48			5			
	100		1				

http://download.cnet.com/MiniTool-Partition-Wizard-Home-Edition/3000-2094_4-10962200.html?part=dl-6285158&subj=dl&tag=button

Ajánlott program még FAT32 formázáshoz pl.: Easeus Partition Master 9.1.1 Home Editon

http://download.cnet.com/EaseUS-Partition-Master-Home-Edition/3000-2248 4-10863346.html

7640							🐼 🖵	2
Operations A	Partition	File System	Capacity	Used	Unused	Status	Туре	
Resize/Move partition	Disk 1 (MBR)							
Copy partition	*: System Reserved	NTFS	86.26 MB	30.79 MB	55.47 MB	System	Primary	
View properties	C	NTFS	97.56 GB	49.37 68	48.18 GB	Boot	Primary	
Explore partition	E	NTES	127.34 68	1.19 GB	126.15 GB	None	Primary	
Change label	F: backup	NTFS	240.75 GB	97.27 MB	240.66 GB	None	Primary	
Convert to logical	•	Unallocated	26.02 MB	0 Bytes	26.02 MB	None	Logical	
M Check partition	Disk 2 (MBR)							
Defragment		Unallocated	7.84 MB	0 Bytes	7.84 MB	None	Logical	
	G:	FAT32	245.14 GB	31.08 MB	245.11 GB	None	Logical	
Tools A	D: DATA	FAT32	3.91 68	280.29 MB	3.63 68	None	Primary	
Bootable CD	E .	NTFS	108.47 G8	93.12 MB	108.38 GB	None	Primary	
		Unallocated	108.24 68	0 Bytes	108.24 68	None	Logical	
Pending Operation A								
	Disk1	TFS)	E: (NTFS)	Fib	ackup (NTFS)			
	465.76 GB 97.50	AT32)	127.34 68	240	1.75 GB 1: (NTFS) 108.47 GB		inallocated	

FATxplorer

Egyéb program az XBOX 360 FATX fájlrendszerének kutakodásához:



http://fatxplorer.eaton-works.com/

A próbaverzió letölthető a site-ról 32 és 64 bites kiadás egyaránt létezik! *FATXplorer.v2.0.6.10382.Incl.Keygen-MESMERiZE* fájlnévvel megtalálható a megfelelő helyen... © A kép elárulja magáról, hogy képesXFAT formátummá formázni a HDD-t...
HDD Formatting Tools	83
HDD Formatting Tools	
Welcome to the HDD Formatting Tools Wizard This wizard will walk you through the formatting process. You will be able to format new HDDs or reformat existing HDDs. It also provides a comprehensive set of options not available during	r
normal formatting operations on the Xbox 360 console. All existing data and file systems will be destroyed during this process. Make sure you have performed backups of the data you wish to retain.	
There are some common misconceptions about the formatting process. It is recommended that you click here before you continue any further.	
Next > Cancel	



Logikai mappa struktúrája az XBOX 360 FATX rendszerű belső HDD-jének



Mivel sokan kérdezték, ezért kiemelem, de a következő pontokban ki lesz még fejtve:

USB-ről (HDD – FAT32/PENDRIVE – FAT32) futtathatóak a GOD formátumban és kicsomagolt formában levő játékok, programok egyaránt.

A fentiek szintén és a DLC már csak XBOX által fomázott tárterületekről futtható ilyen a HDD1, INTMU a és az XBOX által szintén formázott PENDRIVE afféle USBMU.

Xbox 360 HDD XFAT mappa struktúra kiegészítés

Content Location azaz XBOX-os összetevők helye:

/partition3/content/0000000000000000/<TITLEID>/<OFFERID>/
Mentések elhelyezkedése:
/partition3/content/<PROFILEID>/<TITLEID>/<OFFERID>/
Zene, ahol a zene fájlok .wma formátummal, tetszőleges fejléccel bírnak.
/partition3/mindex/media/
Csak az OFFERID az, ami mindig fellelhető a Themes/Gamerpics/Videos fájlokban.

00020000 – Gamerpics/Játékos profil képek

00030000 – Themes / Háttér rámák

00080000 (ez esetenként "000D0000") – Demos / Bemutatók

00090000 - Videos / Video anyagok

00004000 - Game Installs / A játékok telepített helye

00000002 – Extra Content / Extra kiegészítők DLC-k

00007000 vagy 000D0000 - Games On Demand / GOD formátumok

000B0000 – Title Updates / Játékfrissítések (akár a patch-ek)

Nos, itt jegyzem me<u>g</u> ez a **000B0000** mappa magasabb rendű, mint az FSD cache mappája! Ha itt bent van a TU, valamint a cache-ben ott a frissítés, akkor bizony duplán fog látszódni az FSD TU menüjében!!! Javaslom ezt csak végszükség esetén használni és inkább az FSD-re bízni a letöltögetést!

A profile fájlodat itt találod:

hdd1:\content\E00{uniqueNumber}\FFFE07D1\00010000\E00{uniqueNumber}

Ha eddig nem derült volna ki, minden egyes kiadott XBOX-os játéknak a nevén túlmenően létezik egy egyedi azonosítója. Ez azért jó, mert a pl. borítókat, mentéseket, javításokat hozzájuk tudjuk rendelni. Pl. <u>http://360.kingla.com/?group=All&sort=&type=#list</u>

Azért az kiderült, hogy konkrétan nem szeretném a hack-elési azaz "törési" eljárást teljességében leírni, úgy gondolom kezdők számára NEM ajánlott. Az elvi eljárás és beépítésről itt olvashatunk: <u>http://www.free60.org/Reset Glitch Hack</u> és további útmutató pl. <u>http://www.logic-sunrise.com/forums/topic/35481-en-reset-glitch-hack-tutorial/</u>

Műszaki ismeret, forrasztási tapasztalat és ehhez szükséges eszköztár nélküli kezdőknek pláne nem ajánlom. Bízzuk szakemberre, mert ellenkező esetben könnyedén végérvényesen tönkretehetjük az XBOX-unkat!

Külső USB-s merevlemez több partíciós használat előtt esetén, a használni kívánt "részt" aktívvá és primary/elsődlegessé kell tenni. Unallocated / fel nem osztottá kell tenni.

HDD fogalmak tisztázása

Belső (PC) HDD keret, régi elavult 3,5"-os HDD-k voltak benne, leállítás után, kulcs elfordítás után mehetett a csere...



XBOX 360 phat "külső" lemez keret, ami belső adat sín buszra (SATA)-ra csatlakozik speciális "fordító" csatlakozóval szétszedve és ebbe a keretbe "csücsül" bele a 2,5"-os laptop HDD! Tehát ez is belső HDD-nek számít, mégha kívül is van keret!!! T6 és T7 Torx kulcs kell a szétszedéshez: <u>http://www.youtube.com/watch?v=NrF4zqMmdDU</u>



A Slim verzió, azzal a különbséggel, hogy a slim belsejébe megy a keret és nincs átalakító, mert a HDD csatlakozója direkt rácsúszik az alaplap hdd sata foglalatára...



Értelemszerűen a 2 HDD keret NEM passzol az eltérő típusú xbox 360-hoz, de a benne levő 2,5"os HDD (átjárható) átrakható!

PHAT vs SLIM:



Lássuk a külső USB-s kereteket:



...és a külső USB-s HDD keretek között míg a 2,5"-os merevlemezekhez nem kell általában külső tápegység, addig a 3,5"-es sajnos kell (...javaslom a 2,5"-est, kevésbé macerás a földelési rész...)

Ismétlem magam: gyárilag az M\$ belső merevlemeznek csak maximum 320GB-os HDD-t tesz bele mostanság (slim). RGH után 2TB-ig saját magunknak bele tehetjük az XBOXunknak megfelelő kerettel.

Egy kis összehasonlítás:

HDD	belső (slim/phat)	külső USB-s
sebesség	3072 Mbit/sec	480 Mbit/sec
	nem, segéd programmal lehet megnyitni	
PC-re simán átviszem	a tartalmat	igen, PnP (nem játék közben!)
	DVD-ről, hálózaton keresztül	DVD-ről, hálózaton keresztül (FTP/SAMBA), PC-re
Játék felmásolás	(FTP/SAMBA)	kötve azonnal
XBLA/GOD/XEX		
futtatás	igen	igen
DLC tárolás/használat	igen teljes méreten	igen, max 32GB külön formázva
maximum méret	2ТВ	2ТВ
méretek:	2,5" HDD	2,5" HDD vagy 3,5" HDD (de ez csak külső táppal)
		az USB-s keretek eltérő módon kezelik a HDD-t
		(leállíthatják), megsérülhet az elektronika, a kábel (a
plusz hiba forrás	direkt kapcsolódás miatt, nem valószínű	tápegység, csak 3,5")

Flash fogalma(k)

A fórumon láttam több alkalommal, hogy szokták keverni a fogalmakat. Távolról, leegyszerűsítve próbálom megfogalmazni...

Flash-elés? Általában a DVD drive-os hack-elésre szokták mondani.

A flash memória inkább a belső 4GB-os slim-ekben van, ezt hívja az FSD: **INTMU**-nak (**Internal Memory Unit**) azaz belső memória egységnek.



Megjegyzem: létre tudok hozni pl. egy pendrive-on vagy külső USB drive-on (max. 16GB és16xxx-es kernel felett ez már 32GB mérettel) virtuális MU-t...

Ha szétszedünk egy pendrive-ot belső fizikai "chip" nand flash típusú memória modul szintén, mint egy RGH lapkában, további áramkörrel megtámogatva, szinte csak a vezérlő (driver) áramkörben térnek el.



Az RGH alapja is NAND flash memória, tehát az XBOX 360 RGH alapú chippeltetése nem más, mint egy "afféle" pendrive integrálása az alaplapra, mely egy programot tartalmaz (ez, a XELL RELOADED 2012.02.19 v**0.991**) és gépindításkor azt futtatja a speciális vezérlő áramkör. Ezt a programot szoktuk "mindenféle" program tool-okkal kiolvasni majd írogatni...

(Megjegyzem: a xeBuild-GUI-2.xx is ezt tartalmazza...)



Bővebben:

http://www.elitemodscene.com/index.php/topic/5894-xell-reloaded-updated-to-

<u>v0991/</u>

Letölthető innen:

http://www.elitemodscene.com/jpizzle/XeLLReloaded/XeLL_Reloaded-2stagesv0.991.zip

XELL RELOADED / Újratöltve

Korábban volt róla szó, hogy az RGH Flash memóriánk tartalmazza a LibXenon Application / Alkalmazást. Ez a teljes program csomag azon része, amely tényleges az xbox-ba kerül betöltésre. Az első ilyen program csomagot 2011. szeptember elsejével adták ki, ezen az időpont körül jelent meg az RGH mint WAREZ "megoldás".

Az RGH fejlődésével és elterjedésével a programot is kellett fejleszteni, ahogy kiterjesztették a többféle alaplapos és belső kommunikációs sebességű (!) XBOX 360-ra. 2011.09.23-án más javítottak pl. FTP s átviteli sebességen, a betöltési időn javítottak, a LED kezelést beletették, stb. A 2012.02.19-én megjelent 0.991-es verziószám szerint már közelítenek a véglegeshez. Így is sokat javítottak, bővítettek még rajta. Ilyen például a "cOz" programozó által írt Rawflash v4.0 alkalmazást (http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/nand_flasher/dl_rawflash_v4.zip), mely ezen "oktató" dokumentációban is megemlítésre kerül, mellékelték hozzá. A TFTP funkción is javítottak. - A TFTP olyan funkció, hogy az eszköz –jelen esetben az Xbox 360- hálózati kártyáján keresztül TFTP szerverről magára tudja húzni az adatokat, azaz programot. - A kitömörítési algoritmus esetleges hibázásán is javítottak, és tovább finomítottak a Linux Kernel betöltésén. A DVD-drive már DMA (Direct Memory Access / Közvetlen memória hozzáférés, azaz a

DVD-ről beolvasott adat, közvetlenül a memóriába kerül) segítségével, sokkal gyorsabban olvas. Új http-s web felületet ad, hogy megkapjuk a NAND dump-ot és a CPUKey illetve a DVDKey-t. Támogatott lett az Xbox-os INFRA távirányító... Ez a média player funkció linux-os megvalósításához jól jön... Támogatja továbbá a korábbi JTAG-os megoldást az "új" RGH-s megoldás mellett... Támogatja a kboot.conf fájlt és az initrd-t.

A *kboot.conf* fájlban lehet felparaméterezni a LibXenon-t. Az előbb említett TFTP-hez szükséges szervernek a címét tudjuk megadni azután, hogy az XBOX-nak beadtunk érvényes IP címet. Enélkül DHCP alapján keres/kér IP-t a DHCP szervertől, mely pl. a router-ünk.A megjelenítendő képernyő felbontást is be tudjuk állítani. Automatikusan a 10-es módot a HDMI_720P használja. További felbontások: Új funkciója lett *a xell user prompt.*

- VGA: 640x480, 1024x768, 1280x768, 1360x768, 1280x720, 1440x900, 1280x1024
- TV kompsoit kimeneten: PAL60, PAL50, NTSC
- HDMI: YUV_480P, YUV_720P

(A fekete képernyős indulásokat lehetne ezzel orvosolni a TV-nkhez?)

A csomag tartalma (többek közt):

updflash.bin egy előkészített flash image / nand image.

16MB fájl a 16MB NAND-hoz ;64MB-os fájl a 64/256/512MB NAND-okhoz.

updxell.bin egy átnevezett xell*.bin file.

Ez gép moddolástól függő: JTAG XeLL: xell-1f, illetve RGH XeLL: xell-gggggg)

A frissítést nem írom le. Ezt haladó userek úgy is megoldják maguknak és a "gyári" README fájlban benne van.

Hogyan használjuk a frissen megkapott RGH-s gépünket?!

Teljesen kezdőknek

A közelmúltban volt szerencsém beszélni egy-két olyan emberrel, aki frissen csak RGH-val kapta meg gépét, egy kis szerencsével a XEX menü fel volt telepítve. Utólagosan hozzá tettek PEN drive-ot vagy USB-s HDD-t, hiszen "használhatatlan" és élvezhetetlennek tűnt a gép. Ha nem vagyunk tisztában alapvető PC-s fogalmakkal, műveletekkel (pl. kicsomagolás, másolás) hívjunk valamilyen ismerőst, aki már jártasabb ebben, hogy életre lehelje tutti gépünket. Ebben az esetben előtte FAT32-re kell formázni PC-n az eszközöket. ezt pl. a *HPUSBDiskFormatterTool* -al megtudjuk megtenni. <u>http://www.mediafire.com/?j51t9fj4b399az1</u>

Device	
file system	
/olume label	
Format options	
Quick Format	
Enable Compression	
Create a DOS startup disk	
using system nies located at:	
Start Close	

kapta meg gépét, egy kis szerencsével a XEX menü fel volt telepítve. Utólagosan hozzád tettek PEN drive. Ha van XEX MENÜ, akkor létre kell hozni egy **GAMES** mappát és a DashLaunch (zip fájlban) Install\default.xex fájlt bele kell másolni. (Erről a programról van bőven leírás a dokumentációban és arról, hogy a legutolsó verziót hol találjuk.) Csomagoljuk ki a gyökérbe a az Fsd (F3) legutolsó verzióját a PENDRIVE gyökerébe egy pl. \FSD mappába. Ha ezek után betesszük USB-s eszközünket az XBOX 360-unk USB-s portjába. A XEX MENÜ-ben válasszuk ki a DashLaunch programot (\GAMES\Install) mappából. Ha korábbi verziónk van akkor [Update] menüpont kiválasztása és futtatása, valamint az XBOX újraindítása után ismét ezt futtatjuk.



Ha nem jelenik meg az [Update] funkció, azt jelenti ez a verziónk van az "RGH CHIP"-en... Ezt márcsak konfigurálni kell.

Default Hdd:\FreeStyle\defaultxex BUT_A (none) BUT_B (none) BUT_X Hdd:\Content\0000000000000000000000000000000000		Current Options : Quick Launch		EDRAM: 32.1
BUT_A (none) BUT_B (none) BUT_X Hdd:\Content\000000000000000000C0DE99990F586558 BUT_Y (none) Start (none) Back (none) LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\defaultxex Configapp (none) Guide (none)	Default	Hdd:\EreeStyle\default y		MOBO: 32.1
BUT_B (none) BUT_X Hdd:\Content\0000000000000000000000000000000000	BUT_A	(non	e)	
BUT_X Hdd:\Content\00000000000CDDE9999\00080000\CDDE99990F586558 BUT_Y (none) Start (none) Back (none) LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex configapp (none) Guide (none)	BUT_B	(non	e)	
BUT_Y (none) Start (none) Back (none) LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex configapp (none) Guide (none)	BUT_X	Hdd:\Content\000000000000000C0DE9999\00080000\C0DE99990F5865!	8	
Start (none) Back (none) LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex configapp (none) Guide (none)	BUT_Y	(non	e)	
Back (none) LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex configapp (none) Guide (none)	Start	(non	e)	a stall
LBump Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex (none) Guide (none)	Back	(non	e)	Ser and
Configapp (none) Guide (none)	LBump	Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.x		
Guide (none)	configapp	(non	e)	
	Guide	(non		
Power (none)	Power	(non	e)	
Board: Falcon	if set, when no b	outton is held any time dash attempts to load this will load instead		Flash: Falcon Type: Glitch
Board: Falcon Flash: Falcon Type: Glitch Type: Glitch				Kernel: 2.0.147

1. A DashLaunch –Path- szekciójának Default részéhez tallózzuk be a az \FSD\default.xex-et.

2. Az

RB

gombbal is tudunk lépegetni a konfigurációs oldalak között, itt kell kiválasztani a

launch.ini mentésének a helyét pl.: USB0. 🗡 -

-el mentünk!

DashLaunch V3	03 (495)		CPU: 59.1°C
•	Save \ Load la	unch.ini	► EDRAM: 52.0°C
			MOBO: 38.2°C
	\SystemRc	pot\	
	🔁 Usb0	-no disk-	
	🔁 Usb1	-no disk-	
	Sub2	-no disk-	
	Hdd	144.3GB	1
	💐 Nand Mu	-no disk-	Strange Barrier
	💐 SlimMu	-no disk-	
	🗮 MmcMu		Contraction of the second
	Flash	15.5MB	
Current ini:	\SystemRoot\launch.ini		
,	-	Real of the second	

B

-vel kilépünk. Újraindulás után már az FSD fog bejönni (ha jól csináltuk...)



azaz



Röviden:

• Mindenek előtt legyen egy profilunk.... Ezt ugye NXE/METRO alatt tudjuk beállítani:



- PENDRIVE előkészítés: DashLaunch (\GAMES-be) + FSD felmásolása (\FSD)
- XEXMENÜ-ből: DashLaunch indítása (\GAMES\install\default.xex)
- DashLaunch indítása után launch.ini konfigurálása: default szekcióba: FSD default.xexének elérési útvonalának beírása, majd a konfiguráció mentése az USB eszközünkre. (automatiksan a gyökerébe kerül)
- újraindítás után, az FSD elindulása után azt konfiguráljuk.

XeXMenü letöltése, telepítése, futtatása

	UNEMIER	
	ansarta armanta armanta armanta	
Skin : Classic Enable skin auto scaling : 1 Auto extract games title : 0 Discover poly dec.		
Bensor : CPU:51,4C GPU:37,0C EDRAM:42,5C MB:29,4C Bino Version : 2,3 Ip Address :		Si Cev
	Searchage (1910) 1940 (0	

Ha már a gépeden alapból fent van a XeX, akkor természetesen ezt a részt átlépheted! A DashBoard -> Game Libary pontjában tudod megnézni. Ha csak 1.0-ád van, akkor frissítsd 1.1-re, mert sok hibát/bug-ot javítottak benne!!!

De miért kell? El kell hitetni az alap Dashboard-dal, hogy ez egy hivatalos M\$ DEMO! (erre utal a 00080000 nevű folder a struktúrában)

- 4. Elsőként töltsük le a XeXMenu 1.1 Live verzióját innen: <u>http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/dashboards/</u>
- 2. Már van 1.2 is: <u>http://www63.zippyshare.com/v/2726599/file.html</u> vagy <u>http://www63.zippyshare.com/v/2109296/file.html</u>
- 3. Tegyünk a PC-be egy pendrive-ot, amit formázzunk le FAT32-re. Töltsük le a kezelő programot innen: Fat32FormatterEN.zip

Ez a lépés természetesen nem szükséges akkor, ha a pendrive teljes méretét XBOX-os munkára szeretnénk használni és/vagy 16GB-nál nagyobb a PENDRIVE-unk. Ugyanis az XBOX 360-al maximum 16GB/32GB-ra tudunk XFAT rendszert formázni! (Ilyen maximum mellett elpazarolhatunk értékes tárhelyet.)

Ne felejtsük el formázni XBOX 360 alól a PENDRIVE-ot MU használathoz!

De egy kis kitérő, hogy miért érdekes ez? Nézzünk egy példát! Az FSD alapból a FAT32-re formázott 32GB-os PENDRIVE-ot pl. USB1-nek ismeri fel. Ha leformázzuk XBOX alól is, akkor USB1 mérete 32GB lesz, de a szabad hely maximum 16GB lesz. Ezt a tárterületet fogja az FSD USB1MU-nak (MU=Memory Unit) látni, ami 16GB tárhely mérettel és alapból ugyanennyi szabad hellyel lesz elérhető. Ilyenkor egy Hidden/rejtett folderben/mappában, darabolt szintén rejtett fájlok formájában van rajta az XFAT. Ezt a fórumon is említettem, úgy kell elképzelni, mint egy ZIP fájlt, amibe XBOX által írunk és olvasunk is belőle. Ezt az MU-t tudjuk tulajdonképpen a DLC-nek / TU-nak használni csakúgy, mint a belső drive-ot...Szemléltetve:

USBx	USBxMU
Felhasználható szabad hely	Felhasználható szabad hely XBLA/DLC

Megjegyzem, ez az elv külső FAT32-es merevlemezre is érvényes lehet. A 16202-es kerneltől 32GB a maximum MU méret!!!

Az a megkötés igaz mind "két" esetre, hogy XBOX-os formázásnál minden adat elvész!



4. Szintén töltsük le, az USBXTAFGUI_v44-át. Pl. innen: <u>http://digiex.net/attachments/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/apps-pc/6363d1298280701-xbox-360-usb-storage-explorer-xplorer-xtaf-v44-new-usbxtafgui_v44.zip</u>

		_ _ ×
File	Content Title	Size

	Fie	File Content Title

- 5. Ezt elindítva a File->Open Device után a "Data Partition" mappába létre kell hozni a mindig emlegetett "Content" mappát és abba a "0000000000000000" (16 nullából álló) mappát. Csak akkor fog működni, ha formáztuk a PEN-t XBOX-on is!
- Ebbe a könyvtárban katt az Inject Folder-re és a fentebb letöltött XeX fájl CODE9999 (gyk.: C<nulla>DE9999) mappáját válasszuk ki. Tehát a mappa struktúra:Data Partition -> Content -> 00000000000000000 -> CODE9999 -> 00080000 -> <program....>
- 7. Ezután szabályos eltávolítás után, toljuk be az Xbox360-ba a pendrive-ot és a Game Libary-ban a Demos vagy az All games alatt feltűnik a XeXMenu. Indítsuk is el. A XeXMenuben az LB megnyomásával keressük meg a pendrive-on levő CODE9999 könyvtárat és másoljuk át a HDD1\CONTENT\0000000000000000000000 mappájába azaz a belső winyóra. Értelem szerűen: újraindítva a gépet már ott lesz a Game Library-ban a XeXMENÜ, akkor is ha nincs pendrive csatlakoztatva...



8. Fatal Crash Intercepted. Ilyen üzenet bizony jöhet. Próbálkozzunk meg pl. bent maradt külső HDD eltávolítással... XBOX újraindítással és nézzük meg utána, működik-e a program... Úgy tűnik, amire érzékeny, hogy pl. a példánál maradva, a külső merevlemezünkön nem csak XBOX-os anyagok találhatóak!

DashLaunch a régi 2.xx-es széria (+ FSD) letöltése, telepítése, konfigurálása - ami már igaz nem érdekes, de tartalom szerint még igen!

- Mivel igényesebb szerelők az RGH-s gépünkhöz adnak DashLaunch-ot (NAND RAMon) azt már csak frissíteni kell. Ezek a pontok a telepítésről, a korábbi 2.xx-esekről szól. A mostani 3.xx-es széria letöltött .ZIP fájljában van egy install mappa és benne a szokásos default.xex. Ezért ezeket a lépéseket nyugodtan hagyjátok ki, csak olvassátok át, hogy legyen fogalmatok róla!
- 2. A korábbi, ma már kihaló félben levő DashLaunch 2-es széria kihalt szerencsére (kezdőknek előre beállított launch.ini-vel)

Történelem: "Dash Launch 2.32 Final Edition. Sajnálatosan ez egy kétélű kard. Az .nfo fájlban anno **c0z** kijelentette, hogy 2,5 év után bejezi munkásságát ezen a projekten, mert "elege lett" az állandó M\$-es frissítésekből." ...és mint kiderült szerencsénkre: mégsem...

Valamint ráadásnak ez eddig sehol nem dokumentált beállítást publikált anno: fakelive = true

nevéből következik, hogy a korábban létrehozott live account-al elindítunk egy programot, az azt fogja hinni magáról, hogy kapcsolódott... 😃 Eddig ezt nem tudtuk elérni!

Ha a meglévő profil tartalom eltűntnek látszódik, szedjük ki ezt a bejegyzést launch.iniből!

Az FSD immáron F3 "program csomag" alap NXE-re/METRO-ra ráépülő grafikus kezelő felület.

Miért ráépülő? Mert pl. a hálózati beállításokat WIFI/LAN csak NXE-ből elvégezhető.

- 3. Ha letöltötted, akkor a kicsomagolás után a teljes tartalmat mindenestől másold egy FAT32-re formázott külső winchesterre vagy pendrive-ra.
- 4. Indítsuk el a XeXMenu-t és az USB-ről másoljuk át a FreestyleDash és a DashLaunch könyvtárakat a belső vinyó főkönyvtárába (ha van).

Ezután a XeXMenu-ből keressük meg az előbb átmásolt DashLaunch könyvtárat (a belső HDD-n) és az Installer könyvtárban levő default.xex-t indítsuk el.

Itt megkérdezi egy párszor, hogy szeretnénk update-t vagy nem, de mindig válaszoljuk az A gombbal azaz, hogy igen. Azt is megkérdezi, hogy szeretnénk a beállításokat megváltoztatni és arra is mehet, hogy igen. Ekkor a következő beállításokat adjátok meg (KIEMELTEN FONTOS: azaz figyeljetek oda! Ezen beállítások kerülnek bele a launch.ini-be, utólag módosíthatjuk természetesen!)

Ez csak a 2-es szériában volt így, már nem így van!

Would you like to change settings? Nyomj A-t. Do you want to be able to relaunch from miniblade in NXE dash? A Do you want to enable FBDev's ping limit patch? A

A neten keresztül történő "lokális" játékokhoz a ping értéket vissza kell hazudni, mert ellenkező esetben ez az M\$ védelem is életbe lépne... Do you want to enable mojobjo's content unlock patch? **A**

XBLA-k, DLC-k trial unlockjának engedélyezése.Naná! © Do you want the console to freeze on fatal errors? Nyomj **B**-t.

Ha teljesen lefagyna az XBOX, ezt engedélyezzük neki? Ebben az esetben újraindul, debug-ol akár... Do you want the console to reboot on fatal errors? **A**

Fatal error-nál újraindulás?

Do you want to enable ability to region spoof with RB on game launch? **A** When a default item is set and you are playing a video, exit back to NXE? **B** When you are playing an XBLA game and use the exit option, exit to NXE? **B**

Ha kilépsz egy XBLA-ból, akkor FSD helyett NXE (már METRO) jöjjön?

Do you want to remove the ability to go to system settings via miniblades? B

Egy kis jogosultság kezelés: El akarod távolítani a rendszer beállítások lehetőséget a minipengék közül?

Do you want to block the xbox from finding system updates? **A**

Blokkolni akarod az XBOX-ot automatikus SYSTEM UPDATE megtalálását?

Do you want the xbox to exit to default/dash on non critical crashes? **B** Do you have uart hooked up and want to see debug strings? **B**

Van cél hardvered UART-ra kötve debughoz? Naugye, hogy nincs! Akkor meg nem kell! Do you want dashlaunch to block LIVE DNS? **A**

Nem akarjuk ugye, hogy BANNOLJÁK a gépünket? 😃 Akkor blokkoljunk!

Do you want dashlaunch to block LIVE DNS aggressively? B

Borítókat leszertnénk tölteni automatikusan FSD alá? Ha igen, akkor itt válasszunk B-t.

Do you want the power and guide buttons on IR remote to go to NXE? **B** Rendelkezünk Infra távirányítóval, és azt használnánk? A – van / B –- nincs Do you want to disable miniblades/HUD ? B

Lentebb le lesz írva...

5. Ha ez megvan, akkor pár **A** gombnyomás után a gép magától leáll. Ezután nem árt áramtalanítani a boxot. Bekapcsolás után már az FSD jön be.

Saját tapasztalat, hogy néha makacskodik a flash-ben található launch.ini felülírása, ezért néha 2 szer is meg kell ismételni a fentebb leírt procedúrát.

Ha azt szeretnénk, hogy ne az FSD induljon alapból, akkor telepítés előtt a **launch.ini** fájlt kell módosítani a következők szerint:

BUT_X = Hdd:\Content\00000000000000000\C0DE9999\0 Default = Usb:\FreestyleDash\FreestyleDash.xex [Settings] nxemini = true

pingpatch = true

DashLaunch 2.32 által kezelt launch.ini bejegyzéseinek leírása

Elég sokan kérdezték, hogy a launch.ini milyen szekciójának, mely beállítása mit jelent, ezért gondoltam lefordítom és belerakom ebbe a dokumentációba!

Annyit tudni kell az launch.ini fájl formátumáról, hogy standard, a <u>http://code.jellycan.com/simpleini/</u>formátum alapján kellet kitölteni, létrehozni. Mostanság ez már a DL 3.xx-es szériájától önmagával történik!

Eredendően a launch.xex fájlhoz a 2.0-es verziójú konfigurációs leíró fájl. A támogatott eszközök és alapértelemezett keresési útvonal sorrendjei:

Belső merevlemez	Hdd:\
Usb memory stick	Usb:\
Memory unit (phat)	Mu:\
USB memory unit	UsbMu:\

Nagy block-os NAND MuFlashMu:\internal / belső slim 4G MuIntMu:\CD/DVD olvasóDvd:\ (bár nem ajánlott használni)

A gombok rámutathatnak tetszőleges xex vagy CON – default.xex-el a felsoroltak eszközökön.

Megjegyzés: alapértelemezett funkció, hogy induláskor a (Right Bumper) nyomvatartására MINDIG visszalép NXE/METRO felületre! **Ezt sajnos a 3-as szériából** kivették!

Ez igaz akkor is, ha fut az FSD és vissza szeretnénk lépni a

gombbal.

RB

Ha hozzá akarunk fűzni pl. betűhöz programot az útvonal Sfc:\dash.xex pl.: $BUT_A = Sfc: |dash.xex|$

Alapértelmezetten a merevlemezen keresi az FSD-t és tölti be.

Default = Hdd:\FreeStyle\default.xex

Ha ettől el kívánunk térni, és azt szeretnénk, az eredeti felületünk maradjon alapértelmezetten akkor egy "üres"

Default =

bejegyzést kell írnunk. Az említett gombok meghívásához szükséges szintaktika:

[QuickLaunchButtons] BUT_A = BUT_B = BUT_X = BUT_Y = Start = Back = LBump =

; at boot time, default can be overridden based on how the console is turned on

; if you start with wired/wireless/IR guide button, this item if existing will be used instead of default

; note that the Guide item is ALWAYS overridden by option: *remotenxe = true* Guide =

Ha gyári konzolon szereplő bekapcsoló gombbal indítjuk a konzolt és szeretnénk ha valami automatikusan induljon, a korábbi *default=* helyett használjuk inkább ezt:

Power = [és amit szeretnénk, hogy elinduljon...]

Plugin-ok beágyazása az FSD-be értelem szerüen (eszköz\útvonal\program) pl.: plugin1 = Usb:\plugin\<aplugin.xex>

Ennek szintaktikája felsorolással:

[Plugins] plugin1 = plugin2 = plugin3 =

plugin4 =

plugin5 =

Ilyen plugin lehet pl. a v4-es FTP plugin:

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system apps/DashLaunch/Plugin/dl fptdll 0.4.zip

Ez már/még akkor is működik (elvileg), ha játszunk és közben hálózaton keresztül töltjük fel a programokat azaz pl. a játékokat!

Ez a standard FTP 21-es helyett a 7564-es portot használja!

Ilyen lehet a lemez cserélő plugin is, melyre a legfrissebb FSD miatt igazából már nincs rá szükség, ha a

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/Plugin/dl_disk_swapper_1.3.zip

a [Settings] szekcióban *autoswap = true* (DL3.02-es launch.ini-ben) be van állítva.**Együtt NE használjuk!!!**

[Settings]

Ha igaz, felhozza a miniblade-eket az NXE-ben és az Velenyomására a launch.xex-et újra betölti.

Megjegyzés:el kell engedned az gombot, majd nyomd meg a kívánt [QuickLaunchButtons] szekcióban beállított gombot

Ha nincs ez a bejegyzés, alapértelmezett: TRUE / IGAZ

nxemini = true

A játékok egyfajta védelme a ping limit, ami az eszközök egymás közötti kommunikációs sebesség védelmében nyilvánul meg. Azaz minél messzebb vagyunk egymástól fizikailag, ez az érték nő. Ezzel a beállítással a **system link,** azaz lokális játéknál átverésre kerül, ez akkor is jó ha neten keresztül játszunk ebben a módban.

Ha nincs ez a bejegyzés, alapértelmezett: *FALSE / HAMIS*

pingpatch = true

Az XBLA-s játékokat ezentúl nem kell unlock-olni, ha ez az érték TRUE! Alapértelmezetten: FALSE / HAMIS

contpatch = true

Ha "összeomlik" pl. programhiba miatt az XBOX alapból "fagyott" állapotba kerülhet. FALSE érték esetén újraindul az XBOX, vagy leáll.

TRUE érték esetén megpróbálja a hibát "elkapni" és legalább a dash-be visszatérve ott jelezni. Tipikus DEBUG opció.

Alapértelmezetten: FALSE / HAMIS

fatalfreeze = false

Ha és amennyiben az XBOX lefagy, ezt érzékelheti a TRUE paraméterrel és "hideg" módon újraindíthatja az XBOX-ot ezen állapot esetén.

Az előző kapcsoló (fatalfreeze) TRUE állapota esetén ez az opció nem értelmezhető! FALSE beállításakor az XBOX leáll.

Alapértelmezetten: FALSE / HAMIS

fatalreboot = false

CSAK hibajavításra:

Ha a fatalfreeze hamisra és a fatalreboot igazra van állítva, ezen érték TRUE-ra történő állítása esetén "meleg" újraindítást eszközöl a box-on.

Csak és akkor állítsuk igazra, ha blackaddr újraindítási javítást használunk az SMC-re, különben újraindítás után E71-es hibaüzenetet kapsz és különböző sérült beállítást pl. a dash-re, video-ra...

safereboot = false



Ha igazra állítjuk, lehetőségünk nyílik az (Right Bumper), miközben indítjuk a játékot ezen gomb nyomvatartásával a játék megkapja azt a régiót, ami a hamistított xam-ban van. (Ezt a fájlt, a xam.xex-et, általában default.xex-ek szokták meghívni, afféle .DLL fájl mindenféle függvénnyel, ha jól értelmeztem a fórumokat.)

Alapértelmezetten: FALSE / HAMIS

regionspoof = true

Ha az előző kapcsolót igazra állítjuk, akkor immáron hexa formátumban meg is tudjuk adni az értelmezendő régiót. A "mindent vivő" devkit mód értéke: 0x7fff.

Alapértelmezetten 0x7FFF azaz devkit, de a regionspoof-nak igaznak kell lennie! region = 0x7FFF

DVD-s lejátszás után (film, játék) kilépéskor az NXE-be térjünk vissza Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE dvdexitdash = false

Általában egy XBLA játékban van olyan menü, hogy exit to arcade, vagy valami hasonló. Ha itt TRUE-t adunk meg, akkor nem FSD-be térünk vissza, hanem az NXE-be. Ha a bejegyzés nincs, akkor itt is alapértelmezetten: FALSE

xblaexitdash = false

Igaz esetén, miniblade-khasználata esetén a system setting options nem fog kilépni NXEbe.

Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE azaz HAMIS nosysexit = false

Ha TRUE-ra állítjuk, a miniblade-ek nem fognak megjelenni ezentúl (gyerek biztos esetre) Ezt a kapcsolót használva mindent felülírunk, mely a a miniblade-es kilépési funkcióhoz kapcsolódik!

Ha nincs a bejegyzés, akkkor alapértelmezetten: FALSE

```
nohud = false
```

Az XBOX frissítés "keresési szándékát" tudjuk tiltani, pl. lemezek használata esetén ajánlott. Amikor frissítünk, akkor állítsuk csak át FALSE-ra! Alapértelmezetten TRUE / IGAZ

noupdater = true

Ha van DEBUG célhardverünk UART-ra csatlakoztatva, akkor látnám értelmét TRUE-ra állítani, és abban esetben a string-eket kitolja arra.

Ha nincs a bejegyzés, akkkor alapértelmezetten: FALSE

debugout = false

Hiba kezelés ki- és bekapcsolása. FALSE esetén nem lesz LOG fájlunk. Alapértelmezetten TRUE / IGAZ.

exchandler = true

Alapértelmezetten a hibák az UART-on jelennek meg. Eszköz nélkül nem érünk vele semmit. Ezt text fájl formájában is kituduk nyerni, az előző kapcsoló (exchandler) TRUE-ra történő állításával.

Az első érvényes meghajtót kezeli, FSD-ben ez USB0, több USB-s eszköz esetén.

Ahhoz, hogy működjön az eszköznek csatlakoztatva kell lennie bekapcsoláskor, amit akkor ellenőriz! Példa:

dumpfile = Usb:\crashlog.txt

Ezzel az értékkel tudjuk állítani, hogy hány alkalommal ellenőrizze a gomblenyomást induláskor, azaz milyen hosszú ideig várjon a gomblenyomásra.

Ezáltal kiterjeszti az időtartamát a boot animációnak ami megjelenik a képernyőn 0x5A átlagosan 6s keretünk van a lenyomásra

0x2A átlagosan 2s - ha túl rövidre állítjuk, akkor az automatikus profile belépés megszakad! Ha túl sokra, más "rozogaságok" történhetnek.

Ez az érték 16-os számrendszerbeli azaz hexidecimális, itt 0x előzi meg. Valós értékhatár: 0 - 0xFFFFFFFF.

Alapértelmezetten: 0x2A (azaz 42)[Ez a DashLaunch 3.03-ból el lett távolítva!] bootdelay = 0x2A

A következő kapcsoló védi meg a gépünket a bannolástól!

Igazából a LIVE-hoz kapcsoló DNS neveket tiltja, ennek a listája: weak/gyenge: ^xemacs.xboxlive.com\$ ^xeas.xboxlive.com\$ ^xetqs.xboxlive.com\$ ^xexds.xboxlive.com\$ ^piflc.xboxlive.com\$ ^siflc.xboxlive.com\$ ^notice.xbox.com\$ ^macs.xbox.com\$ ^rad.msn.com\$ passport.net\$ strong/erős: xboxlive.com\$ xbox.com\$ nsatc.net\$ microsoft.com\$ passport.net\$ bing.net\$ msn.com\$ ahol: somedomain.com\$ = somedomain.com-ra végződik ^somesub.somedomain = somesub.somedomain-al kezdődik ^somesub.somedomain.com\$ = somesub.somedomain.com pontosan az. Alapértelmezetten TRUE / IGAZ. LEHETŐSÉG SZERINT SOHA NE ÁLLÍTSD ÁT HAMISRA!

```
liveblock = true
```

Korábban volt róla szó, de IGAZra történő állítás esetén számos funkció hamisításra kerül., és a firmware azt fogja hinni, hogy a LIVE-ra vagyunk csatlakozva. Természetsen ez nem kompenzálja azt a tényt, hogy LIVE szerverekhez ezután sem

tudunk csatlakozni.

Ha ezt igazra állítjuk, a *liveblock* változót is TRUE-ként értelmezi!

Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS.

Tapasztalat szerint elég problémás lehet olykor-olykor. Én nem használom.

fakelive = false

Igaz-ra történő állítás esetén blokkolni fogja az alkalmazások elől az eléréseket, pl. az FSD borító képek letöltését is! M\$ Live nem egyenlő Internet!!!

Ha nincs launch.ini fájl (a launch.xex-hez) akkor ez az érték IGAZ / TRUE!

Ha van ini fájl, akkor már hamis, ezért az FSD borító letöltése már működik!

livestrong = false



IGAZ esetén a (guide) és Bekapcs gomb az INFRÁS TÁVIRÁNYÍTÓN (csak ha van ilyened) az NXE-be fog betölteni az XBOX az alapértelemezett helyett.

Vegyük figyelembe, hogy bekapcsoláskor a windows / start gombbal automatikusan megy az NXE Media Centerhez. mostmár függetlenül attól, hogy ez hogyan van beállítva.

Alapértelmezettem szerencsére false, hiszen igen keveseknek van infrás távirányítójuk.

remotenxe = false

IGAZ-ra történő állítás esetén minden USB-s eszköz megkérdezésre kerül, a *hddtimer* szerinti időközönként az eszköz gyökérben (általunk) elhelyezett "alive.txt" fájlra. Ha ez a fájl ott van újra generálja "körönként" 16 véletlenszerű byte-al.

Ez azért jó, mert a meghajtód nem fog leállni és nem kell mindíg a felpörgésére várni. Javasolt csak akkor ezt használni, ha ezt tapasztalod az USB-s külső winchesterednél! Ha nincs beállítva, nem szerepel, akkor alapértelmezetten FALSE / HAMIS.

hddalive = false

Az előző opció időkapcsolója, csak ha az TRUE.

hddtimer = 210

A bejelentkezéskori "live is blocked" felugró ablakokat kikapcsolja

Figyelem: más dolgok is használhajták ezt a fajta dialógus ablakot. Ezt a belépési dialógus ablakot ezért nem feltétlenül jól fogja meg mindíg.

!Live profilokat használni más mint az auto bejelentkezés betöltéskor.

Mielőtt engedélyeznénk ezt az opciót, el KELL fogfadnunk a 'check live for updates' dialógus ablakot,

Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE

signnotice = false



Ha lenyomva tartod a (Guide gombot) az xbox leállításához, alaphelyzetben a mégse/Cancel gomb a kiválasztott.

Ha IGAZ-ra állítjuk, a kikapcsolás automatiksan lesz kiválasztva.

Figyelem, más is meghívhatja ezt a dialógus ablakot és akkor ez nem feltétlenül fog tökéletesen működni!

Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS.

autoshut = false



Ha lenyomva tartod a Guide gombot) az xbox leállításához, alaphelyzet megjelenik egy ún. dialógus ablak. IGAZRA állítva a konzol le fog állni, ennek a mutatása helyett.

Figyelem, más is meghívhatja ezt a dialógus ablakot és akkor ez nem feltétlenül fog tökéletesen működni!

Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS.

autooff = false

adata (kiírja, amikor a

IGAZ esetén konzolunk lekapcsolási ablakán kijelzésre kerül a pillanatnyi hőmérséklet

(Guide button-t) nyomva tartjuk)

FIGYELEM, NEM EZT A MEGOLDÁST JAVASOLJUK HASZNÁLNI A HŐMÉRSÉKLET MEGFIGYELÉSÉRE!

Bekapcsolás esetén az *autooff* kapcsolót nem veszi figyelembe.

Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE

shuttemps = true

14699-es dashboard-tól van beépített http funkció, de kénytelenek vagyunk bejelentkezve használni?! Ez a beállítás eltávolítja ezt a védelmet, kapcsold át FALSE-ra ha bármi problémád akad!

Alapértelmezetten TRUE / IGAZ, ha nem szerepel ez a bejegyzés.

xhttp = true

Ha az értéket TRUE-ra állítjuk a hőmérséklet adat az scm-ből UDP protokollal lesz kidobva a hálózatra. PC-s oldalról a korábban említett **Dashlaunch Temp Monitor V1.3**-al tudjuk figyelni gépünk hőmérséklet változásait.

tempbcast = TRUE Ezzel a másodperces időközönként, alapértelmezetten 10. temptime = 10 Ezen a porton, alapértelmezetten 7030 tempport = 7030

; when set to TRUE all titles will have the insecure socket priveledge Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS. sockpatch = false IGAZra történő állítás esetén, a dash launch NEM FOGJA törölni a launchdata-t (bármi legyen is ez) a gyorsbetöltésű elem kiválasztásánál.

```
Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS.
```

passlaunch = false

IGAZ esetén a hálózati vagy "cloud storage" opció nem fog megjelenni megjelenni a lemez műveletek ablakokban.

Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: TRUE/IGAZ!

nonetstore = true

Ha IGAZ, a devkit-es profilok a konzolon nem fognak hibásnak (corrupt-nak) tűnni és használhatóvá válnak.

Bármely módosítás, úgymint játék állás mentés vagy eredmény (Achievements) eléréskor újra fogja szignózni a profilt az aktuális retail-es kulccsal

Úgy tűnik nincs hatással a glitch/jtag eszköz crossflash-re, de az igazi devkit-es profilokra ettől még lehet.

Ha a bejegyzés nincs bállítva, akkor alapértelmezetten: FALSE / HAMIS.

devprof = false

Ha IGAZ, akkor a system link adat titkosítva fog kommuniálni a devkit-ekkel. Megjegyzem a titkosítás, némi lassítást jelent az adatforgalom tekintetében. Ha nem fejlesztesz programot a konzolra, inkább ne állítgasd!

Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE

devlink = false

A következő paraméterrel a dash launch-öt automatikus "lemezváltásra" kényszeríthetjük több lemezes kicsomagolt játékok esetén.

FIGYELEM! Egyidőben ne használjuk a *swap.xex* pluginnel! Vagy ez, vagy az! DE MINT EMLÍTETTEM INKÁBB EZ!

Lemezcsere eltérő meghajtók között nem támogatott! (pl. PEN DRIVE és HDD) Ha a bejegyzés nincs, akkor alapértelmezetten: FALSE

GOD (Game On Demand) példa::

EXTRACTED / Kicsomagolt példa:

disk1 = Hdd:\games\somegame\disk1\default.xex;

disk2 = Hdd:\games\somegame\disk2\default.xex;

autoswap = false

Minden (komment és) mező ebben a fájlban opcionális / választható, bármelyiket törölheted, amelyikre nincs szükséged! Olyankor az aléprtelmezett értéket fogja kezelni!

DashLaunch 3.02

• A telepítése egyszerű, létezik upgrade a meglévő 2.32-ről. Az XBOX újraindítását követően és ismételten elindítjuk, akkor már a beállítási felület fogad:

(155)			GPU: 49.0°C
	Advand	ced Information	EDRAM: 45.4°C
FTP: 192.168.0.103:21 Serial: CPU Key: XVal: 0x00000000		MAC ID: Console ID: DVD Key:	MOBO: 35.2°C
	SMC	(A) (B) Return Config Settings	
CPU Target Temp	58	CPU Fan Speed Override	
GPU Target Temp	55		
EDRAM Target Temp	50	Target temp changes requires saving and rebooting before they take effect. Changing fan speed is applied immediately, but will be lost if not saved before rebooting.	Board: Trinity Flash: Trinity Type: Gitch2

- Ami még lesz benne:
- add a way to create alive.txt on usb drives for hddalive
- fix hdminowait so it doesn't boot you from default items after syncing to screen
- Change LOG V3.01
 - add Russian translation
 - add Spanish translation thanks Gromber!
 - add German translation thanks Tuxuser!

- altered DNS blocker to fail dns requests on block instead of succeed to loopback address (speed improvement)

- fakelive now forces DNS blocker to be on (thanks uzi for the heads up! IG 4tw!)

- installer: launch button now can launch indie games, they MUST be in their proper content path to detect/work

autosets fakelive (and dns blocker) on when launching indie games via installer

- going to system settings from installer now goes to official system settings (if nosysexit is not true)

- added new option "shuttemps" which displays temperature data on the shutdown scene (hold guide down)

thanks to Dwack for the idea, sorry it took so long

- added basic ftp (based on ftpdll)
- reduced default bootdelay to 0x1E
- new option 'devprof' allows devkit profiles to work on retail firmware

note any changes such as saving games or getting achievements will resign the profile with the current/retail keyvault

this seems not to affect glitch/jtag dev crossflash, but could affect true devkits

- new option 'devlink' to allow system link with devkits, ping limit is still separate (thanks Anthony for devlink!)

- updated patches to remove CON sig checks, remove restrictions on xekeys (thanks Redline!) and add hvpeek api to keyed syscall

- add glitch2 to xelllaunch, force file sizes to be 4 byte aligned (thanks Juvenal!)
- nxe disk installs can now be started like GOD containers
- blacklist devkit firmware during installation checks
- changed dlaunchGetOptInfo to give a more useful category instead of the internal bitmask
- changed filters to be inline and use the new categories
- add external options to the ini file (ftpserv, ftpport)
- can launch elf via embedded xell stage1 (thanks libxenon devs!)
- added info button in misc page

- show CPU key, DVD key, console ID, console serial number, MAC address and decrypted XVal (0 is no violations)

- allows adjusting fan settings and smc_config target temps and optionally saves them to flash

- added external option calaunch for config app, so it will start in the launch option instead of normal options

- load external skin/background/font to memory so the files are no longer held open

- prevent dash launch from taking over signin, create profile (was waiting infintely) and skip in metro startup/login screen

- change trap hook method so nate's awesome xbdm does not break across load/unload of dash launch

• 3.00

- RGH 1 és RGH 2-es chipeket is támogat már, bug-okat javítottak benne.
- újraírtak szinte minden ciklus-t, service-t és azok megállíthatóak lettek.
- installer can now unload any existing v3 xex and/or start dash launch without rebooting console
- installing over v2 or installing patch updates still requires reboot
- setup exports for managing all options from external programs
- stop exception recovery from firing a new launch/bubble message more than once in a ~4s window
- add 'configapp' path, if it exists going to miniblades -> system settings will start this program
- rewrote installer a little to be marginally better
- ini category [quicklaunchbuttons] is now simply [paths]
- add 'nonetstore' option (hides network storage in disk dialogs)

- hook XexpVerifyXexHeaders and XexpLoadImage to detect retail encrypted xex with bad signature and fix the image key (thanks Anthony!)

- safereboot is no longer tied to fatalfreeze, reboot requests when this is set to false will be redirected to jtag friendly (but hard on hardware) methods

- added in glitch2 patches, restructured embedded patch sets to be a munged file instead of individual

- fixed fakelive to get past app gold check (still does not work, can't connect to server) and no longer

try to reply to profile info requests with a hardcoded online xuid

- fordítható (értsd.: magyarosítható) c# nyelves GUI-ja van!

• Forrás: <u>http://www.logic-sunrise.com/forums/files/file/4774-dash-launch/</u> illetve <u>http://www.dekazeta.net/foro/files/file/759-dash-launch/</u>

DashLaunch 3.03 (+fakeanim alias boot animáció "csere")



Anno az M\$ 16197-es kernelével kiadták a "hozzá tartozó" 3.03-as DL-t.Innen pl.: <u>http://www.homebrew-connection.org/dashlaunch-3-03-16197-kernel-corona-4gb-and-new-features-added/</u>

Ehhez a magyarosítás használata igen egyszerű: "másold a skin.xzp-t a dash_launch_v3.03/Installer mappába a default.xex mellé" – rossifumi jóvoltából – Elvileg ez a fordítás eljutott készítőkhöz és következő kiadásban már "gyárilag" is benne lesz!

Magyar DL SKIN letöltés innen (jó a 3.04-hez is!): http://www.mediafire.com/?n7ffdevwd9naj94

Changelog V3.03

- some commented code made contpatch non-functional on untouched demo containers
- added polish translation
- add nohealth option, disables kinect health pseudo video at game launch
- add autofake option, when enabled fakelive functionality is enabled during dash and indie games only
 - added some failsafe code to Ihelper and launch to ensure auto profile signins occur
- moved boot time quick launch button check to lhelper, it now occurs at the point where bootanim freezes (approx) el lett távolítva a bootdelay opció, mert ezentúl nincs rá szükség.
- add corona 4G memory unit path INTMU!
- add fakeanim path
- fix bugs related to Guide/Power paths
- add PIRS type content to installer launch item parsing
- add nooobe option, disables setup screens when settings already exist
- dash launch now patches xam to prevent flash updates from appearing when updaters newer than current are on devices wired controller poweron causes should now be recognized from all ports for Guide path
- új `farenheit' opció
- 16197-es kernel támogatásának hozzáadása

Launch.ini és funkció bővülés:

- ; if set, this will be run as a title before any other option occurs, does not get circumvented by held buttons or default
- ; guide/power opts are processed after this; intended for a short video player to allow replacing bootanim Fakeanim=
- ; Ha igaz Celsius fok helyett farenheit -ban adja meg a hőmérsékleti adatinkat, szerintem minket nem érint ; ha nincs azt ini-ben, alapértelmezetten hamis farenheit = false
- ; when true, disables kinect health pseudo video at game launch
- ; if not set this value will be TRUE
- nohealth = true
- ; when true, disables dash locale setup screens when settings already exist
- ; if not set this value will be TRUE
- nooobe = true

; when true dash launch will automatically enable fakelive functionality only during official dash and indie play sessions

; if not set this value will be FALSE autofake = false

Szerencsére jött hozzá egyéb további moddolási opció: az immáron változtatható bekapcsolási animációs képernyő! Igaz még csak beta, de érdemes megnézni! Standard HD méretű (1280*720) és vmw9 formátumú! A funkció érdekessége, hogy ezt csak FUSION-ba

ígérték...de szerencsére nem. 🝚

0. műsor	4 0. műsor
Típus: Hang	Típus: Hang
Kodek: Windows Media Audio Professional (WMAP)	Kodek: Windows Media Audio Professional (WMAP)
Nyelv: English	Nyelv: English
Csatornák: Sztereó	Csatornák: Sztereó
Mintavételi frekvencia: 44100 Hz	Mintavételi frekvencia: 44100 Hz
Bitek mintánként: 32	Bitek mintánként: 32
1. műsor	4 1. műsor
Típus: Videó	Típus: Videó
Kodek: Windows Media Video VC1 (WVC1)	Kodek: Windows Media Video VC1 (WVC1)
Nyelv: English	Nyelv: English
Felbontás: 1280x720	Felbontás: 1280x720
Képkockasebesség: 59.940538	Képkockasebesség: 29.970000
Dekódolt formátum: Planar 4:2:0 YUV	Dekódolt formátum: Planar 4:2:0 YUV

Innen: <u>http://www.homebrew-connection.org/fakeanim-v0-60b-change-your-custom-boot-animaton-on-console-using-freeboot-easily/</u>

További boot animációk, de ahogy elnézem kedvenc játékunk, gyártónk át- és bevezető videóiból is lehet kinyerni HD minőségű fájlokat erre a célra...

http://homebrew-connection.org/forum/index.php?topic=86.0

Csak DashLaunch v3.03 és az feletti verzióval működik!

Telepítés:

- 1. Másoljunk fel minden fájlt a belső HDD-re vagy USB-re.
- 2. Szerkeszzük meg a "launch.ini"-t úgy, hogy a fakeanim= bejegyzés rámutasson a **fakeanim.xex**-re.
- 3. Indítsuk újra a konzolt, és győzödjünk meg arról, hogy a program fut. Ugorjuk át a Vörös képernyőt, mely egy darabig megjelenik.
- 4. Ha meggyőzödtünk arról, hogy a bootanim.xex betöltődik, akkor távolítsuk el a bootanim.xex file-t a konzole flash-éből, pl.: FTP-n keresztül.
 - a. <u>Fontos:</u> Addig ne töröljük a bootanim.xex-et, míg nem vagyunk biztosak, abban, hogy az előző NAND dump-ot nem tudjuk vissza állítani hardveresen! (Bár gyakorlatban a XELL MENÜ-n keresztül sikerült már vissza állítani a NAND tartalmat!)
- 5. Indítsuk újra a konzolt és figyeljük meg, hogy a vörös képernyő mennyi ideig jelenik meg.
- 6. Ezt az ún. kalibrációs értéket rakjuk bele a **fakeanim.ini** fájlba. Majd ellenőrizzük egy teljes leállításos, majd elindításos módszerrel, hogy a grafikus kártyánk beállítása sikeres szinkronban van.
- 7. Ha egyszer a kalibrációt jól beállítottuk, szerkesszük át a fakeanim.ini-t és állítsuk be a calibration-t 0-ra.
 - Alapértelmezetten a fakeanim.ini-nk: [fakeanim] delay = 13 calibration = 1

Kalibrációs megjegyzések:

- A cél, hogy a vörös képernyő a lehető legrövidebb ideig jelenjen meg (bekapcsoláskor / hidegindításkor).
- A késleltetési funkció azért van, hogy meggyőződjünk arról a video jel és a monitor között nem szakad meg a kapcsolat. A GPU késleltetése és a delay helyes értékei: 0 és 100 között, melyek egyenként 250 milliszekundumot jelentenek.
- Slim-ek esetén átlagosan 5 a delay (késleltetési) érték.
- Phat-ok esetén átlagosan 13 a delay (késleltetési) érték.

Egy két minta video:

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/951-garzols-custom-boot-animations/

DashLaunch 3.03-hoz is a LUCIDITY SKIN (létezik már magyar nyelvű is, a fórumon keressétek): http://www.homebrew-

connection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/Skin/dl_Lucidity_for_DashLaunch_3.03_By_Aioros.rar

tartalmát kicsomagolva egyszerűen a skin.xzp-t a default.xex mellé kell tenni!

DashLaunch 3.04

Ezen verziók legnagyobb előnye, hogy a telepítő/update és a konfigurálós módja egy fájlban van, a \install\default.xex névvel. Indításkor vagy elindul a konfigurálós, lenyílós menüje, vagy egy felugró ún. popup ablak ami felkínálja a frissítés lehetőségét!

http://www.homebrewconnection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/dl_dash_launch_v3.04.zip

- A kinect állapot státusz üzenet blokk javítva a 16197-hez

- lengyel nyelvi frissítés ⊗

- javítva lett "CIV" hurok probléma, ami egy-két programnál elszállt (pl. a COD-BO2 már működik)

- lump updater version limit patch into noupdater option so it can be disabled

- improved installers ability to prevent install on unsupported kernels (including devkit and unsupported retail versions)

- installer will now only offer to update, if the embedded version is newer than currently running one



DashLaunch 3.05

http://www.homebrew-

connection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/dl_dash_launch_v3.05.zip

- 16202 kernel támogatás a meglévők mellett...
- kit érdekel a spanyol fordítás frissítése? ©

- fix remotenxe and windows button on remote not booting to dash/ki lett javítva az a kilépési bug, mely nxe-be RB-vel kilépésnél nem ment és amit többen tapasztalhattak!

Annyit ki kell még emeljek, hogy 3-as BETA verziótól a letöltött ZIP fájlban levő install mappában van egy "szokásos" default.xex nevő file, ez a DL. Önmagának alapvetően 2 funkciója van:

• Ha érzékeli a korábbi verziót, akkor felkínálja az UPDATE lehetőséget.



• Ha az aktuálsat érzékeli, akkor a konfigurációs menü jön be, valahogy így:

(Current Options		> EDRAM: 32.1°C
pingpatch		enabled 🔮	MUBU: 32.1 C
contpatch		disabled 🥮	
nxemini		enabled 🥯	
dvdexitdash		enabled 🧶	
xblaexitdash		disabled 🥮	
nosysexit		disabled 🤮	- CIAN
nohud		disabled	and the second second
regionspoof		enabled 🥥	
region		0x7FFF - (DEVKIT/ALL)	
signnotice		disabled 🧶	
liveblock		disabled	
livestrong		disabled 🧌	
autoshut		disabled 兽	Partet Falaan
If enabled ping	limit will be removed for system link play		Flash: Falcor Type: Glitch

DashLaunch 3.06

Forrás: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?%2Ftopic%2F762-dashlaunch-306-bug-fixes%2F</u>

Javítások:

- fix power/guide boot time paths when fakeanim is not used (thanks mass3n!)

- fix hddalive task being scheduled as a title task and not surviving title changes (thanks moulder!) Letöltés:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id=318

DashLaunch 3.07 a szükséges frissítés

A 16203-as kernelhez elengedhetetlen. Javasolt kikapcsolni az esetlegesen bekapcsolt **fakelive** beállítást!



Letölthető: <u>http://www.homebrew-</u> <u>connection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/dl_dash_launch_v3.07.zip</u>

Frissítés a szokásos: \Install mappában levő default.xex-et indítsuk el... korábbi telepítő, konfiguráló esetlegesen törölhető a boxunkról...

XBOX fájlkiterjesztések

Data Files / Adat fájlok

• XEX (Xenon Executable)

Ezen kulcsfontosságú fájlokban is lehet kotorászni: pl. a XeXtractor v1.03 segítségével:



Forrás: <u>http://www.logic-sunrise.com/forums/files/file/1791-xextractor-v103/</u> illetve <u>http://team-xecuter.com/xextractor-v1-03/</u>

- GPD (Gamer Profile Data)
- XMI (Xenon Music Index)

File Systems / Fájl rendszer

- FATX (File Allocation Table for Xbox)
- XDVDFS (Xbox DVD File System)
- STFC (Secure Transacted File Cache)

File Packages / Becsomagolt fájlok

- STFS (Secure Transacted File System)
- XZP (Xbox Zipped Package)
- XCP (Xenon Content Package)
- XUR Binary User Interface File

Compiled skin file used by "modded" Xbox 360 game consoles; generated from an .XUI file using the Xbox UI Tool, which is included with Microsoft's Xbox SDK; stores graphics and appearance data for the style of the Xbox dashboard; used for customizing the Xbox interface.

Részletes struktúra: <u>http://free60.org/Template:Xbox360 File Formats</u>

Egyéb felismerhető fájlok:



VIDEO <u>http://www.radgametools.com/scripts/binkver.asp?win64&ver=1.99n</u> Ha találkozunk **.bik** kiterjesztésű fájlal lehetőségünk van azt megnézni! © v1.99 letöltéshez: <u>http://www.radgametools.com/down/Bink/RADTools.exe</u>



A .wmv kiterjesztés a Windows Media Video formáutm, mely talán a

"legősibb" M\$ féle video formátum. A Microsoft Media Player alapból felismeri és lejátsza.

RGH + FSD áttekintő ábra:

Ezzel az ábrával szimbolizálnám részint azokat az összefüggéseket, melyeket leírtam. Azaz az RGH és a jelenlegi METRO és FSD kapcsolatát.





Freestyle Dash beállítása, kezelése

Az automatikus indításhoz a DashLaunch-ben be kell állítani a DEFAULT szekcióhoz:

	Current Options : Quick Launch	EDRAN	
Default	Hdd:\FreeStyle\default.xex	MUBL	
BUT_A	(none)		
BUT_B	(none)		
BUT_X	Hdd:\Content\00000000000000\C0DE9999\00080000\C0DE99990F586558		
BUT_Y	(none)		
Start	(none)	673	
Back	(none)		
LBump	Hdd:\Apps\Dashlaunch3.0\default.xex		
configapp	(none)		
Guide	(none)		
Power	(none)		

F3, Freestyle 3



- 2012 Szeptemberében jelent meg az F3 néven futó "átmeneti" dashboard.
- 2012 november végét írunk, megjelent az F3.0.402-es kiadású szintén -már kinect által is vezérelhető- homebrew dashboard.
- Ezt követte hamar az FSD 3.0.483
- 2012 december közepe: LiNK beta 2-vel

Átmenet az FSD és az RxE között. Melyhez szorgalmas fiú(k) már magyar nyelvezetű skin-t (felületet) is készítettek:



• Majd 2012 év végén az F3 (3.0.58-as beta):



Elméletileg kezeli a kinect-et is már, de adatbázisa nem kompatíbilis a korábbi 2.0.x-es verzókkal, tehát nem frissíthető (upgrade-elhető), azaz minden beállítást elölről kell kezdenünk!!! Jobb HTTP-s felület-et ad és netkapcsolatnál az időjárás előrejelzés is jobban működik!

A migrációhoz (F2 >> F3) azaz a frissítéshez a következő program kell: http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/355-how-to-migrate-fsd2-to-f3/ ami innen letölthető:

<u>http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id=</u> <u>187</u>

A fejlesztői Indie működést még tesztelem és a hozzá szükséges XNA Indie Player Title Update innen tölthető le:

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/title-updates/10600-xnatitle-update.html#post57369

• Majd 2013 év március elején a 3.0.735.

(A második és egyben a fő) a játék közbeni WEB BÖNGÉSZŐ, egy DashLaunch plug-in



Az F3-ba beépített távolról elérhető web felülete szintén megvan, mely immáron játék közben is működik!

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/407-teamfsd-unveils-new-web-ui/

Használatához a DashLaunch-ben plugin-ként fel kell venni a PLUGINS mappában levő FreestylePlugin.xex-et! A tallózás és az ini mentés után teljes gép újraindítást kell végrehajtani!

Az <XBOX IP>:9999 böngészőnkbe beírva kb. ilyen képet kapunk:



A pillanatnyi képernyőkép annyira nem tetszik, lehet az NTSC miatt van? Még keresem az okot...

A számomra talán a leghasznosabb rész a TitleID és a MediaID kiírása, valamint a használt TU verzió!



Kapunk információt a gépünkről, memória telítettségről, a hőmérsékletekről, a PLUGIN verzióról, stb.




58-asban korábban SOK VOLT MÉG BENNE A HIBA! A "gyártói" fórumról szedtem össze az 58-as verzióval kapcsolatos hibákat, BUG-okat:

"I manually crased WRC demo from games folder. But it still show on the xbox360 game browser tab, so I erased WRC icon in there, and sadly the F3 ERASED the WHOLE GAMES FOLDER (with all my games in it - Everything Gonne"

ha kézzel (pl. SAMBA-n keresztül) törlöd a játékot és utána az F3 alól is, a teljes mappa tartalmát törölte amiben a játék volt.

Azaz a példa: \GAMES\GAME_A \GAMES\GAME_B \GAMES\GAME_C emberünk törölte kézzel a GAME_A-t, de az F3 törölte a GAME_B-t és GAME_C-t is!!!!

"find a bug, when scan a path for xbla it can't go further than 164 items and crashed, check it triple!!"

azaz elszáll XBLA keresés esetén, ha több van mint 164db... de láttam 120-as bejegyzést is már

"-Trying to load another skin and rebooting freezes on a black screen and you have no choice to reinstall everything.

-Can't have 1 directory for different things eg: USBO:/Games/ - For Xbox 360 games USBO:/Games/ - For Xbox originals" Skin váltáskor, fagyhat és fekete képernyőt donhat, és ugyanabban a mappában nem lehet két eltérő dolog pl. XBLA és XBOX classic game!

"F3 freeze when i try to log on to XLink Kai, always!" XLink Kai-os belépéskor fagy, mindíg

"every time I change a game cover from jqe360.com and it glitches back to the original cover." ha letölt egy borítót a jqe360.com-ról (saját megjegyzés: onnan is lehet kezdeményezni) vissza áll az eredetire.

"Seems that multi disc plugin dont work on all games when its on GOD format" Úgy tűnik a multi disc plugin nem minden GOD formátumú játékkal megy

"I am getting random freezes as well . And in file manager i only get 3 folders listed , game / hdd1 /usb0"

Random fagyásokat generál, miként máshol. A File kezelőben csak 3 mappa listázható: game / hdd1 /usb0

Összeségében három féle telepítője létezik:

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/dashboards/F3/

- ISO lemezre kiírod és indítod: <u>http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=bxtscmOy5Mw</u>
- LIVE azaz az NXE/METRO alól futtatod a felmásolt fájlokat a /Content/00000000000000/F30000F3 -ből (ez lehet valamilyen fatx device (pl.: HDD 360, USB MU int MU...)
- KÉZI megoldás (haladóknak), felmásolod használod...

EGY KÖTELEZŐ BELSŐ FRISSÍTÉS jelent meg 2012.12.12-én, utólag már letölthető külön is!

A **mandatory** update for F3 including LiNK and WebUI will be available on F3 auto-updater for authenticated users.

Make sure you have your xbox authenticated with jqe360.com and have beta updates enabled in the settings panel.

Auto-update for other users and a full release package to update offline will be available later this week.

A few important changes:

Plugin now runs on Retail or Devkit (and RGLoader) Consoles.

DEVLINK IS NOW REQUIRED TO BE TURNED OFF / Szükséges a DEVLINK-et kikapcsolni. (titkosított kommunikációt, mert "laggosít", lassítja az adatforglamat)

This update is **MANDATORY**. The LiNK website (http://link.jqe360.com) will be upgraded and the current plugin will no longer work.

Be sure to cold boot (power off then on) the console after update completes in order to load newest plugin

*** WebUI plugin belépéshez a belégetett felhasználónév/jelszó: f3http/f3http mostnatól ***

Below is the changelog.

******* F3.0.483 ********

(Redesigned) Web site for a faster cleaner user experience (Fixed) TitleId and TUVER overrides

(Added) WebUI created hotkey 's' to take a screencapture from anywhere in the page

(Added) WebUI CPU key and DVD key 'not available' when empty

(Added) WebUI loader for screencapture

(Removed) Leader Sorting from Userlist

(Enabled) HttpDaemon security

(Fixed) CPU and DVD Key

(Removed) Kai from HTTP

(Added) Custom XGUntileSurface Function

(Moved) JSON templates to external files

(Fixed) DL Settings can be change in the hud

(Fixed) User list and lobby list pending scn to only use loading spinner

(Added) Internal MU mount point for slims to plugin ui

(Added) Dashlaunch options to Hud Setting Scn

(Added) Dashlaunch resolve function for getting and setting values

(Added) TU to game Info

(Added) Devlink and pingpatch check

(Added) Dynamic Legend Updating System for Syslink HudScene

(Revamed) HttpDownloadTask to have better error handling

(Changed) Plugin to work on both devkit and retail consoles dynamically

(Added) Multithreaded Support in SystemLink HUD

(Added) Base AsyncTaskManager Skeleton

(Added) Fade-In animation for Hud Temps

(Added) Temperatures to hud

FSD 3.0.735 BETA 3 az eddigi talán legjobb és legösszetettebb

Innen szedhető:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id= 451 illetve <u>https://mega.co.nz/#!itY33KKb!NdQQxUBJKOfBLA-rJykrlm70UhMlaoY7rZxvjC-Jue0</u>

Hááát, nem irigylem azokat a kezdőket amikor most csöppenek be ebbe a világba, mert nagyon nagyon nagyon sokat kell tanulniuk, hogy értsék és átlássák (főleg informatikai) ismeretek nélkül a chippes box működését!

Regisztrálni kell 2-3 helyre "nyitásból":



Az időjárás kijelzés működéséhez, ún. APIKEY-ért: http://www.worldweatheronline.com/register.aspx

A borítók eléséréséhez: http://covers.jqe360.com/

A játék frissítések (TU-k) eléréséhez nem kell: http://marketplace.jqe360.com/.

A többed magunkkal történő játékhoz az a Live helyett a LiNK elvileg nem kell, mert a covers-es accountuink jó ide is: <u>http://link.jqe360.com/</u> csak be kell jelentkezni, ki kell próbálni.

Sajnos az automata frissítés nem jött be mindenkinek. Ilyenkor láthatunk fekete képernyőt, egyéb üzeneteket, de nem kell pánikolni! A DashLaunch programot vagy a XEX menü-t próbáljuk meg életre lehelni és az abban levő FTP-n keresztül az FSD data mappájának belső tartalmát töröljük ilyen esetben távolról.

Vagy itt pl. pont az látszik, hogy már a program felment, a SKIN és a PLUGIN még nem... Ráadásul csináljam kézzel... Még szerencse tudom miről van szó.

Welcome to the Freestyle Update Installer. (v.01a)
** Checking system for downloaded updates □Freestyle Skin Update Found (Version: 3.0 r735 - Beta) □Freestyle Plugin Update Found (Version: 3.0 r727 - Beta)
To Begin Installation - Press the 'Y' Button. To Exit Installation - Press the 'Back' Button.
Extracting and Installing Skin Updates **** Extraction Complete
Extracting and Installing Plugin Updates An Error Occurred installing Plugin Updates
Update has not completed successfully- please update manually Press Any Key to Reboot Dashboard.

Megoldás: Samba share-n keresztük kell feltolni a teljes struktúrát, le kell állítani a boxot. Majd indítás után helyre áll, és szedhetjük le a TU-kat, borítókat.

A HUB-ban direkt File Browser...

		Xbox	Guide	1		1:50 PM		
-	Ga	1	Freestyle	Home		0	M	Se
	Imes		System Li	nk		0	edia	tting
	81		File Brow	ser				sɓ
N	Apps	ditte.	Open Tra	у		0		
		1.11						
						-		
			Processor	Graphics	Memory	Chassis		
			60.4°C	45.0°C	49.1°C	23.8°C		
		💧 Sele	ct 📵 Back	🗴 Sign Out	🕐 Xbox Hor	me		

File Browser	B	1:50 PM
Path: \		
🏙 Flash		root
🙆 Game		root
/ Hdd1		root
		root
🛷 Memunit0		root
🛷 SysExt		root
🥒 Usb0		
🚯 Select 💷 Back		1

Hud-ban LiNK közben szobát tudunk létrehozni, ahol megtudjuk jelölni a belépőknek, kiket és HONNAN várunk.

DLC – kötelező

COOP-ot tolunk

A Módosított játék továbbá a csalós verziók értelmét egyenlőre nem látom csak sejtésem van... erről nem nyilatkozom ©

d Aflannation	
Options:	Region:
[] [D]LC Required	Worldwide
C]o-op Play	O North America
[M]odded Game	South America
[H]acks Allowed	O Europe
Password:	🔿 Australia
Set Password	Asia
Clear Password	O Africa

Jelszavas szobák helyett PIN kódok:

IPL (AF) IPI	Use X D-pa	, Y, 1 d to	triggers enter ye	, bump our 4-b	ers, and utton p	d the bass cod	le.
onfiguratic Options (D)LC (C)o-			•	• •	•		
(√ [M]o (√ [H]ac	1		2	3	4	5 。	
Rassword Set Pass	6	ô	7 🔉	8 _>	9	0	

FSD/Freestyle 2 – a bőőőven lecserélendő F3-ra!

A 2-es verziójú (FSD 2.2.1072) és FSD 2.2.725 felejtős kiadások!

Amint elindult az FSD (és ha aktív, korábban Nxe/METRO alól bekonfigurált internet kapcsolatod van), akkor máris megkezdi a borítók (és beállítástól függően pl. screenshot-ok) letöltését. Későbbi fagyásokat, borítóletöltés problémákat okozhat, ha valaki nem várja meg az első indítás utáni FSD autó letöltést. Időbe telik, ez valahol sávszélesség függő, de ráérsz nem?

Nem árt, ha a HDD-n kialakított könyvtár rendszer van az átláthatóság miatt. Néhol pl a következő mappák vannak: GAMES\GODGAME,GAMES\XeXGAMES, EMULATORS, HOMEBREW, XBLA, XBOXCLASSICS. Értelemszerűen mindenben a megfelelő tartalom. Itt jegyezném meg, hogy senki ne lepődjön meg, hogy az FSD a XeX Emulátorokat Homebrew alkalmazásoknak ismeri fel a Content Settingsben. A GOD emukat pedig emulátoroknak. Talán idővel javítja az Fsdteam! (Van itt is lehetőség arra, hogy az Y megnyomására kategóriát váltsunk...)

Akkor kezdjünk is neki. Elindult az FSD, a háttérben tölti le a borítókat, de csak az Xbox360 játékokhoz (van akinek az XBLA-hoz is, de nekem pl azt már manuálisan kellett). Tehát az FSD kezelőfelület: (skin-ektől és custom dolgoktól változó lehet, de a default-ot veszem alapul)

Aktuális FSD menüstruktúra és a funkciók

*LIBRARY

Itt láthatod a játékokat, alkalmazásokat elkülönítve. Open tray – klasszikus… Profil és avatar megjelenítő / választó. | Alap XBOX 360 Games | Arcade játékok | Házi babra és toolok, XBOX CLASSIC | Emulators (absolut elvontaknak)

PL.: XBOX 360 Games –ben egy játékot kiválasztva az gombbal érheted el a lehetőségeket: átnevezheted, törölheted, stb stb. Ami lényeges az a refresh artwork, amit akkor érdemes használni, ha egy játékhoz nem töltődött le a borító. A másik lényeges pont pedig a manage title update. Itt a játékokhoz szükséges title updateket tölti le neked.

UTILITIES

A **File Managerben** tudsz másolgatni fájlokat a belső "vinyó" és a csatlakoztatott usb eszközök között.

A **DVD Extract** pontal a Xboxba DVD-n helyezett játékod tudod le RIP-elni a belső vagy külső merevlemezedre, DE csak XeX formában. (Itt belefuthatunk egy bug-ba ugyanis ahhoz, hogy a DVD-t felismerje a gép, ahhoz már akkor be kell tennünk a gépbe, amikor indítjuk az Xbox-ot. Később reméljük, javítják.)

A Weather-nél pedig az időjárást láthatjuk részletesen.

Ha nem tetszik ez a file kezelő, ajánlhatom helyette a Homebrew kategóriás: Carnage Manager v3.0-ás verzióját. Szolgáltatásai a hagyományos dolgokon túlmenően, mind fájlokra (másolás, törlés) és mappákra (létrehozás):

- párhuzamos futtatás/multitasking mással is foglalkozhatsz miközben másolod a fájlokat... tesztelni kell.
- A háttérfolyamatok leállíthatóak nos hogy melyek, még kérdéses...
- RAR fájlokat tud kicsomagolni, ugyanis az UNRAR 3.9.10-et beletették (portolták 360-ra)
- A klasszikus dupla panelos felületet használhatjuk:

< num files: 156 > < usbo:(GAMES > [007 Quantum Of Solace] [50 Cont Blood On The Sand] [Ace Of Combat 6] [Afro-Sanourai] [Alan Wake] [Alien VS Predator] [Alone In The Dark] [Alone In The Dark] [Battle Stations Pacific] [Battle Stations Pacific] [Battle Flat Bad Company] [Battle Flat Bad Company] [Battle Flat Bad Company] [Bionic Commando] [Bioshock 2] [BiazBlue Calamity Trigger]	< num files: 12 > < hdd1: > [\$systemupdate] [\$titleupdate] [Emus] [Cache] [Compatibility] [Connent] [Emus] [fsdata] [mindex] debug.log launch.ini name.txt

Letölthető: <u>http://www.homebrew-</u> <u>connection.org/files/xbox/dashboards/dl_Carnage_Manager_v0.3.zip</u>

Carnage Manager irányítása:

BACK - Help screen/Segítség

- A Enter directory, execute .xex file, confirm, etc.|Mappaba belépés, program indítás
- B Go to parent directory | Vissza (feljebb) egy mappát
- X Switch active left/right panel | Panelok közötti váltás
- Y Context menu. Everything is done through this menu, i.e. | Műveleti menü: * Copy/* Delete/* Unpack RAR/* Select all/* Cancel background operation
- R1 Select/Unselect item under cursor and advance down one item | Elem kiválasztás
- L1 Change drive | Meghajtó váltás

D-PAD Up/Down - move cursor up/down | kurzor mozgatás fel/le RIGHT THUMB click - Page down | oldal lapozás le LEFT THUMB click - Page up | oldal lapozás fel

SETUP

A **SETTINGS** almenüket lejjebb találod. A **Skins** pedig az FSD külsejét és nyelvezetét változtatják meg (értsd.: magyarítás), ha előzetesen tettünk fel másikat. A **Credits** az FSD pontos verziószámát és készítőinek listáját mutatja. A Plugins az FSD-hez található pluginok után kutat.

SETUP\SETTINGS\GENERAL SETTINGS

Itt a következő lehetőségek vannak fentről lefelé:

- Enable Kinect controls in F3 (érzeklő az FSD menüjéhez ki-/bekapcsolás)alapból kivan.
- Display Temperature in Celsius hőmérséklet kijelzés celsius fokban.
- Sync Clock on Startup *óra beállítása minden induláskor* (net kell hozzá)
- Receive Update Notices at startup FSD frissítések keresése induláskor
- Enable Beta updates *béta FSD frissítések engedélyezése* (én hagytam)
- Show statusbar on startup mutatja a műveleteket és az állapotot a képernyő alján
- Show weather on startup időjárás mutatása a kezdőképernyőn (néhány skinnél nem megy, internet kell hozzá)
- File manager advanced mode: *flash és sysext fájlok kezelésének engedélyezése* (nem javaslom kezdőknek)
- Enable smb in file manager samba szerver engedélyezése file managerben

Ez azért jó, mert FTP nélkül is tudunk fájlokat másolni XBOX-unkra.

• Enable samba server: samba szerver engedélyezése és hozzá a név és jelszó

JQE360.com

is no longer enough to link your console. You must click the button below Username: <u>Enystor</u> Password: <u>Link Console to JQE360</u> Setting up connection to server

Amennyiben kipipálod a <u>link console to teamfsd.com</u> pontot és megadod az oldalukon regisztrált account-od és jelszavad, akkor szinkronban lesznek. Páran azt írták, hogy ez megoldja a borító letöltési gondokat.

A Link Console to JQE360-at nyomjuk le és nézzük meg a választ. Sikeres kapcsolódás esetén kiléphetünk. (Előzetesen regisztrálni kell magunkat a covers.jqe360.com oldalra!) Kilépés után a jelszót nem fogja menteni, mert "átalakítja" és egy admin szerint egy speciális kulccsal (API-KEY) kapcsolódik ezentúl az oldalhoz, amit valahol a program belül legenerál magának legbelül és azt menti el, és ezért kell ellenőriztetni!



PROFILE

a <u>display avatar</u> gombbal az avatarod látható lesz az FSD kezdőképernyőjén. Az <u>auto sign</u> in-el pedig az FSD indulásakor a megadott felhasználónévvel jelentkezik be.

UPDATES

itt az elérhető FSD frissítéseket láthatod és ki is választhatod, hogy melyiket akarod telepíteni. Amennyiben a <u>General Settings</u>-ben kipipáltad az auto frissítéseket, úgy ezzel már nem kell foglalkoznod. (Ha a General Settings->Enable Beta Updates bepipáltad és újraindítod a boxot utána kidobja, hogy vannak elérhető frissítések! Ez jól jött az a régi F3.0.402 után...)

CPU 52.5 C	GPU 49.3 C MEM 44.7 C CASE	29.5 C 29.5GB 465.6GB 29.8GB 29.8GB	3.208 Ø 4.7G	B 228.1GB
Gener	al Settings			
	General Settings	Updates		
1.174	JQE360.com			
	Profile	Dash Updates:		
	Updates	Freestyle Dash App Update. Version: 3.0 r483 - Beta		
	Weather Settings			
	Reset Settings	Skin Updates:		
		Pressyle Dasir Skin Opuale, version, S.0 1465 - Bela		
		Plugin Updates:		
		Freestyle Plugin Update. Version: 3.0 r483 - Beta		
Barl	k 🖪 Select (Y) Anniv Selecter	i lindates 🔗 Change Log		
192.168.0	0.103 Status: Idle		2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle	ری ایر ایر ایر ایر ایر ایر ایر ایر ایر ا	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th	ne Freestvie Undate Installer (v. 01a)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th	ne Freestyle Update Installer. (v.01a)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy	ne Freestyle Update Installer. (v.01a)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Ereestyle Up	ne Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy □Freestyle Up □Freestyle Ski □Freestyle Plu	the Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy □Freestyle Up □Freestyle Ski □Freestyle Plu	The Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy DFreestyle Up Freestyle Ski DFreestyle Plu To Begin Insta	The Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy DFreestyle Up DFreestyle Ski DFreestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa	The Freestyle Update Installer. (v.01a) Arstem for downloaded updates Idate Found (Version: 3.0 r483 - Beta) In Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Argin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Ingin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta)	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy ©Freestyle Up ©Freestyle Ski ©Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa	The Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ullation - Press the 'Y' Button. ation - Press the 'Back' Button. d Installing Dashboard Updates	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction	Ane Freestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Illation - Press the 'Y' Button. Ation - Press the 'Back' Button. d Installing Dashboard Updates Complete	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction	And Freestyle Update Installer. (v.01a) And Freestyle Update Installer. (v.01a) And the Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Illation - Press the 'Y' Button. Ation - Press the 'Back' Button. Ation - Press the 'Back' Button. Complete	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction	An Freestyle Update Installer. (v.01a) Vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Illation - Press the 'Y' Button. Allation - Press the 'Back' Button. d Installing Dashboard Updates Complete d Installing Skin Updates	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction	A complete A comp	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction Extracting and **** Extraction Extracting and	A present of the provided of t	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction Extracting and **** Extraction	A Preestyle Update Installer. (v.01a) vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Illation - Press the 'Y' Button. Ation - Press the 'Back' Button. d Installing Dashboard Updates Complete d Installing Skin Updates Complete	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Insta To Exit Installa Extracting and **** Extraction Extracting and **** Extraction Extracting and ***** Extraction	A stem for downloaded updates vstem for downloaded updates date Found (Version: 3.0 r483 - Beta) in Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) ugin Update Found (Version: 3.0 r483 - Beta) Illation - Press the 'Y' Button. ation - Press the 'Back' Button. d Installing Dashboard Updates Complete d Installing Skin Updates Complete	2012-12-12	11:38
192.168.0	0.103 Status: Idle Welcome to th ** Checking sy Freestyle Up Freestyle Ski Freestyle Plu To Begin Instat To Exit Installa Extracting and **** Extraction Extracting and **** Extraction Update has col	A second de la	2012-12-12	11:38

WEATHER SETTINGS

Említettem korábban a World Weather APIKEY-t ide kell beírni.

Itt ha megadod a lakhelyed, városod nevét, akkor az időjárást ehhez kötve mutatja majd.(város, megye formátumban, pl.: Budapest, Budapest)

RESET SETTINGS

Ez is egy fontos menüpont. Amennyiben új skint akarsz telepíteni, akkor előtte javaslok egy **reset skin settings**-et. A Default settings gomb pedig minden FSD beállítást visszaállítja az alapra. A <u>Clear Data</u> pedig a cache memóriát üríti. Ezt akkor érdemes erőltetni, ha az FSD fagyogat vagy hibákat szór...

SETUP\SETTINGS\CONTENT SETTINGS

GAME LIST SETTINGS

- Show game background images *a játékok tallózása közben megjelenő hátteret kapcsolja be*
- Show game screenshot images a játékok tallózása közbeni képeket kapcsolja be, ezt akkor tudjuk használni, ha be is állítottuk, hogy azokat töltse le. Én nem használom, mert rettentő sok helyet foglalnak el a screen shot-ok. Ha a hely elfogy fagy az FSD...
- Game list style options itt a játékok listázásnak 3 stílusbeli fajtáját választhatjuk ki (fsdflow a leglátványosabb)
- Game list transition options a játék listák fedésének és elhelyezésének beállítása

MARKETPLACE OPTIONS

Itt kiválaszthatjuk, hogy Hungary, de egyelőre még teljesen lényegtelen, mert "gyerekcipőben" jár ez a pont.

COVER DOWNLOADING

Nah ez már érdekesebb. Amennyiben borítókat szeretnél Xbox360 és Xbox1-es játékokhoz (és igen szeretnél, ha van HDD-d), akkor pipáld ki az enable custom cover downloadot. **Menj fel PC-n a covers.jqe360.com oldalra és regisztrálj magadnak egy account-ot.** Az ott megadott felhasználónevet és jelszót írd be ide az FSD-be is. Az **interval in minutes**-t állítsd 5 percre, a felbontást pedig HIGH-ra. Most menj fel Pc-n a megadott honlapra és kikeresve a megfelelő és neked tetsző borítót találsz alatta két gombot. Neked az INSTALL-ra kell kattintani. Utána várj és már töltődik is a borítókép az Xbox-odra. Két fontos dolog:

- a borító mellett legyen egy FSD ikon, mert CSAK azzal kompatibilis.
- másrészt pedig ne lepődj meg, ha nem azonnal tölti át a gépedre. Van egy□kis□ csúszás időben. Természetesen a fenti műveletekhez mind a PC-nek, mind az Xboxnak közös routerre kell, hogy legyen bekötve és az Xbox-on, FSD-nek is futnia kell.

SCAN SETTINGS

A **Disable auto scanning**-ot bepipálva kikapcsolhatjuk, hogy az FSD minden induláskor végigfusson a mappákon ellenőrizve azokat. Szerintem kapcsold ki, mert lassítja a rendszert, és ha új játékot telepítesz, akkor a lent látható **Start Manual Scan**-nal ezt megoldhatod. Meg kell jegyeznem, ha törlünk egy játékot samba share alól és nem az FSD-



gombbal tallózás közben, akkor a játék borítója még látható marad

De miért probléma ez? Gyakorlati szempontból, elég hamar el tud fogyni a helyünk. Ilyenkor vagy az FSD-ben keresgélve törlünk, vagy Samba share-n keresztül, vagy ftp-n a pc-nkről "kérve". A probléma gyökere, hogy nem látjuk egy játék összegzett tárhely igényét, méretét FSD-ben. Samba share alól ellenben igen. Javaslom tehát, miután töröltünk egy programot nem FSD-n keresztül, tegyük ezt meg ott is, hogy az adatbázis felszabaduljon az efféle "zombi" bejegyzéstől. Így elkerülhetjük a rettegett fagyásokat is!

MANAGE GAME PATHS

Kis kitérő:

n keresztül az

rescan után is!

Friss tulajdonosként, ha elindul az FSD és nem látod a korábbi játékokat, akkor csak annyi a pillanatnyi helyzet, hogy az FSD MÉG nem tudja, hol vannak a játékok és/vagy nem lettek a korábbi lemezről telepített játékok NXE2GOD-al "átforgatva", átalakítva.

http://digiex.net/attachments/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtagreset-glitch-content/5770d1288272883-nxe2god-download-convert-installed-xbox-360-games-games-demandgames-nxe2god-v1.1-xex.zip

Forrás: http://www.homebrew-connection.org/nxe2god-v1-2-now-support-usb-memory-unit/

Letöltheted: http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/Games_Tool/dl_NXE2GOD_V1.2.rar

-	Scanning folders, please wait
1	NXE Files found:
0	Need for Speed 🗈 SHIFT at location: hdd:\Content10000000000000000000454108B41000040001C520A909D7AC416C0A4333D52127
	NFS Undercover at location: hdd:\Content\0000000000000000000045410876\00004000\2C14A66CB9DC6095794677AB5385D1C9
	Push A to convert files from NXE to GOD or B to cancel and quit to NXE
	Converting NXE2GOD, please wait
	Converting Need for Speed D SHIFT to GOD
	Converting NFS Undercover to GOD
	Need for Speed SHIFT converted successfully.
	NFS Undercover converted successfully.
	Push any key to exit to NXE

Ezt telepíteni (fel kell másolni) az xbox-ra... De visszatérve a keresési útvonalakhoz:

Itt nyomj egy Y gombot és bejön egy ablak. Ugye már az elején említettem, hogy könyvtárakba csoportosítsd a játékokat a HDD-n. Nos itt a Retail-nál válaszd ki a kategóriát (pl xbox360) a devkit mehet autora és a Change path-nál keresd meg azt a könyvtárat ahol az Xbox360 játékaid vannak, majd a könyvtár tetjén nyomj egy Y gombot és máris hozzáadja. A Scan Depth-nél annyira állítsd, ahány könyvtármélységig játékok vannak a mappában. 2-4 általában elég. Ha mindez megvan, akkor FONTOS, hogy az X gombbal mentsd el mindezt. Utána ugyanezt játszd el az Xbox Classic, Emuk, XBLA játékokkal is.

FONTOS, hogy a XeX emulátorokat homebrewnak ismeri fel az FSD. A GOD-os emukat pedig emulátoroknak. Erre figyeljetek!

SETUP\SETTINGS\SYSTEM SETTINGS

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS

Itt a dátumot és az időt valamint annak formátumát állíthatod be.

Itt jegyzem meg, hogy internet kapcsolat nélkül, de routerre kötve, ami tudja a pontos időt, úgí tűnik onnan is letudja szinkronizálni!

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\PLUGINS

Ebben az FSD-ben található plugin-okat (kiegészítő funkcionalitást szolgálató program) jeleníti meg. A többjátékos lemezek futtatása már benne van, mint plugin. De ha esetleg új plugin-okat szeretnétek, akkor azt az FreestyleDash könyvtár Plugins mappájába kell tenni. A Connect-X használatához a plugin már adott, de ehhez meg kell adnunk a számítógép, laptop hálózati és hozzáféréshez szükséges adatait.

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\SECURITY

Itt engedélyezhetjük az FTP és http kapcsolatot. Mindkettő hasznos így pipáljátok ki őket. FTP-nál az alap felhasználó név és jelszó: xbox, http-nél pedig fsdhttp. Én kikapcsoltam a HTTP-s biztonsági jelszókérést.

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\OVERSCAN

Itt az FSD képernyő méretét állíthatjuk, húzhatjuk össze és szét valamint 4:3-as képernyőn engedélyezhetjük a levéldobozt.

SETTINGS\SYSTEM SETTINGS\FAN SETTINGS

Ez egy "kényes" pont lehet. Itt az Xbox ventilátorának sebességét állíthatjuk. Alapesetben javaslom, hogy hagyd úgy, ahogy van. Amennyiben nagyon melegszik a géped (látod az FSD-ben felül az értékeket, pl. 60 C° és felette) akkor feltekerheted, de véleményem szerint maximum 70-80%ra. Ha ez nem lenne elegendő, akkor gondolkozzunk el az XBOX áthelyezésén, illetve további alternatív / kiegészítő hűtésen! (Nekem elég a 65%.) Ha nem állítjuk be helyesen bekövetkezhet mindannyiunk félelme az RROD azaz RED RING OF DEATH "a halál vörös gyűrűje". A kép alapján ez jobban érhető:



Slim esetében már csak RDOD azaz Red Dot of Death "a halál vörös pöttye"...

Gyakorlatilag tönkremehet az XBOX-unk, és az alaplapról a túlzott meleg hatására a processzor "lábai" leolvadnak. Ezt szokták "újra golyózni". Csak speciális műszerrel végezhető el ez a művelet. Ilyen hiba esetén látugassunk el erre az oldalra: <u>http://xmedia360.hu/page.php?7</u>

SETUP\SETTINGS\PLUGIN SETTINGS

Status

Itt láthatod, hogy a Dashlaunch betöltötte a "freestyleplugin"-t. Ha nem lenne: intézkedj (a Te érdeked)!!!

Plugin S	Settings		_
	Status	Status	
	F3Plugin	FTD Pluster reprint to the fill light	
	Connectx	ConnectX: ConnectX Plugin is toaded	

F3plugin

Itt van az frissítés után alapból (nálam) kikapcsolt, azért utólag bekapolcsni szükséges LiNK funkciót.

A hálózatos résznél részletesen le van írva a Link konfiugárálása. A példán is látszik, hogy a port konfigurálás tetszőleges lehet...

Az RSS Feed szintén egy most még új funkció, a HUD-nál jelenik meg futó feliratként.

Új funkció: a screenshot készítés: kontroller kombóra, ami pl. samba-val jól leszedhető utólag. 😊

Status	F3Plugin
▶ F3PLugin	LiNK Settings:
Connectx	Enable Link Enable UPNP for port mapping
	Data Port: 9050 Broadcast Port: 9051
	Test I Enable Rss Feed in HUD
	Hold the activateor Button and press the trigger button to take a screenshot in game.
	Screenshot Settings:
	Enable Controller Combo for screenshots
	Screenshot Activator: Screenshot Trigger:
	Start Change Back Change

Connectx

Szükséges volt korábban egy plugin, mely azt a célt szolgálta, hogy a játékainkat a hálózaton keresztül a PC-n levő HDD-ről játszuk le. Felejtős. 100Mbit jobb router + kábel esetén!!! USB HDD: 480Mbit...

FSD hibák, fagyások és fatal errorok!

Amennyiben kifagy az FSD, próbáld meg a reset skin settings-et és próbálj meg egy másik skint. Ha ez után sem javul meg, akkor állítsd vissza a default skin-re. Ha ez sem javít a helyzeten, akkor egy újratelepítés segíthet. Végső esetben pedig térj vissza a stabil XeXMenu-re. Ha az is fagyna, akkor valószínűleg a gépeddel van valami pl. melegedési probléma. Esetek túlnyomó többségében ez a probléma! A ventillátort állítsd "automatáról" minimum 65%-ra. Igaz zúgni fog a venti, de nem fog fagyni!

Amennyiben fatal error-t kapsz FSD-ben, akkor első dolgod legyen ellenőrizni, hogy az adott játéknál minden Title update telepítve van e, illetve, hogy a title update régió kódja egyezzen a játékkal. A játék újra letöltése is segíthet néha.

Ha tele van szemetelve mindennel a Content mappa, akkor könnyen előjöhet szintén ez a hiba. Végső esetben egy Clear Data is segíthet FSD-ben, illetve a már említett FSD újratelepítés és/vagy Content mappatisztítás. Ha így sem javul a helyzet, akkor térj vissza a XeXMenu-re és ha ott is ezt a hibát kapod, akkor hardver hiba / melegedés lehet a gond.

Itt jegyezném meg, hogy FSD update-kor sokaknak okoz gondot a váltás és hibák, fagyások is előjöhetnek. Az FSD Team is TELJES újratelepítést javasol egy NAGYOBB update kiadásakor. A teljes újratelepítés azt jelenti, hogy törlöd a belső vagy külső merev lemezedről a FreestyleDash mappát és újra feltelepíted az új verziót!

Miként azt korábban említettem, **ha** az adatbázisban helytelen, kusza bejegyzések vannak, akkor hamarabb előfordulnak ezek a kellemetlen jelenségek! Ha elfogy, a hely a tárhelyen ahová írni szeretne egy program, vagy az FSD, akkor szokott még hibát dobni, illetve fagyogatni, akár fekete képernyőt adni induláskor.



FSD 3.0.483-ban – időjárás kezelési bug...



Ha bekapcsoljuk az időjárást, sajnos nem jelzi ki helyesen és bizony lassulást, "szaggatást" okoz a probléma, még játékok közben is!!! A "gyártó" javaslatára és a lusta usereknek: kapcsoljuk ki ezt a szolgáltatást az FSD megfelelő menüjében... © na ne má'...

A beégetett ún. APIKEY az idójárási weboldalhoz lejárt olymódon, hogy a csapat accountját törölték. Csinálhatunk magunknak, vegy letöltjük VB82 által már frissített default.xex-et és felülírjuk. A <u>http://www.worldweatheronline.com/register.aspx</u> site-on reggeljünk be és kapunk emailben egyet.

A "kényelmeseknek": <u>http://www.mediafire.com/?xdxienbagddxh</u> itt elérik a módosított APIKEY-es működő default.xex-et, csak felül kell írni a meglévőt...

A barkácsolni vágyóknak:

A XexToolGUI_v1.8-val tudjuk detitkosítani a "lakat" ikonnál (vagy parancssorból: xextool -e u -c b -o defaultolvashato.xex default.xex)

Az XVI32 HEXA editorral a kicsomagolt és detitkosított default.xex-et ezzel tudjuk majd szerkeszteni http://www.handshake.de/user/chmaas/delphi/download/xvi32.zip_Módosítani kellett a 483-ban a kapottra ezt a régi APIKEY-t: 0265b79f97002410122908 2 helyen!!! Vissza titkosítottuk és felmásoljuk a boxra, felülírjuk a régit és újraindítjuk a box-ot.

👷 XexToolGUI		_ 🗆 🗙
File 🕶 Edit 👻 Extra 🕶	Help 🗸	
🤹 🕹 🍆 🗙 -	»- 🖸	
Xex		
		*
		Ŧ
☑ Detaild log	The program runs in the background when it is finition or an error in the log window appears. (ca. 1.mi	shed n)
ries	There must be no spaces available	
Xex		<u></u>
		silter.
Хехр		<u> 2</u>
Xex Save	ocation	~ .
v1.6 Beta		

8	XVI32 - proba.x	ex_uncrypted.xex		- 8 ×
File Edit Search Address Bookmarks Tools XVIscript Help				
□☞冒×▯▣跑♀,☞☞┊₩?				
28A2CC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 68 74	74 70 3A 2F 2F 77 77 77	7 +	http://www 🔺
28A2F2 2E 77 6F 72 6C 64 77 65 61 74 68 65 72 6F 6E 6C 69 6E	65 2E 63 6F 6D 2F 66 65 65 64 2F 73	65 61 72 63 68 2E 61 73	3 .worldweatheronline.co	m/feed/search.as
28A318 68 78 3F 6B 65 79 3D 35 62 39 64 30 63 64 64 35 31 30	38 34 30 30 35 31 33 30 32 30 32 20	71 75 65 72 79 3D 25 73	3 h x ? k e y = 5 b 9 d 0 c d d 5 1 0 8 4 0 0	5 1 3 0 2 0 2 & q u e r y = % s
28A33E 00 00 68 74 74 70 3A 2F 2F 66 72 65 65 2E 77 6F 72 60	64 77 65 61 74 68 65 72 6F 6E 6C 69	6E 65 2E 63 6F 6D 2F 66	6 http://free.worldwea	theronline.com/f
28A364 65 65 64 2F 77 65 61 74 68 65 72 2E 61 73 68 78 3F 71	3D 25 73 26 6E 75 6D 5F 6F 66 5F 64	61 79 73 3D 35 26 69 6E	E e e d / w e a t h e r . a s h x ? q = % s &	num_of_days=5∈
28A38A 63 6C 75 64 65 4C 6F 63 61 74 69 6F 6E 3D 79 65 73 26	66 6F 72 6D 61 74 3D 78 6D 6C 26 6E	65 79 3D 35 62 39 64 30	0 c l u d e L o c a t i o n = y e s & f o r m	a t = x m 1 & k e y = 5 b 9 d 0
28A3B0 63 64 64 35 31 30 38 34 30 30 35 31 33 30 32 30 32 00	00 00 82 4C BF C0 82 4C C0 68 82 40	C1 08 82 4C C0 C8 82 4C	C c d d 5 1 0 8 4 0 0 5 1 3 0 2 0 2 , L	źŔ, LŔh, LÁQ, LŔČ, L —
28A3D6 C1 F0 82 49 21 70 82 41 72 28 00 00 00 00 22 00 00 C	Papiaca	? ×	Áđ, I ! p, Ar (* %	x & '
28A3FC 33 00 09 01 1C 00 00 01 10 01 00 00 2A 00 00 00 06 C	Replace		3 + + -	1 1
28A422 00 03 00 00 00 03 00 00 03 00 00 03 00 00	Find			
28A448 00 00 00 05 00 00 05 00 00 05 00 00 05 82 2A A7 70 82 2	C lext string as Unicode Latin (UTF-		,*§p,)‼□,*	Sh, * S`, * SX 1 LJ
28A46E 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 1	02656/919/002410122908	T Bushas all		1 " # \$ % & ' () * +
28A494 2C 2D 2E 2F 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3		Hex Hex	, / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ? @ a	b c d e f g h i j k l m n o p q
28A4BA 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 5B 5C 5D 5E 5F 60 61 62 €			rstuvwxyz[\]^_`abcdefg	hijklmnopqrstuvw
28A4E0 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 84 85 86 87 88 8	66 39 37 30 30 32 34 31 30 31 32 32 39 3) 38 🗶 📃 Lancel	xyz{ }~l € , "_+ ‡ % S < Š Ť	ŹŹ `'`""• ™š>śť
28A506 9E 9F A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE 7	Beplace with		žź č <u>L z A ; 5 0 ş « ¬ - 0 Ż * ± 1</u>	μ¶·,ąş»Ε″ΙżŔÂĂĂ
28A52C C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF D0 D1 D2 D3 D4 I	C Text string 🔽 as Unicode Latin (UTF-	1 <u>6</u> LE) Help	Ă Ĺ Ć Ç Č É Ę Ĕ Ě Í Î Ď Đ Ń Ň Ó Ô Ô Ö × Ř Ŭ	Ú Ű Ü Ý Ţ ß ź á â ă ă ĺ ć ç č é
28A552 EA EB EC ED EE EF F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA I	5b9d0cdd51084005130202		ę ē ě í î ď ď ń ň ó ô ő ö ÷ ř ů ú ű ü ý ţ `	
28A578 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00			0	
28A59E OC OC OC OC OO 00 00 00 00 00 00 OA OA OA OA OA OA OA OA	(• Hex string Text ->	Hex		
28A5C4 00 00 00 40 00 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 22 22 22 22 22 2	64 35 31 30 38 34 30 30 35 31 33 30 32 3	0.32 -	@ * * * * * * " " " " " " " " " " " " "	
28A5EA 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40			0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	000000000000000000
28A610 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40	Uptions Sc Case sensitive	pe from	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0000000000000000000
288636 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40	V loker char here	Dania	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	000000000000000000000
28A65C 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40		Degin		11 \$\$ \$ ¹ -
28A682 05 05 00 00 00 02 00 00 02 10 00 00 00 00 00 1				44411 1
28A6A8 01 01 01 08 4C 4C 00 02 01 05 05 15 15 15 15 15 15 15 01	4C 02 24	02 00 02 02 00 00 00 00	0 D L 7 I I L L L L L L L L L L L L L L L L	LLLLLS T T
28A6CE 00 00 0C 45 15 01 02 00 01 08 05 05 05 00 00 00 01 00	00 00 00 00 00 01 00 01 00 00 02 02	00 00 00 00 00 00 00 00		1.1
28A6F4 00 04 04 04 04 04 00 00 2D 78 30 00 58 30 00 00 D9 D5	OS F9 20 A1 63 D7 00 00 02 1E 64 07	01 01 00 00 73 00 04 06	6 J J J J J J J J J J J J J J J J J J J	c× ı d s -
28A71A 00 00 67 00 01 04 1E 00 7A 00 04 07 00 00 71 00 04 02	00 00 51 00 04 0B 00 00 77 00 04 0B	00 00 63 00 00 09 00 00	j d z j d d	
28A740 6F 08 00 01 00 02 75 0A 00 01 00 00 78 10 00 01 10 01	58 10 00 01 00 04 66 00 01 02 00 00	65 00 01 03 1E 00 45 00	Jog nu x+ + X+	f e E
28A766 01 03 0E 00 47 00 01 04 0E 00 69 0A 01 01 00 00 6E 00	00 05 00 00 25 00 00 08 00 00 70 10	00 0E 00 01 54 00 02 00	C LAG JA i n	8 📓 р+ й Тто
28A78C 00 00 53 00 02 0D 00 00 72 0A 03 10 00 00 00 00 20 20	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	20 20 20 20 20 20 20 20 20) <u>S 1 r '+</u>	
28A7B2 20 20 20 20 20 20 20 20 00 00 00 53 51 4C 69 74 65 20 66	6F 72 6D 61 74 20 33 00 03 02 01 00	00 01 02 03 04 05 06 07	7 SQLite forma	t 3 '1 1 '1 - •
28A7D8 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	1A 1B 1C 1D 1E 1F 00 01 02 03 04 05	06 07 08 09 0A 0B 0C 0D		
Adr. dec: 2 663 116 Char dec: 0 Overwrite				

FSD adatbázis kezelés – FSDdataOrganizer FSD 2.2

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/79-fsd-22-data-organizer/

Ezzel a java-ban írt programmal tudunk "kotorászni". Kell hozzá a legfrissebb Java telepítve legyen gépünkre. <u>http://www.java.com/en/download/index.jsp</u>

A PC-nkre a Samba Share-n keresztül "mount"-oljuk fel az xbox-on a gameData Folder-t, hogy hozzáférjünk az "fs2data.bd" file-hoz. Javasolt előtte egy mentés készítenünk!

FSD - WEB-es (pl. PC-ről elérhető) kezelő felület

Annyit tudnunk kell, hogy a web-es felület kinézete részint a bekonfigurált FSD skin style-tól függ, ugyanis abban a csomagban van becsomagolva. A fejlécre utaló kép is erre a tényre utal.

Az korábban megjelent F3.0.402-ben már van játék közben is elérhető DL plugin: a 9999–es porton, azaz pl.: <u>http://192.168.0.200:9999</u> Részletek lejjebb!

(~)(-	> @ http://192.168.0.1	03/ <i>)</i>	O → 📓 C X 🎯 FreeStyleDasl	n HTTP Client ×		-		→ □ ×
			Ŀ	BLACK	ENED			
	Home	Debug Info	Setting Manager	Game Lis	ts Comman	ds		
	Main							
	3/65/13 6	11797						
	IP : 192.168.0.103	Status : smb :	clients connected: 1 C	PU: 52.23C, 52%	GPU: 49.04C, 45%	MEM: 45.02C, 45%	BOARD: 33.00C, 32%	

Valamivel kevesebb és más funkció(k) érhető el belőle, mint az XBOX-ról, de nem is az a célja, inkább csak kisegítő kezelési felület biztosít számunkra. A Home menüből indulva láthatjuk a Debug Info, Settings Manager, Game Lists és Commands menüket.

A láblécen a következő infomációk vannak:

IP, Státusz és hőmérsékletek.

IP: 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1

Jelen esetben a PC-ről van egy Samba share-es hozzáférésem.

CPU: 52.18C, 52% **GPU:** 48.97C, 44% **MEM:** 44.95C, 44% **BOARD:** 32.91C, 32%

A Debug Info két további almenüt tartalmaz, melyből megtudhatjuk a DASH, a SKIN, PLUGIN és KERNEL verziót. Még nem sikerült rájönnöm, melyik plugin verzióját írja itt ki, de az látszik, hogy "öreg" a többihez képest. A Debug LOG kicsir ömlesztve jelenik meg, szintén haladóknak mutat csak érdemi információt.



A Setting Manager-ben az alábbi almenüket láthatjuk:



• View Scan Paths – az alap keresési útvonalakat láthatjuk és állíthatjuk itt be:

View Scan Paths Current Paths Prios DevKit Xex Type Ratil Xex Type Scan Depth Path Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 4 OnBoardMU: Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 1 Hdd1: (Cache) Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 3 Hdd1: Content Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1: Games) Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0: Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0: Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0: Scan Edit [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1: Stan wtkit Xex Type Automatic Automatic 4 Usb1: scan automatic vita Xex Type Automatic Automatic 4 Usb1: scan automatic vita Xex Type Automatic Automatic 4 Usb1: scan automatic vita Xex Type Automatic Automatic 4 Usb1: scan automatic vita Xex Type Automatic Automatic 4 Usb1: automatic automatic <	🗇 🖉 http://192.168.0.103/paths 🔎 - 🗟 C 🗙 🦉 FreeStyleDash HTTP Client ×	6 🛠 🛠
Current Paths Dytions DevKit Xex Type Retail Xex Type Scan Depth Path Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 OnBoardMU/. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 1 Hdd1:/Cache. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 3 Hdd1:/Content/. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdd1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Hdb1:/Camesl. Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:/Camesl. Scan All	View Scan Paths	
Current Paths Dytions DevKit Xex Type Retail Xex Type Scan Depth Path Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 OnBoardMU/ Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 1 Hdd1:/Cachek Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1:/Cachek Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1:/Cachek Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0:/ Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0:/ Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:/ Scan [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:/ Scan All		
Scan [dit] Remove Automatic Automatic 4 OnBoardMU: Scan [dit] Remove Automatic Automatic 1 Hdd1:/Cache/ Scan [dit] Remove Automatic Automatic 3 Hdd1:/Content/ Scan [dit] Remove Automatic Automatic 2 Hdd1:/Games/ Scan [dit] Remove Automatic Automatic 4 Usb1./ Scan Edit Remove Automatic Scan Remove Remove Remove Automatic Scan Remove	Current Paths	
Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 OnBoardMUA Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 1 Hdd1:/Cochek Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1:/Connex Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1:/Connex Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0:/ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0:/ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:/ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:/ Scan All scan All scan [Edit] Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan] [Edit] [Remove] Automatic = Scan All scan Depth]	Options DevKit Xex Type Retail Xex Type Scan Depth Path	
Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 1 Hdd1:\Cache\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 2 Hdd1:\Content\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0:\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic 4 Usb0:\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic 4 Usb1:\ Scan All scan All scan [Edit] Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:\ Scan All scan [Edit] Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:\ Scan All scan Depth scan Depth scan Status : smb: clients connected: ICPU: \$2.23C, 52% GPU: 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 OnBoardMU:\	
Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 3 Hdd1:\Content\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0.\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0.\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1.\ Scan All Automatic wdd Paths extait Xex Type Automatic Automatic = v ath 2 Automatic Add Path *: 192.168.0.103 Statu : smb : chents connected: 1CPU: 52.23C, 52% GPU: 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 1 Hdd1:\Cache\	
Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0.\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0.\ Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1.\ Scan All vkdt Paths levKit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic v ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb: chents connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C , 44% MEM : 44.99C , 44% BOARD : 32.99C , 32%	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 3 Hdd1:\Content\	
Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb0A Scan] [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1A Scan All wktit Xex Type Automatic wktit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic automatic automatic y 192.168.0.103 Status : smb : chents connected: ICPU: 52.23C, 52% GPU: 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 2 Hdd1:/Games/	
Scan J [Edit] [Remove] Automatic Automatic 4 Usb1:\ Scan All wkit Xex Type Automatic wkit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : chents connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 4 Usb0:\	
Scan All Add Paths levKit Xex Type etail Xex Type Automatic etail Xex Type <td>[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 4 Usb1:\</td> <td></td>	[Scan] [Edit] [Remove] Automatic 4 Usb1:\	
Add Paths levKit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	Scan All	
Add Paths levKit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%		
Add Paths hevKit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%		
Add Paths evKit Xex Type Automatic etail Xex		
erkit Xex Type Automatic erkit Xex Type Aut	Add Paths	
evkit Xex Type Automatic etail Xex Type Automatic ath can Depth 2 Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%		
Automatic Image: Constraint of the second	DevKit Xex Type Automatic	
ath can Depth 2 Add Path 1:192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	Retail Xex Type Automatic	
can Depth 2 Add Path : 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C , 52% GPU : 49.00C , 44% MEM : 44.99C , 44% BOARD : 32.99C , 32%	Path	
Add Path ': 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C , 52% GPU : 49.00C , 44% MEM : 44.99C , 44% BOARD : 32.99C , 32%	Scan Depth 2	
2: 192.168.0.103 Status : smb : clients connected: 1CPU : 52.23C, 52% GPU : 49.00C, 44% MEM : 44.99C, 44% BOARD : 32.99C, 32%	Add Path	
	IP: 192.168.0.103 Status: smb: clients connected: 1CPU: 52.23C, 52% GPU: 49.00C, 44% MEM: 44.99C, 44% BOARD: 32.99C, 32%	

Lehetőség van az FSD-vel ellentétben, csak egy adott keresési ágbővítésre (szándékosan nem frissítéséről beszélek, fentebb leírtam az FSD idegen törlési "problémákat").

• View Database - gondolom nem meglepő, hogy ezt a sok információt adatbázisban tárolja az FSD. Tényleges információhordozással inkább a haladóbbaknak szolgál, mintsem a kezdőknek.



	192.108.0.103/gettable:name= litleUpd D + 🖀 C 🔨 😂 1	92.168.0.103 ×		Π.	· *
TitleUpdatePathId	TitleUpdatePathDeviceId	TitleUpdatePathContentPath	TitleUpdatePathCachePath	TitleUpdatePathDataPath	
2	2020202020202020202020205635474335525443	\content\0000000000000000000000000000000000	\cache	game:\data\TitleUpdates\20202020202020202020205635474335525443	
3	000000000000000000000000000000000000000	\content\0000000000000000000000000000000000	\cache	game:\data\TitleUpdates\000000000000000000000000000000000000	i -

A GAME LIST menüpont alatt hasonló kategóriákat látunk, mint az FSD felületén:



- XBOX 360 Games
- Xbox Arcade Games
- Homebrew

- Emulators
- XBOX Classic Games
- Xlink Kai Games
- Hidden Games

XBOX 360 Games

A feltelepített játékok listáját láthatjuk alapértelmezett Ikonnal, névvel, Title ID és Media ID-val, valamint az indító fájl elérési útvonalával.

Ez adatbázisból kerül megjelenítésre. Mit jelent ez? Ha felmásoltam egy új játékot a gépre, és az automata rescan ki van kapcsolva (mert így az optimális), akkor nem fog a listában megjelenni, míg nem rescan-eltetem pl. manuálisan azaz "kézzel", hogy a friss "játék" adatok bekerüljenek az adatbázisba.

<	Ø-≧c×	FreeStyleDash HTTP Client ×		
A	Kinect Adventures	4d5308ed 6d571126	Hdd1:\Games\Knect.Adventures\default.xex	
			Hdd1:/Content/0000000000000000/4D530938/00007000 \88079DE54119881500FD144121ED97FD	
			Hdd1:\Content\0000000000000000000000000000000000	
WARS				
1				
KS			Hdd1:\Content\0000000000000000000000000000000000	
00			Hald1:\Content\0000000000000000054510874(00007000 \C59DB6565910F6C9BCE5SF4755897EC6	
*				
٠			Hdd1:\Content\00000000000000575207D700007000 \3797C703B3B30MH/4CAE600191B0669	
8			Hdd1:\Content\p0000000000000000575207E6\p0007000 \S8174E230C29C3FB94C291893E371834	
			Hdd1:\Content\000000000000000000\57520812\00007000 \80F68A6F54482627658777C861D8E1DE	

Ha itt rákattintunk egy játékra, akkor az az XBOX-on elindul és ez a felület megszakad! Azaz nem kell keresgetni a FSD-n sok játék esetén... Az egyik kedvenc funkcióm is itt található meg: Vannak olyan programok, amiknek nincs a <u>http://marketplace.jqe360.com/</u> -on "gyári" borítója, ikonja stb. Ebben az esetben nyújt segítséget az lehetőség, hogy kézzel feltoljuk ezt az XBOX-ra (vagy innen: <u>http://www.console-covers.com/Downloads/Vault/Files/Xbox360/</u>).

🧭 http://192.168.0.	103/Homebrew 🔎 = 🖀 C	× 🤗 FreeStyleDash HTTP Cli	ent ×		
			BLACK	ENED	
Home	Debug Info Setting Manager	Game Lists	Commands		
Homebrew					
	Game Name	Title ID	Media ID	Path	
	ffplay			Usb0:\Homebrew\ffplay\default.xex	
	Flash360			Usb0:\Homebrew\Flash360v1.0\Flash360.xex	
*	FreestyleDash Installer			Hdd1:\Content\000000000000000000;F5D22702\00080000 \F5D2270200F5D2270	
	MAME360			Usb0:\Emus\MAME360\MAME360.xex	
	NXE2GODv1.1			Usb0:\Homebrew\NXE2GODv1.1\default.xex	
	XelLaunch			Usb0:\Homebrew\DL2.32installer\XellLaunch\default.xex	
237	XeXMenu 1.1			Hdd1:\Content\0000000000000000000000000000000000	
	XM360			Usb0:\Homebrew\xm360\XM360.xex	
P : 192.168.0.103	3 Status : smb : clents connected: 1			CPU: 52.26C , 52% GPU: 49.00C , 45% MEM : 45.02C , 45% BOAR	D : 32.98C , 32%

Az ábrákon jól kivehető, hogy elég sok minden információ hiányzik a kérdéses programról. Miután megkerestük és leszedtük az általunk feltölteni szándékozni kívánt ikont/fejlécet/borítót a Browse gombbal betallózhatjuk és a Save segítségével fel is tudjuk tölteni.

👩 http://192.168.0.103/gan D + 🖹 C X 🦉 FreeStyleDesh HTTP Client 🛛 🛪		- C - X - C - X - C X ≥ FreeStyleDash HTTP Client ×	
1 BLACK	ENED	Executable Yrombrewitipisyldefuit xxx Content Location Temabere	
Home Debug Info Setting Manager	Game Lists Commands	Game Loon	
ffplay		licon	
Title Nplav		Game Banner	
Description Not Available		Missing Banner	
		Browst	
		Box Art	
		×	
Not Available			
		No Cover Available	

1.50 million					- 0 - ×
(G) thttp://192.168.0.10	8/game/gami D - 🖻 C X 🥵 FreeSt	tyleDash HTTP Client ×			n 🛪 0
	Browse				
	Miss	ing			I
	Browse				
Screenshots Malay Screenshots					
	Save	Det			
IP: 192.168.0.103	Status : smb : clents CPU connected: 1 CPU	: 52.22C , 52% GPU : 49.02C , 44%	MEM: 45.00C, 44%	BOARD: 32.99C, 32%	

Itt jegyzem meg, ha screenshot-okat akarunk feltölteni, akkor előbb mentsük el a betallózott fájlokat, mert ellenkező esetben ezek a beállítások mentés nélkül elvesznek (hiszen nem kerülnek az adatbázisba tárolásra)! Lehetősünk van új screenshot hozzáadására (Add...) illetve meglévő felülírására (Replace...):



A **Back To The Game Details** / Vissza a játék részletekhez gombbal értelem szerűen a felsorolt "fontosabb" képeket láthatjuk.

Sikeres mentés esetén megjelennek a kiválasztott képek:



	_		Commands	\$	
Commands			Basic	►	
Basic		Screenshots	Advanced	►	Restart FSD
Advanced			Media TD	_	Shutdown FSD

A Commands menü BASIC / egyszerűbb és Advanced / Haladóbb (bár nem értem miért) menüpontjai eléggé egyszerűen sikeredtek. Az FSD felületén kontroller gombok variációjára screenshot-ot ment el az XBOX. Ezeket tudjuk megtekinteni, illetve az FSD-t újraindítani és akár az XBOX-ot leállítani tudjuk.

Látható, hogy ebben esetben egy kis schmitt-elési probléma van, mert az FSD leállítása nem feltétlenül az XBOX leállítását jelentené... Még szerencse, hogy szabadon szerkeszthető minden skin...

FSB GUI- FREESTYLE SKIN BUILDER

Forrás: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/742-fsb-gui-v30-update-170113/#entry5353</u>



v 3.0 letölthető innen:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&at tach_id=343

XUITT 2.1.5 -> FSD 2 és F3 fordításhoz...

https://rapidshare.com/files/2339414190/XUITT_2_1_5.rar



FreeStylePlugin.xex table					X
Altering this table may crash the hacked xex	Add	Delete	Export	Import	:
	Unicode	ASCII	Use nulls	only 00	Line feed(s)
This will exit your current session. If you're playing a game, you'll lose any unsaved progress.					
Are you sure you want to exit?					
Freestyle Home					

Forrás: http://www.gadabama.com/2012/12/xuitt-xex-hack-enhancements.html

Magyar nyelvű skinnek!!!! RestasDH és VB82 nagyon nagyon sok munkája jelenik meg szemünk előtt, továbbá üdvözlet minden közreműködőnek!



A lelőhely: <u>http://x360rgh.bugs3.com/</u>

Xzp Tool 2.0.7

http://www.logic-sunrise.com/telecharger-348012-xzp-tool-v20.html-

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/429-xzp-tool-20/

Ha pl. magyarosítani szeretnénk kedvenc skin-ünket, vagy egyszerűen csak kreatívak vagyunk és sajátot tudnánk kreálni, akkor ezt próbáljuk ki!

XZP Image: Convert Image: Convert Image: Convert Image: Convert Image: Convert Open Image: Convert Image:	ZP Copy	VZP i Jetails Settings
F:Xbox360/Freestyle DashBoard 2.2.725\skin\Nxhl Metro Black K.xzp		•
Name	Size	Туре
퉲		
Achievements xur	7,8 KB	XUR fájl
B-A BA intro xur	5,29 KB	XUR fájl
🚳 build skin.bat	3,15 KB	Windows kötegfájl
anvasconfig xur	6,5 KB	XUR fájl
Choose Skins xur	3,33 KB	XUR fájl
CopyDVD xur	4,52 KB	XUR fájl
customizetab xur	4,79 KB	XUR fájl
debut B-A BAxur	8,75 KB	XUR fájl
🔆 devlcon.png	9,11 KB	IrfanView PNG File
DualPane xur	7,24 KB	XUR fájl
filemanager xur	5,24 KB	XUR fájl
GameControls xur	6,84 KB	XUR fájl
gamelist xur	11,71 KB	XUR fájl
gamelist_banners xur	15,34 KB	XUR fájl
gamelist_cover.xur	16 KB	XUR fájl
gamelist_icon xur	44,05 KB	XUR fájl
GetCredentials xur	3,63 KB	XUR fájl
main xur	32,54 KB	XUR fájl
Manette-hl.xur	4,89 KB	XUR fájl
menuconfig xur	9,32 KB	XUR fájl
Musique_HL-1 xur	26,93 KB	XUR fájl 👻
		+

Példa.: A TeamFSD.com oldaláról letölthető MetroStyleByIdefixV3.3 FreeStyleDash SKIN Ennek a kiterjesztése .XZP amit először is ki kell csomagolni ezzel az XZP Tool 2.0 programmal

Open -betallózzukk kiterjesztésű Skint-megnyitás .XZP az neki mappát csomagolhatja-Ok Extract -választunk ahova egy kibontja, ez a PC-nk géperősségétől, sebességétől függően változik... Várjunk egy keveset, míg

Magyarosítás:

Keressük meg a Settings mappában a MenuSettings.xml fájlt. Értelem szerüen magyarosítsunk a text" után... A font/betűtípus készlet nem biztos, hogy tartalmazza a magyar ékezeteket, ebben ez esetben azt kell keresnünk...

Zene és			S		hangok					cseréjéhez:				
A S	Skin	mappáján	belül	-а	<ski< th=""><th>n neve</th><th>+(unpa</th><th>cked)></th><th>lesz-</th><th>keressük</th><th>meg</th><th>a l</th><th>Music</th><th>mappát.</th></ski<>	n neve	+(unpa	cked)>	lesz-	keressük	meg	a l	Music	mappát.
€bbe	en	а	mappáb	an	v	annak	а	zei	ne	fájlok	és		a	borítók.
A	z	zenefájlok	kiter	jeszté	se	általá	ában	.XMA	λ,	a bori	ítóké	f.	PNG.,	.JPG

Ha a zene fájlunk amit beszeretnénk illeszteni a Skin-be és annak a kiterjesztése nem .WAV akkor mindenképpen át kell konvertálni .WAV-ba (majd а legvégén .XMA-ba...) konvertáláshoz FORMAT http://download.chip.eu/hu/Format-Factoryjó pl. а factory is: A 2.30 4506901.html

FormatFactory 1.70 - 🗖					- = X
Task Skin Language Help					
Remove 🖹 Clear List	Stop 👫 Pause 🕻	Start	踜 Option 🔯 Oul	tput Folder	
Video		-			
All to Mobile Device		rou	nat Fa	ctory	
1123 L	Source	Size	Convert State	Output [F2]	
óll to MP4					
All to 3GP					
O					
All to AVI					
0					
All to WMV					
Miles -					
All to MPG					
Audio					
Picture					
ROM Device\DVD\CD\ISO					
Advanced					

Igazából mindegy milyen programot használsz! A lényeg, hogy a **.WAV** kiterjesztés meglegyen, ugyanis ezt tudjuk majd .XMA-ba átkonvertálni a **xma2encode** programmal.

Ha megvagy a konvertálással, rakjad be a zene fájlt a kibontott skin mappáján belül a Music mappába és egyszerűen "dobd" rá a szintén a Music mappában található **xma2encode** fájlra. Ha mégse, itt megtalálod: <u>http://www.mediafire.com/?n7vyjphkls8e9ab</u>

Ha ez is megvan, megjelenik egy DOS ablak a bal felső sarokban, egy alsó vonallal ami villog. Most a .WAV formátumú zenénket ez a program átkonvertálja XMA kiterjesztésű zene fájlá. Ha eltűnik a DOS ablak, megjelenik az új XMA zenefájl és megvagyunk a konvertálással. A .WAV zenefájlt kitörölheted! MP3 WAV XMA WAV A folyamat: > > > át Most ezt fájlt nevezzük а soron következő címre pl.: music 11 а A zene beillesztésével meg is vagyunk. Ugye nem is volt bonyolult?! ©

A borítók szerkesztése

Ezt végül is mindenkire rábízom több megoldás is van, a lényeg, hogy az új borító PNG kiterjesztésű legyen, a címe a soron következő borító címe megmaradjon, és a képméret is maradjon az eredeti. Egyesek úgy trükköztek, hogy letöltötte az általa beillesztett zene borítóját és előadójának képét, majd Paint-be megnyitotta és vele párhuzamosan szintén megnyitotta -a soron következő- a Music mappában már benne lévő borítósablont, és egyszerűen csak ráillesztettem az általam letöltött képet. Aztán simán csak mentés.



Képátméretezéshez, nézegetéshez csak ajánlhatom az IRFANVIEW nevű ingyenes programot. <u>http://irfanview.de/</u>

Most újból az XZP Tool programot kell használnunk.

Megkeressük a kibontott/átalakított Skin főmappáját a bal oldali oszlopba, nyomunk rá egy jobb klikket az egérrel-Build-Version1

Megadjuk az új XZP fájl nevét és mentés, azt követően XBOX-ra feltöltés a Skins mappába. A menüben ki tudjuk választani és újraindítás után, már aktíválódik is...

Mozik készítése FSD-hez...

A Windows Live Movie Maker szinte a tökéletes program ehhez! Egyszerű, integrált...

🚦 🗔 🦻 🥐 🗢 Saját film - Win	dows Live Movie Maker		and and and and all the	
Kezdőlap Animációk	Vizuális hatások Projekt	Nézet		0
Beillesztés Vágólap	Zene Webkamera Pillanatt hozzáadása v videoképe Hozzáadás	felvétel	us filmkészítési témák	skyDrive SkyDrive Megosztás
	00:00,01	0/00:00,00	Kattintson ide a v tallózáshoz.	ideók és fényképek közötti
				F •

A video és audio codec 9-es verziójúnak kell lennie!



Ez a klasszikus Direct-X 9-es korszaknak köszönhető... Bővebben: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/DirectX</u>

 Röviden csak annyi, hogy az XBOX klasszik API-ja DX8.1-et használt, az x360-as már a kiadással és az akkori technológiai fejlettséget nézve, mint írtam kb. DX9 volt. A Windows 8-ban DX11.1 vagy újabb lesz! És láthatjuk a minőségi, technológiai különbséget DX9 és DX11 között. Egy kis PC-s összehasonlítás: <u>http://www.youtube.com/watch?v=NF9TyOVSw84</u> Az XBOX 360 megjelenítési sebessége ennek ellenére "veri" a PC-s DX10 Shader 3-at.

Megjegyzem, hogy logikusan az XBOX 720-ban már legalább ilyen grafikai tulajdonság lehetne...



Várhatóan ezen a célhardveren (értsd a konzol) olyan sebességel tud "csúcs minőséget adni", hogy a mostani "erőmű PC-k" elbújhatnak majd mellette. Eléggé innovatív lenne SOKSOKSOK esztendőre szintén... Azt se felejtsük el, hogy 2002-2004-ben jelent meg a DX9, és még most is 2012-ben bőven elfogadható a játékok minősége, köszönhető a célhardvernek, meg az XNA api képességeinek bővítésében, bár az sem kizárt, hogy a DX10 egy részét kombinálták bele... © http://hu.wikipedia.org/wiki/Xbox 360 Visszatérve...

A WLMM v10-et használ, és ez elég sok problémát okozhat, ha 10-es szabványú hangokat a video fájlokba ültetve kombináljuk, majd az FSD-ben...

Nos, ezek a profilok segítenek ezen! A WLMM 9-es profilok, letölthetőek innen:

http://www.teamfsd.com/forums/download/file.php?id=126

A benne levő fájlokat

- 64 bites OS esetén a: C:\Program Files (x86)\Windows Live\Photo Gallery\Video Profiles
- 32 bites OS esetén a: C:\Program Files\Windows Live\Photo Gallery\Video Profiles

mappába helyezzük.

Ezek a fájlok a kódoláshoz szükséges adatokat tartalmazzák. Cserélhető, növelhető a minőségi bit ráta, de jelentősen növelni fogja a video méretét! Ezek már optimizálva vannak, nem kell babrálni, ha nem muszáj!

Ne feletkezzünk meg a beillesztési procedúráról! Egyéb tippek: http://www.youtube.com/watch?v=EUcHZ3NIIO8&feature=player_embedded

FSD 3 Betöltési képernyő csere, haladóknak

Rossifumi ajánlásával a betöltési képernyőt már lehet cserélni. Ez egy nvidia .dds fájl a téma fájlban (az korábban említett xzp) és ezt bizony lehet szerkeszteni! Ami kell hozzá: (Adobe Photoshop cs5 + NVIDIA Texture Tools for Adobe Photoshop – ingyenes kiegészítő: <u>https://developer.nvidia.com/nvidia-texture-tools-adobe-photoshop</u>) A téma szerkesztése, kicsomagolása fentebb részletezve volt, bár PNG képfájl is jó lehet.

• A freestyle 3 xzp témából a "splash.dds" fájlt kell megnyitni így:

Andrew Cape Interview State Interview State Interview State Andrew Cape Interview Sta
NODA DOS Real Propertes Moda Cos Real Propertes Moda Dos Real Propertes Concert trappe to this Concert trappe to this Concert trappe to this Concert trappe to this
A Convertingen to 32 bits Convertingen to 32

Az alpha csatornával tudod szerkeszteni az átlátszóságot (ahol fehér látszik ahol fekete nem látszik).
Ezekkel a paraméterekkel mentsd el a kész fájlt:

PS 🖩 📠 🖑 * 100% * 🖩 * 🗐 *	NG » O CSLive - 🗖 🖓 🎫
File Edit Image Layer Select Filter Analysis 3D View Window Help	
C + C + Feather: Opc Anti-slas Style: Normal - Width + Height Baffre Edge.	
spiskh.dd: 9 10% (RGR/D) ≥ Distliked-1 © 66/75 (Layer 1 RGR/D * 18) Image: Distliked in the initial initinitial initinitial initial initial initinitial initia	
📀 🕹 💾 👸 🕢 💽 🖪	HU 🔺 🔐 🏴il 🌆 21:07 2012.10.24.

 Csomagold vissza a skin-t (pl.: xzp tool 2-vel) Megjegyzés: mielőtt visszacsomagolod a skin.xml-ben írd át a nevét, hogy az FSD-ben könnyen meg tudd különböztetni!

Általános megjegyzés: Ha többlemezes játékunk van és a duplikált borítók (CD1, CD2, CD3...)

"zavarják" a szemünket -mert úgy is vált automatán- a legjobb trükk: az lenyomásával a menü megjelenése után a nem kívánt borítót átrakhajtuk a "rejtett/hidden mappába/folder-be". Ekkor nem töröljük a tartalmat, de nem is zavar többet!

...bár afféle DEMO-ként kipróbáltam, screenshot-ok nélkül is 3GB-ot foglalt el a TU-k és borítók letöltésével, tehát INTMU-ra nem javasolt ez sem, bár az időjárás előrejelzés és a bömgészős felülete működött rendesen (és a SAMBA is jól futott), de még maradok az alábbi verziónál:

Miért frissítsünk, és azt hogyan RGH beszerelése után?

Alapvetően négy dolgot frissítünk:

• Free Style Dash (F3) + skin + plugin

 Képes internetnetről megára leszedni már a frissítéseket, de kézzel indítjuk el az XBOX-on (*közepes nehézségű*)

- Kernel
 - O Ezt is kézzel, XBOX és PC segítségével (komplexebb nehézségű)

• DashLaunch

 Kézzel frissítünk, általában kernel frissítés után, ezt is kézzel indítjuk el az XBOX-on, de lehet kernel verzió támogatástól függően külön is (*egyszerű*)

• Avatar + Kinect

 Kézzel frissítünk csak kernel frissítés után, az XBOX-on pl. PENDRIVE-ról (*egyszerű*)

A Microsoft (javításokat eszközöl nem (csak) a védelemre fókuszál szerencsére) a 14719es már METRO/firmware-ben.

"...Az Xbox 360 konzol szoftvere rendszeresen új szolgáltatásokkal frissül. Az alábbi problémák esetén a konzolszoftver frissítése jelenthet megoldást: Nem jelennek meg a témák a vezérlőpulton.

Hiányoznak az avatarok.

A Kinect érzékelő nem működik (zölden vagy pirosan villog az érzékelő jelzőfénye).

A legújabb konzolszoftver a Kinect beszédfelismeréssel és zajcsökkentéssel kapcsolatos újításokat is tartalmaz.

A rendszer a szoftverfrissítés telepítése után kérheti, hogy használja a Kinect audiojelhangolót.

(<u>http://support.xbox.com/kinect/voice/audio-tuner</u>)

Megjegyzés: A konzolszoftver verziója Február 23, 2012 érhető el..."

15574: Megjegyzés: A konzolszoftver verziója Június 20, 2012 érhető el

16197: *Megjegyzés: A konzolszoftver verziója 2012. október 23-tól érhető el.* 2012. november 27-én megjelent, a soron következő "kötelező frissítés": **2.0.16202.0** (egy Live-os frissítés Xbox SmartGlass-hoz listázáshoz elsődlegesen, de javítottak benne video és hang lejátszást)

2013. február 20-án: 2.0.16203 elvileg új dashboard stílus és biztonsági javítások. Anti-Piracy 3.0, XGD 4.5 Challenge responses has been updated

Innen: http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system_updates/dl_%24SystemUpdate_16203.rar

Angol nyelvű átfogó leírás: http://forum.homebrew-connection.org/index.php?topic=144

A fórumban találtam, hogy amikor anno -Live ra felment az illető (**DUAL BOOT-os géppel**) letöltötte "óvatlanul" a 15574-es frissítést. A LIVE-os része állítólag hibátlanul működik (miért is ne tenné), viszont átkapcsoláskor RGH-ra, nem tölt be a gép! Ami biztosan életképes: előbb RGH frissítés, majd ezután jöhet az "éles" mód! A mostani megoldásokkal már lehet eltérő a két NAND tartalma. OFFLINE módban nem lesz avatarunk míg nem lesz azonos szinten a két NAND kernel verzió...

Dashboard update 2.0.16203 - AP 3.0 és XGD 4.5

Újabb védelmi rendszereket vezettek be a másolt lemezek kiszűrése érdekében. Az AP2.0 helyett itt az AP3.0 és a XGD3 helyett az XGD4.5-ös lemezformátum. Az LT3.0-val flashelt és az Xk3y-el szerelt gépek látszólag működnek de, hogy most ezekkel livera menni nem biztonságos, az egészen biztos, sőt ha a gép felfrissítette már magát akkor az offline játékot sem erőltetném a flagek miatt. A dual bootos gépekre nincs hatással, továbbra is tökéletesen biztonságosan lehet eredeti játékokkal a liveot használni. Az RGH lehetőségére szintén nincsen hatással tehát a felfrissített gépeken is működik.

Továbbá az újabb játékok sem sikítoznak majd frissítésért... Kevesebb Fatal Crash Intercepted lesz...

Az alap dolgokat most nem írom le, mint FTP és SAMBA share használat...

A sok fórum infóból lépésről lépésre a frissítés RGH-soknak:

(...azaz hogyan csináltam SLIM-en...5 perc alatt) De mielőtt "belecsapunk a lecsóba", nézzünk egy kis magyarázatot a lépések értelméről!







És akkor nézhetjük a lépéseket és az eszközöket:

Opcionális lépés

Javasolt ha még nem tetted meg: DashLaunch 3.05-re frissítsünk! Fentebb van róla említés! Kompatíbilis a korábbi kernel verziókkal.Néha úgy tűnik felment az update... de mégse... ezért érdemes ellenőrizni a teljes alábbi procedura után megint...

(Fel kell másolni az xbox-ra és az Install mappában levő default.xex-et el kell indítani...) http://www.logic-sunrise.com/forums/files/getdownload/9656-dash-launch/

Ki kell nyerned a meglévő NAND tartalmat a jelenlegi gépedből

A NAND kinyerésére a **Simple 360 NAND Flasher v1.3** szükséges innen: <u>http://www.homebrew-connection.org/simple-nand-flasher-1-3-beta-by-swizzy-automatic-mode-added/</u>

- Hozzáadva: Auto / Manuális mód
- Hozzáadott: CPUKey Extraction
- Javítva: kimeneti log
- Megváltozott: Megváltozott a szöveg színe az arany
- Megváltozott: Font méret most kisebb, megváltoztatta a betűtípust Verdana-ra

- Megváltozott: A konzol most hard-reseti magát, ahelyett, hogy kapcsolja ki a konzolt

- Megváltozott: törli a képernyőt írás / olvasás előtt, így tiszta képet kapunk a műveletről
- Felmásolod az xbox360-ra (pl. FTP-vel vagy SAMBA share-rel), majd futtatod...
- NAND kimentés

mentes:	
Simple 360 NAND Flasher by Swizzy Press A if you want to flash your nand or press B to exit! Press Start to flash your nand or B to exit!	
config register = 000431C4 sfc:page_sz = 00000200 sfc:meta_sz = 00000010 sfc:page_sz_phys = 00000210 sfc:pages_in_block = 0000020 sfc:block_sz = 00004000	
sfc:block_sz_phys = 00004200 sfc:size_mb = 1fMB sfc:size_bytes = 01000000 sfc:size_bytes_phys = 01080000 sfc:size_physes_phys = 01080000 sfc:size_blocks = 00000000	

• Ennek hatására létrejön egy *Simple 360 NAND Flasher.log* file is abban a mappában ahonnan futtatod, kb. ezzel a tartalommal:

Simple 360 NAND Flasher by Swizzy v1.x

Detecting NAND Type... * Detected RAW NAND device! * Entering NAND Mode...

X

Press X if you want to dump your nand with Rawdump v1If you press anything else the application will close...config register= 000231D4sfc:page_sz= 00000200sfc:meta_sz= 00000010sfc:page_sz_phys= 00000210sfc:pages_in_block= 0000020sfc:block_sz= 00004000sfc:block_sz_phys= 00004200sfc:size_mb= 16MBsfc:size_bytes= 01000000

 sfc:size_bytes_phys
 = 01080000

 sfc:size_pages
 = 00008000

 sfc:size_blocks
 = 00000400

* rawdump v1 started (by Swizzy) game:\flashdmp.bin opened OK, attempting to read 0x1080000 bytes from flash...

processing block 0x0001 of 0x0400 (0.10) ... processing block 0x0400 of 0x0400 (100.00)

NAND Dumped! :D Completed after 17.00 seconds Press any button to exit!

•

- A lényegi eredmény a futtatott helyre készül el: flashdmp.bin névvel FTP-vel vagy SAMBA-val leszedjük PC-nkre!
 - Ha van benne hibás blokk, az megjelenik. Ilyenkor kezelnünk kell!
 - o Javasolt többször kiolvasni egymás után ilyen esetben a NAND tartalmat.
 - Jelen PDF legvégén található tool-ok segítségével javítsuk.

CPU key megismerése XBOX 360-unkból

A DashLaunch is már kiírja!



(Ha már itt vagy a NOUPDATER státuszt is ellenőrizheted! DISABLED legyen!)

 VAGY EJECT GOMB-bal történő indítás hatására elindul a XELL MENÜ NXE/FSD helyett.

Elindul a XELL menü, majd kíírja CPU key-ünket (a DVD key-el egyetemben)...



 Írd le pl. papírra, de ami jobb: készítesz a Keys.txt file-t és beleírod Notepad segítségével!

Beszerezzük xeBuild GUI (jelenlegi 2.09), vagy a legutolsó verzióját.

Ebben

- Frissítve: xeBuild 1.07
- Frissítve: Dashlaunch 3.07
- Frissítve: 2.0.16203.0

pl. innen: <u>http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/nand_builder/xeBuild_GUI/</u>vagy innen: <u>http://www.homebrew-</u>

connection.org/files/xbox/nand builder/xeBuild GUI/dl xeBuild GUI 2.089.rar

• Ez tartalmazza a legfrissebb tört/hackelt kernel kód alapokat. (Nekem amúgy a kedvenc frissítő programom.)

- <a>www.realmodscene.com/index.php?/topic/1160-xebuild-gui-209-16203-kernelsupport-added/
- Ez legyártja neked a jelenlegi 16203-as freeboot-ot is azaz az updflash.bin-t alapértelemezetten, de a a *BIN Name* szekcióban megadhatjuk a nevét és javasolt is: nandflash.bin (az updflash.bin helyett)
- ...mert a RAWFLASH csak ezen a néven ismeri fel! (Ennek kezelését nem írom le, viszonylag egyszerű.)

xeBuild GUI version: 2.085	
File Tools Switch to advanced mode Disable Failsafe Paths C. St. Diversity of the state of the s	Main Download Output
Source Hie: D:Xbox360Vmulti builderXeBuild_GUIVtashdmp.bin Upen Dutput Path: D:Xbox360Vmulti builderXeBuild_GUIV Save ECC Name: image_00000000.ecc BIN Name: updflash.bin	• • <u>SWIZZY SUFT</u> •
Sulid type ECC (RGH 1 x) Freeboot (RGH 1 x) Retail (Stock) ECC (RGH 2 0) Freeboot (RGH 2 0) Freeboot (ITAG)	HEBUILD GUI
 Falcon/Opus ○ Xenon	Enable semi automatic selection Autosave log as: xeBuild_GUI.log
Neys Get CPUKey from Keys bt CPUKey: Get CPUKey/CFLDV from FUSE bt 1BLKey: Get CPUKey/CFLDV from FUSE bt IP to Xell: 192.168.0. Get base IP Get CPUKey/CFLDV from Network	Special Patches Disable FCRT.bin check Disable waiting for HDMI Disable NAND MU Disable Onboard MU Disable Harddrive
Kemel version	Motherboard information
2.0.16197.0 Custom Kernel version:	Suggested motherboard: Trinity Check SMC hack/Motherboard
Xell	Suggested SMC: N/A TMS Patch: N/A TDI Patch: N/A
Xell 🔿 Xellous 💿 Xell-Reloaded	SMC Type: Glitch SMC Vers: 3.1 CB Vers: 9188
SMC Hack	Keyvault Information
○ Aud_Clamp + Eject ○ Aud_Clamp ④ Current/Retail SMC	Serial Number: Console ID: MFR-Date:
Normal SMC Hack O Cygnos v2 O Cygnos v2 Alternative for Zephyr	Console Region: Requires FCRT.bin:
Generate hacked image	DVDKey: Check KV

Coronához J-Runner ajánlatos inkább:

http://team-xecuter.com/forums/showthread.php?t=82434

http://team-xecuter.com/forums/showthread.php/82434-J-Runner-The-Ultimate-JTAG-RGH-App-*LATEST-DOWNLOAD-HERE*-%28288%29
J-Runner v0.2 Beta (286)	
Tools Images XeBuild Patches Advanced Settings About Nand / CoolRunner Nand / CoolRunner XeBuild Options Read Flash Create Write ECC Nand CoolRunner Dash Version 16202 Retail Glitch Jtag 	DEMON
1. Kinyert dump file gramming Advanced XeBuild Options Use edited settings	
Source File D:\Xbox360\multi builder\xeBuild_GUI Iddition File Iddition File Cer U Key Re-Init	THE
2. CPUKEY 48L[CD] 12905	
Progress OBL [CE] Hods 2013. január 31. 19:06:47 6BL [CF] Patch 0 16197 6BL [CF] Patch 1 0 J-Runner v0.2 Beta (286) Started 1 PD 0x8E827A LDV 0 PD	HAS RISEN
Hiechecks disabled - No Hiechecks camed out Initialization Finished CPU Key Database Xbox IP : 192.168.110 Get CPU Key Scan IP Range Exit Monitor COM	ON SALE NOW !
xeBuild Version: 1.06 DashLaunch Version:	

- J-Runner core pack: <u>http://www.mediafire.com/?646268giaasw248</u>
- 16203: <u>http://wnyconsoleservices.net/jrunner/J-</u> <u>Runner%2016203%20Additional%20Pack.rar</u>
- 16203 dash packs: http://goo.gl/KMv15
- Kell hozzá az 1-es pontban kinyert flashdump.bin és a 2-es pontban megismert CPU key-ed (ha lementetted Keys.txt-be akkor csak be kell olvasni!)
 "could not read kv.bin (-1)
 ERROR: critical bootloader files are missing, cannot proceed!
 FATAL BUILD ERROR: -1 unable to complete NAND image"
 Ilyen hiba üzenet esetén elképzelhető, hogy elírtad a CPUKEY-ed!

NAND REMAP egy lehetséges módja BAD Block(-ok) esetére:

A közelmúltban kaptam egy kinyert *.bin* fájl amire a **XNandHealer 0.78** (innen: <u>http://www.xbox-scene.com/xbox1data/sep/EFFkkAlVAyqkMNBIOq.php</u>) ennek ellenére nem jelzett hibát, de legyártáskor a XeBuild GUI LOG-jában felfedeztem az alábbi üzeneteket:

xeBuild v1.05.548

building glitch image

^{*****} WARNING: naddump.bin has a bad LBA at block 0x13 (raw offset 0x4e600), block LBA ignored ***** WARNING: naddump.bin has a bad LBA at block 0x2f9 (raw offset 0xc43200), block LBA ignored Kézzel "remappoltam" az eredetileg kinyert bin-t:

Device Address: NAND Type: □ LPT Rash Config: Block Range: □ USB Detect ead Uncripple NAND Info Program Coolrunner Build ecc Build Gitch Image Remap Bad Blocks Remapping Task	Device Address: NAND Type: □ LPT Rash Config: Block Range: □ USB Detect lead Uncripple NAND Info Program Coolrunner Build ecc Build Glitch Image Remap Bad Blocks Remapping Task	uild Glitch Image Remap Bad Blocks	© LPT	Detect
Rash Config: Block Range: Image: I	Rash Config: Block Range: Image: USB Detect ead Uncripple NAND Info Program Coolrunner Build ecc Build Gitch Image Remap Bad Blocks Remapping Task	uild Glitch Image Remap Bad Blocks	USB	Detect
ead Uncripple NAND Info Program Coolrunner Build Glitch Image Remap Bad Blocks Remapping Task Iwart to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Iwart to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Iwart to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Image to Remap: D'Xbox360'vnand/vnandhealer/vnand1 bin Blocks: To Remap All Blocks: Selected Blocks: Dv2F5 Dv2F6 Dv2F6 Dv2F7 Dv2F7 Dv2F8 Selected: 2 Dv3F4 Dv3F5 Dv3F4 Dv3F4 Remap Now Clear Clear Selected: 2 Dv3F4 Remap Now Clear Clear Selected: 2 Dv3F4 Remap Now Clear	ead Uncripple NAND Info Program Coolrunner Build Glitch Image Remap Bad Blocks Remapping Task I want to: take a clean image and create a copy. specifying which blocks to remap and where to put them Image to remap and where to put them <t< td=""><td>uild Glitch Image Remap Bad Blocks</td><td></td><td></td></t<>	uild Glitch Image Remap Bad Blocks		
Remapping Task I want to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Settings Remap Image to Remap: D:Xbox360\nand\nandhealer\nand1.bin Image to Remap Blocks: Selected Blocks: Remap Destinations Image to Cher: Final Mapping: Al Blocks: Selected Blocks: Image to Cher: Final Mapping: Dx013 -> 0x3FF 0x2F6 0x013 0x3FF 0x2F6 0x013 -> 0x3FF 0x2F6 0x2F6 0x3FF 0x3FF 0x2FF 0x2F8 V 0x3FB V 0x3FA Image Now 0x2FC Clear Selected Image Now Clear	Remapping Task I want to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Settings. Remap Image to Remap: D'Vbox360'nand/nandhealer/nand 1 bin Image to Remap Blocks To Remap Remap Destinations Image to Remap: D'Vbox360'nand/nandhealer/nand 1 bin Blocks: Selected Blocks: Remap Dest Order: Final Mapping: About All Blocks: Selected Blocks: Remap Dest Order: Final Mapping: Do:2F9 Do:2F9 Do:3FF Do:2F9 Do:3FF Do:2F9 Do:3FF Do:3FF Do:3FF Do:3FF Do:3FF Do:3FF Do:3FF Do:3FF Clear Selected Image To:3FB Remap Now Clear Clear Uncare Uncare Image To:3FB Image To:3FB Remap Now Clear Clear Uncare Uncare Image To:3FB Image To:3FB Remap Now Clear Clear		1	
I want to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Open Working Image to Remap: D: Vbox360\nand\nandhealer\nand1.bin Image to Remap: D: Vbox376 D: Vbox37F D: Vbox	I want to: take a clean image and create a copy, specifying which blocks to remap and where to put them Open Working Image to Remap: Divbox360\vand\vandhealer\vand1bin Blocks To Remap All Blocks: Ox2F5 Ox2F5 Ox2F5 Ox2F9 Selected: 2 Ox3FF Ox3FF			Settings.
Remap Upen index Image to Remap: D:Xbox360\nand\nandhealer\nand1.bin Blocks: Selected Blocks: Dx2F6 Dx013 Dx2F6 Dx013 Dx2F6 Dx2F9 Dx2F6 Dx2F9 Dx2F8 Selected: 2 Dx3FF Dx2F8 Selected: 2 Dx3FA Cx2F8 Clear Selected Dx2F9 Dx3FF	Remap Image to Remap: D:Vbox360'vnand'vnandhealer'vnand1 bin Image to Remap <	blocks to remap and where to put the	m 👻	0
Image to Remap: D:Vbox360'vnand/vnandhealer/vnand1.bin Blocks: Selected Blocks: Remap Destinations All Blocks: Selected Blocks: Remap Destinations 0x2F5 0x013 0x3FF 0x03FF 0x2F6 0x2F9 0x3FF 0x2F7 0x2F8 V 0x3FE 0x3FF 0x2F9 -> 0x3FE V 0x2F8 V 0x3F2 V 0x3F2 V 0x3FE V 0x2F8 V 0x3F2 V 0x3FA Q 0x3FA V 0x2F2 Clear Selected V 0x3F8 Remap Now	Image to Remap: D:Vbox360'vnand/vnandhealer/vnand1.bin Blocks To Remap Remap Destinations All Blocks: Selected Blocks: 0x2F5 0x013 0x2F5 0x013 0x2F7 0x2F9 0x2F8 0x2F9 0x2F8 Selected: 2 0x2F7 0x3FE 0x2F8 Clear Selected 0x2F7 0x3FA 0x2F8 Clear Selected			Working
Blocks: Selected Blocks: Remap Destinations 0x2F6 0x2F6 0x3FF 0x3FF 0x2F6 0x2F6 0x3FF 0x3FF 0x2F6 0x2F8 0x3FF 0x3FF 0x2F8 0x3FF 0x3FF 0x3FF	Blocks: Selected Blocks: 0x2F5 0x13 0x2F6 0x13 0x2F7 0x2F6 0x2F3 0x3F2 0x2F4 Selected: 2 0x2F5 0x3F2 0x2F6 Clear Selected			Directory
All Blocks: Selected Blocks: Remap Destinations 0x2F5 0x013 0x2F6 0x2F9 0x2F7 0x3FF 0x2F8 0x3FF 0x2FC 0x3FF 0x3F8 0x3F9 0x3F9 Reset Remap Now Clear	Al Blocks: Selected Blocks: Al Blocks: Selected Blocks: 0x2F5 0x013 0x2F6 0x3FF 0x2F7 0x3FF 0x2F8 Selected: 2 0x2F6 0x3FF 0x2F7 0x3FF 0x2F8 Selected: 2 0x3FB 0x3FB 0x3FB 0x3FF 0x2F7 0x3FF 0x2F8 Clear Selected 0x2F7 0x3FB 0x3FB 0x3FB 0x3FB 0x3FF 0x2F7 0x3FF 0x2FA Clear Selected	Demos Destinations		About
All Blocks. Remap Dest Order: Print Mapping. 0x2F6 0x2F6 0x2F7 0x2F6 0x2F9 0x3FF 0x2F6 0x2F9 0x2F8 0x3FC 0x2F8 0x3FC 0x2F8 0x3FA 0x2FC 0x3FA	All blocks. Selected blocks. Remap Dest Order: Initial Wapping. $0x2F5$ $0x013$ $0x3FF$ $0x013 \Rightarrow 0x3FF$ $0x2F5$ $0x2F5$ $0x2F5$ $0x3FC$ $0x3FF$ $0x2F5$ $0x2F5$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x2F5$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x2FC$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x2FC$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x2FC$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$ $0x3FF$	Remap Destinations	and Managina	
0x2FB Clear Selected Image: Clear Selected Image: Clear Selected 0x2FC Image: Clear Selected Image: Clear Selected Image: Clear Selected	0x2FB Clear Selected 0x3FP Reset Remap Now 0x2FC Clear Selected 0x3FR Reset Clear Console	W Dx3FF 0 Ø Dx3FF 0	x013 -> 0x3FF bx2F9 -> 0x3FE	
		V 0x3F9 V 0x3F9 V 0x3F8 ▼ Reset	Remap Now	Clear
<pre>\Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x013 to 0x3FF(filled source with 0x00) \Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x2F9 to 0x3FE(filled source with 0x00)</pre>				
<pre>\\Kbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x013 to 0x3FF(filled source with 0x00) \\Kbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x2F9 to 0x3FE(filled source with 0x00)</pre>				
<pre>\\Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x013 to 0x3FE(filled source with 0x00) \\Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x2F9 to 0x3FE(filled source with 0x00)</pre>				
<pre>\\Kbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x013 to 0x3FE(filled source with 0x00) \\Kbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved block 0x2F9 to 0x3FE(filled source with 0x00)</pre>				
	\Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved bloc \Xbox360\nand\nandhealer\nand2.bin: moved bloc		blocks to remap and where to put the Remap Destinations Remap Dest Order: V (x3FF V (x3FF V (x3FC V (x3FC V (x3FC V (x3FA V (x3FB V (x3FA V	blocks to remap and where to put them Remap Destinations Remap Dest Order: ♥ 0x3F ♥

majd ezt a fájlt updateletem a hackkelt imaggel, a LOG-ban már csak ez volt, és a fájl készen áll(t) a vissza írásra.

xeBuild v1.05.548

******WARNING: 'xenonjklatin.xtt' crc32: 0xd9496a88 expected: 0xdde4a14c

Egy kis trükk a hőmérséklet kezelésre

Az új NAND legyártásánál, lehetőségünk van, hogyaz SMC-ban a hőmérséklet kezelést automatikusra beállítani (ez független a leállítási utóhűtéstől), EKE ajánlásával a SLIM gépeken az alábbi értékeket állítsuk be az "Advanced Mode" bekapcsolásával: CPU 62-89, GPU 58-82, RAM 56-82. Phat-ra vonatkozó értékekkel kapcsolatban a fórumban olvashatsz!

Meglepő módon a gyári értékek: CPU 82-89, GPU 78-82, RAM 76-82.

S xeBuild GUI version: 2.085	
File Tools Switch to simple mode Disable Failsafe	
Paths	Main Download xeBuild Settings Output
Source File: D:\Xbox360\\multi builder\xeBuild_GUI\flashdmp.bin Open	Page1 Page2 Manual Edit
Output Path: D:\Xbox360\lmulti builder\xeBuild_GUI\ Save	Fanspeed(s): Automatic
ECC Name: image_00000000.ecc BIN Name: updflash.bin	······································
Build type	
ECC (RGH 1 x) Freeboot (RGH 1 x) Retail (Stock)	Game Region
○ ECC (RGH 2.0) ○ Freeboot (RGH 2.0) ○ Freeboot (JTAG) ○ Devkit	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Motherboard	Temperatures DVDKey
○ Falcon/Opus ○ Xenon	CPU: 62 MAX CPU: 89
◯ Jasper 16MB ◯ Zephyr ◯ Corona ◯ Jasper BB FFS ◯ Jasper 16MB SB	GPU: 58 MAX GPU: 82 Misc Options
Keys	RAM: 56 MAX RAM: 82 Verbose output
CPUKey: Get CPUKey from Keys.bt	Include NANDMU (Jasper BB)

USB-t előkészíted

Formázod FAT32-re ha nem lenne.
 Ezzel a kis segéd programmal meg is tudod csinálni:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attac h&attach_id=179

- A kapott **nandflash.bin**-t másold fel a PEN-re.
- Szedd le a RAWflash v4-et.
 Innen: <u>http://www.homebrew-</u> <u>connection.org/files/xbox/nand_flasher/dl_rawflash_v4.zip</u> vagy

http://www.libxenon.org/index.php?action=dlattach;topic=212.0;attach=209

• Csomagold ki ezt a pendrive-ra. Szabályosan távolítsd el OS alól az USB-s eszközt...

Így is frissítheted az RGH-d, így ha pl. nincs DVD olvasód:

Felmásolod az új NAND-ot az xbox-ra és ezzel az XBOX-os programmal a "Flash Nand" menü és a NAND kitallózása után felfrissíti magát "pikk-pakk".

Megjegyem: kiolvasáshoz is jó (a Dump Nand menü indítására, ahol van program a log fájllal együtt létrehozza a NAND-ot...)!

http://digiex.net/attachments/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/libxenonhomebrew-jtag-reset-glitch-content/7539d1319370657-nand-flasher-360-xbox-360-v1-2-0download-nand-flasher-360-xbox-360-v1.2.0.rar



Frissíted az RGH-d:

- Beletolod a PEN-t az XBOX 360-ba és mindenmás USB eszközt közben kiszedsz (pl. USB-s HDD)!
- Eject-el indítod az xbox-od...
 - Aki nem tud Eject gombbal indítani, annak ott a nandflasher program... [©]
- XELL-es kék után, fekete képernyő, amikor elindul a rawflash:

	1 (1289/2291 ++ 0-0-000000 + +++++++
rawflash started	readowned, at expedeeded initialized.
initializing NAND	
NAND:page_sz	= 00000200
NAND:meta sz	= 00000010
NAND: page_sz_phus	= 00000210
NAND:pages_in_block	= 00000020
NAND:block_sz	= 00004000
NAND:block_sz_phys	= 00004200
NAND:size_mb	= 16MB
NAND:size_bytes	= 01000000
NAND:size_bytes_phys	s = 01080000
NAND:size_pages	= 00008000
NAND:size_blocks	= 00000400
initializing usb	
* Initialising USB EHC	I
initialising EHCI bus 6	at 0xea003000
FUCT hus ing ENCI bus i	at 0xea005000
EHCI bus 1 port 1: low	speed, releasing to OHCI
a Initialiaina UON our	speed, releasing to OHCI
the second se	
USB bus A deuter 1 un	
USB bus 0 device 1: ven	dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub
USB bus 0 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB: New device connect	dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub
USB bus 0 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB: New device connect USB: New device connect	dor 0000 product 0000 class 09: USB Hab dor 0000 product 0000 class 09: USB Hab ed to bus 1 hub 1 port 1
USB New device connect USB New device 1: ven USB New device 1: ven USB New device 2: ven USB: New device connect	dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 008C product 0012 class 08: Not found, ad to hus 1 bub.
USB bus 0 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB: New device connect USB: New device 2: ven USB: New device 2: ven USB: New 1 device 3: ven	I Ador 0000 product 0000 class 03: USB Hub dor 0000 product 0000 class 03: USB Hub ed to bus 1 hub 1 port 1 dor 00EC product 0012 class 08: Not found, ed to bus 1 hub 1 port 4 ed to bus 1 hub 1 port 4 dor 045E product 0022 class 08: Not found,
USB bus 0 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB : New device connect USB bus 1 device 2: ven USB : New device connect USB : New device 3: ven Initializing wireless c	1 dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0002 product 0012 class 08: Not found. dor 0455 product 0244 class FF: Xbox 360 Contro ontroller 0
USB bus 0 device 1: ven USB bus 1 device 1: ven USB: New device connect USB bus 1 device 2: ven USB bus 1 device 2: ven USB bus 1 device 3: ven Initializing wireless c Initializing wireless c	dur 0000 product 0000 class 09: USB Hub dur 0000 product 0000 class 09: USB Hub dur 0000 product 0012 class 00: USB Hub dur 005C product 0012 class 00: Not found. dur 005C blab 1 port 4 controller 0 controller 0
USB bus 0 device 1: ver USB bus 0 device 1: ver USB bus 1 device 2: ver USB: New device connect USB bus 1 device 2: ver USB bus 1 device 3: ver Initializing wireless c Initializing wireless c	1 dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0012 class 08: Not found. dor 0455 product 0254 class 58: Not found. dor 0455 product 0254 class FF: Xbox 360 Contro ontroller 1 ontroller 1
USB bus 0 device 1: ver USB bus 1 device 1: ver USB bus 1 device 2: ver USB bus 1 device 2: ver USB bus 1 device 2: ver Initializing wireless c Initializing wireless c Initializing wireless c Initializing wireless c	1
USB bus 0 device 1: uen USB bus 1 device 1: uen USB bus 1 device 2: uen USB bus 1 device connect USB bus 1 device 2: uen USB bus 1 device 3: uen Initializing wireless c Initializing wireless c Initializing wireless c Initializing wireless c BHGI bus 1 device 5: ue	1 dor 0000 product 0000 class 09: USB Hab dor 0000 product 0000 class 09: USB Hab dor 0000 product 0012 class 08: Not found. dor 0455 product 0254 class FF: XBox 360 Contro ontroller 1 ontroller 2 ontroller 2 ontroller 3 ontroller 3 ontrol
USB bus 0 device 1: ver USB bus 0 device 1: ver USB hus 1 device 1: ver USB hus 1 device connect USB hus 1 device 2: ver USB hus 1 device 3: ver Initializing wireless c Initializing wireless c	dur 0000 product 0000 class 09: USB Hub dur 0000 product 0000 class 09: USB Hub dur 0000 product 0012 class 08: Hot Found. Hub constraint product 02M class FF: Xbox 360 Contro controller product 02M class FF: Xbox 360 Contro controller 2 controller 3 Hudro HotS product 96/7: Mass-Storage Deulce
USB hus 0 device 1: ver USB hus 0 device 1: ver USB hus 1 device 1: ver USB hus 1 device 2: ver USB hus 1 device 2: ver USB hus 4 device 3: ver USB hus 1 device 3: ver Initializing vireless c Initializing vireless c Initializing vireless c BKGI hus 1 device 3: ver mitializet verbendes EKGI hus 1 device 3: ver = trying to make sense	I dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0000 class 09: USB Hub dor 0000 product 0012 class 08: Not found. dor 0455 product 024A class FF: Xbox 360 Contre ontroller 1 ontroller 2 ontroller 2 ontroller 3 ontroller 3

- Megvárod, míg lefut: Image written, shut down now!
- Kikapcsolod az XBOX-ot! PENDRIVE-od kiszed!
- Újraindítod a gépet normál módon.Sikeres update esetén tovább léphetsz...

Kinect és Avatar frissítés

 Letöltöd az M\$ updatet: <u>http://www.xbox.com/system-update-usb</u>vagy innen: <u>http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system_updates/</u>vagy a xeBuild GUI-val:



- Pendrive-odat formázhatod ismét quick formattal, vagy törölsz róla mindent, majd felmásolod rá a kicsomagolt M\$ frissítést, eredeti neve: \$SystemUpdate_xxxxx.zip.
- \$\$ystemUpdate névre nevezd át a kicsomagolt mappát!
- Ellenőrizd, hogy az XBOX-on a launch.ini-ben, vagy korábban megtettük a DashLaunch-ben a [Settings] szekcióban a noupdater = false legyen!

"when set to false, xbox will be capable of finding system updaters; if not present this is set to TRUE"

-Érdekes volt, hogy miközben a DL 3.03-al szerettem volna pont ezt ellenőrizni, az PEN-t előtte bedugtam és magától felkínálta a DL indulás helyett a frissítési opciót, mely sikeresen le is futott, tehát nekem a maradék lépések nem is kellettek, mely mint utólag kiderült ez már alapértelmezett lett a DL3.03-tól, ha elindulna a frissítés nyertél magadnak időt! © -



• A pendrive-odat ha eddig nem tetted volna meg, beledugod megint az XBOX-ba... Ha fut a DL elindul az automatikusan a frissítés, mert érzékeli a pendriveban...ellenkező esetben XBOX újraindít

Odb718

2012-10-19

20:04:25

• A régen látott System update required-el indul az xbox... YES-t kiválasztjuk!



(Így már avatar-od és elvileg jól működő kinect-ed is van!)

192.168.0.105

Most: Idle

Megjegyzés: A dvd meghajtón lévő "módosított" flash NEM fog felül íródni!

Avatar problémák

A 14719-es dashboard óta a Kinect-es játékokban mindaddig nem lehet menteni, amíg be nem állítod a <u>Kinect ID</u>-t. Ezt a gyári menüben (alias METRO) a Kinect-nél (setup Kinect ID) teheted meg!!!

Ha nem látszódnak az Avatarok vagy nem sikerül telepíteni az Avatar Update-et, a leírtak után az alábbiakat tanácsos tenned:

Ha van dashlaunch a gépeden (RGH-s gépeken általában van), akkor a **kernelnek megfelelő dashboard update**-et (**FONTOS a verziószám!** Ha rossz verziójú update-et tolsz fel a gépre, akár "búcsút" is mondhatsz az RGH-nak a gépben.)

- 1. kicsomagolod egy fat32-re formázott pendrive-ra
- 2. a \$SystemUpdate mappa nevet átírod \$\$ystemUpdate-re
- 3. a bekapcsolt xbox-ba bedugod a pen-t, lefrissíted...

A legfontosabb FSD esetén: ellenőrizzük a General Serrings > Profile > Display Avatar in Main Menu be legyen pipálva!

További Avatar-ok beillesztése - haladó szint

Elsődlegesen ONLINE típusú profilba,

amit természetesen nem használunk LIVE-on, mert BANN a jutalom. Ebben az esetben is ha szerencséd van "csak" profil bann, rosszabb esetben gép! Ugyebár RGH-val nem motorozunk moddolt "cuccokkal" M\$ LIVE-on!

Az offline profilt át lehet alakítani kvázi online profillá és ezt megtehetjük a **360mpGui v1.0.9.2** - <u>http://www10.zippyshare.com/v/300081/file.html</u> programmal.

Csak az ONLINE profilban van az- ún. XUID szám. Ez a kulcs pl. a patch-elt avatatarok használatához is. Az a cél, hogy legyen XUID-nk az OFFLINE profilunkban. Előtte készítsünk mentést pl. pendrive-ra a profilunkról!!! Így néz ki pl. egy OFFLINE profil:

🖀 н	ome			- = X
File	Application Plugins	Please help your fellow program creators and dona	te, it isn't free to hold a site up let alone the time put into this	
				Labort Maria N
<i>—</i>		Parlana F0000	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Latest News "
		Charge - E0000/2019/00/2019	- *	Links (Double Click)
		C: temp (E000048: swast), 85.85		H410_3 Pr1\/473 M4p K3yz
		<u>∢</u>		Lite Em Up UPDATE + Other stuff
		Main Contents Security Profile		Skunkiebutt Live Thursday 2/16
		Profile Achievements		Small XIO Update
				3600 Second UK Hardcore Mix
		Make HDD Copy GamerTag		I Can Get Back to Programming :0
		Save Account XUID		Bainfurrest 2011
			Has Pass Code	I know this is late but
		Add Games to Profile	Pass Code	New Happy Hardcore Mix
		<no info=""></no>		My Fursuit Finally Came :3
				Lolmart Taseringz XD
		<no info=""></no>		Sys360: Chuggin' Along (.NET)
		<no info=""></no>		Sys360 Website
		<no info=""></no>	▲ 0.000 🚔 Caur Bar	Leound Myself in Anthrocon Vide
			and/orZone	Anthrocon Is Over 3:
				Going to AC
hat		Bee Movie [™] Game (415607F5)		Sys360 Update: GPD Done
		[PROTOTYPE@2] (415608A7) Spider Map ¹⁷⁷ : EpT (415608P2)	750	Another Spurt of Sys360
		DreamWorks Kartz (41560884)	Unlock ALL	
		The Amazing Spider-Man (415608B5)		
		007"" Legends (415608D8)	Total of	Welcome to Le Fluffie :D
		Toy Story 3 (425607E5)	Update Last	Make sure you do, some awesome
		Cars 2 (425607FE)	20:54:51	updates have been added :3
		OF: Red River (434D0838)	2012 asymptot 2	FATX fixes, and moar)
		Ben TU Galactic Racing (44500/FC)		REMEMBER: You do NOT have to
		Console Parkage		calculator or Modio to rehash or
				resign, that's what the "Fix" button
		(2012.11.02. 20:54:43) - Reading Header Values (2012.11.02. 20:54:43) - Getting Package Structu		IS IOI.
		(2012.11.02. 20:54:43) - Reading Entry table		
		(2012.11.02. 20:54:44) - Setting Package		
		(2012.11.02. 20:54:44) - Parsing User GPD		

Amennyiben ONLINE már a profilunk, tehát van XUID-nk: jegyezzük fel azt a számot, az avatar item-ek patch-eléséhez szükségünk lesz!

Másoljuk át az Offline profilt a PC-nkre. Csináljunk belőle 2-3 másolatot eltérő helyekre és rakjuk egy mappába, ahol biztonságban van. (Ha esetleg valami baj történne.)

Szerezzük be a fent látható **Le Fluffie**-t innen: <u>http://skunkiebutt.com/Le%20Fluffie%20App.zip</u> A program segítségével kinyerhetjük az XUID-t, úgy, hogy drag&drop technikával a SAMBA-n/FTP-n "letöltött" profilunkat rádobjuk!

• Indítsuk el a "360mpGui"-t, majd kattintsunk az "*Off- 2 Online-Profile / NxeArt Extractor*" fülre. Itt a bal oldali résszel kell dolgoznunk.

Extract ISO	Create ISO	DLC / A	tcher	Media-Info / Update
Abgx360	Off- 2 0	nline-Profile / N	A Extractor	Options
fline to Online Profile C	reator:	NxeA	rt Pic. re Extractor:	
Select your (Offline Profile		S. hct your	NxeArt File
Edit your Gan	nertag:			
	15			
Edit your X	UID:			
	6			
Your Pr	rofile-ID:			
Your Co	nsole-ID:			
Your De	evice-ID:			
Retail Profile	DevKit Profile			
Create your pe	w Online Profile		ave Background	Save Slot
Create your ne	W Online Profile		ave background	3476 5101

Kattintsunk a "Select your Offline Profil" gombra, majd a felugró ablakban keressük ki a profilunkat. Ha sikeresen kiválasztottuk a profilt, akkor megjelennek az adatai.

Extract ISO	Create ISO	DLC / Arcade Patcher	Media-Info / Updates
Abgx360	Off- 2 Or	line-Profile / NxeArt Extractor	Options
ffline to Online Profile Cr	eator:	NxeArt Picture Extractor	
Select your O	ffline Profile	Select you	r NxeArt File
Edit your Gam	ertag:		
Saltan Sa	11		
Edit your XU	JID:		
000900000	000000 0		
Your Pro	ofile-ID:		
E0000			
Your Con	sole-ID:		
	(1996)		
Your Dev	vice-ID:		
02	2020		
Retail Profile	DevKit Profile		
Create your new	v Online Profile	Save Background	Save Slot

Ha sikeresen kiválasztottuk a profilt, akkor megjelennek az adatai. Írjuk át: "111111"-re.

Edit your X	UID:	
000900000	111111	0

Ezek után már csak annyi a dolgunk, hogy rákattintsunk a "Create your new Online Profile" gombra.

Save Xbox360 Profile:	×
Online-Profile creating success	sfull
	ОК

Ha megnézzük megkaptuk az "Online" profilunkat és mellé még kaptunk egy "(Profil ID)_PROFILE_BACKUP" fájlt. Ellenőrizzük akár vissza:

🍄 Package - E00004 🕬 🕬 🕬	_ X
C:\temp\E0000	
<	•
Main Contents Security Profile	
Profile Achievements	
Make HDD Copy GamerTag	Augus
Save Account XUID	0009000000111111

Innen már csak vissza kell másolnunk az Online profilt (NEM A BACKUPOT) az Xbox360-unkra.

VISSZATÉRVE az avatar hozzáadáshoz: szerzünk egy csomag *0009000000111111-re* patch-elt avatart. ⁽²⁾ Kb. 7500db.: https://rapidshare.com/#!download10p9|4151474515|Avatar%20Items%20-%20Patch-olt.rar

Ha patch-elni kell az avatar-t a profil id eltérés miatt, akkor itt van hozzá egy program:

• Elindítom a Friday Patcher v1.1-et! Innen: <u>http://www.bergfiles.com/i/bf5a53a136hci0</u>

A Le Fluffie-ben láthatjuk profilunk XUID-jét!

👋 Package - E00004@38222338	¥ _ X
C:\temp\E0000	
<	Þ
Main Contents Security Profile	
Profile Achievements	
Make HDD Copy GamerTag	Stages
Save Account XU	JID 000900000111111 Has Pass Code

 Itt észrevehetjük szintén az ok-okozatot: az avatar item patch-eléshez, amit korábban megadtunk a profilunkhoz XUID-t ugyan azt kell itt is:

💽 Avatar Friday Patcher - v1.1 by HungryBob 💶 💷 🗪
Mode: Folder
New Title ID: AAAAAAAA
Input directory:
Scan for files Found:
Save list to text file
Output directory:
Proceed

- És ahogyan:
 - Mode: Folder
 - **New Title ID:** *AAAAAAAA (*alias mappa azonosító)
 - Beírom az XIUD-t: 000900000111111 (Ugye értjük miért ezt a számot?!)
 - Kikeresem az Item-et tartalmazó mappát: **Input directory:** => ... (gomb)
 - Leellenőrzöm Scan for files => kiírja ,hogy mennyi item van benne FOUND: _
 - Output directory: => ... (gomb)
 - Csinálok "valahol" egy cél mappát AAAAAAAA névvel Ebbe egy másikat: 00009000 Betallózom a 00009000 mappát a AAAAAAAA-ból!
 - Proceed, azaz patch-elem az item-eket a profilhoz!

DE!

Kicsit lassú lesz amikor keres, mert sok az item. Egy pl. AAAAAAA mappába maximum 1000 fájl mehet/menjen (pl. XTAFGUI akár ki is akadhat)! Legjobb megoldás, ha egy 2GB-os Pendrive-ot USBMU-nak (Memory Unit) formázzátok le xbox alól (előtte pc-n FAT32-re!), mert amikor a sima NXE/METRO Dashboard-ba beléptek, ott a Storage-ba ahol a mentések, profil stb. található, nagyon lassú lesz, mivel mindig be kell töltenie a File-okat! Ha kiválasztottátok az Avatar Item-eket akkor nyugodtan el tudjátok távolítani a Pendrive-ot, ugyanis a használt Avatar Item-ek megmaradnak amit választottatok, és így nincs az a rengeteg fájl feleslegesen a gépen és nem fogja lassítani!

Content\000....000\AAAAAAAA\00009000. Mikor beléptek a Customize Avatar-ba akkor kicsit lassú lesz mert idő kell mire betölti a rengeteg File-t, de egy pár perctől így sem fog tovább tartani!

FSD nélkül METRO alatt hogyan érjünk el másik programot?

Egy XBOX-os shortcut készítő tool-t azt tudok hozzá ajánlani: <u>http://e-arena.blogspot.hu/2012/04/xbox360-nxe-dash-shortcut360-v103.html</u>

Short	nortcut360 v1.1.7
Name	Shortcut
	Shortcut Details
	Name:
	Title ID: Disc: /
	Media ID: Plat: 0 Ex: 0
	Path:
	Add Cancel
Short	cut Creation Add Scan Remove Remove All Create All

FSD Avatar Editor

Forrás: <u>http://www.xpgamesaves.com/topic/50487-how-to-launch-the-avatar-editor-from-fsd-added-v2/#.UJtIMoa5RZg</u>

v2 letölthető: <u>http://www.mediafire.com/?gj9ulkz5zyzak59</u>

Elvileg egy az erdeti M\$ avatar editor-t helyettesíti, gyorsabb és többet tud. Nekem nem ment, ugyanis indulás után FCI-t dobott. Ez valamilyen rossz (item)kellék miatt lehetséges, nekem is ennyit válaszolt kérdésemre a fejlesztő...

Találtam egy leírást, bár egy nappal a kiadás előtt, így még nem teszteltem: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/996-how-to-edit-avatar-editor/#entry7253</u>

Innen 3 csomagot kell leszedni:

- <u>http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&atta ch_id=382</u>
 - Ez a háttér és zene szerkeszető
- <u>http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&atta ch_id=378</u>
 Ez az Avatar szerkesztő program
- <u>http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&atta</u> <u>ch_id=379</u>

Ez utóbbiban van 3 további program, amivel szét hack-eled az xbox-os alkalmazást... $\ensuremath{\textcircled{}}$

- XeXextractor
- Egy "Hexa Editor Program"
- XZP Tool
- A 4. ezek a képek: Hogyan csináljuk © - Légy oly szíves, hogy átnézed mielőtt belevágsz, hogy legyen valami fogalmad arról, hogy miről is szól a dolog!

Mielőtt használatba veszed: győződj meg, hogy amit kreáltál téma/theme fájlt annak mérete kisebb vagy egyenlő az eredeti **Media.XUIZ** fájléval!!!!!

X	XeXtractor v1.03 – 🗆 🗙
File About File About Base File Resources S84007D1.XDBF Common.XUIZ Controlp.XUIZ MEDIA.XUIZ MEDIA.XUIZ SSRC XSRC XSRC XJIZ	XeXtractor v1.03 – C × MEDIA.XUIZ FileSize : 13211 KB Type of extraction : Resources Extract Preview :
Extract Strings\zh-TW.xstr Extract Strings\pl-PR.xstr Extract Strings\pl-PL.xstr Extract Strings\yu-RU.xstr 	<u>集</u> 消
	Support the author of this software :

Se XZP	Tool – 🗆 🗙
Open Extract to Build Convert	id file Add folder
Browser Path C:\Users\HEXHACK\D	Open File C:\Users\HEXHACK\Desktop\V3\MEDIA.XUIZ
File Browser	Open File Information
Type Date Mo	dified XZP
2	Magic: XUIZ Size: CE6D 18 Version: 03 Entries: 914
	 Finished Extracting Extracting: zh-tw\Tutorial.xus Extracting: zh-tw\Yrogress.xus Extracting: zh-tw\Progress.xus Extracting: zh-tw\Progress.xus Extracting: zh-tw\Photobooth.xus Extracting: zh-tw\PageScrollHandleRight.xus Extracting: zh-tw\PageScrollHandleEft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleEft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleEft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleLeft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleLeft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleLeft.xus Extracting: zh-tw\VageScrollHandleLeft.xus Extracting: zh-tw\HeightWidthHandle.xus Extracting: zh-tw\HeightMidth_AdWidth_43.xus Extracting: zh-tw\VarialmarketplaceStore.xus Extracting: zh-tw\GridMarketplaceStore.xus Extracting: zh-tw\GridMarketplaceMostPopular_
Finished Extracting: C:\Users\HEXHACK\Desktop\V3\MEDIA.XUIZ to: C:\	Jsers\HEXHACK\Desktop\V3\theme .::
do whatever you	want in here
awardeditem.png awardables_selec ted.png g wardables_selec	selection_approachhandleg AMP_option_dial AMP_dialog_bg.p access_selected.p 130x130_icon_sel am,png low,png low,png access_selected.p ng
box_art_panel_sel box_art_panel.pn bottoms_selected bottoms_female_ border_nofill_sele borde ected.png g .png selected.png cted.png nsel	_noniii bgu border_noniii_bg. body_selected.pn body_female_sele bg_star.png awardeditemnoti seted.png png g cted.png nstalled.png
Clothing4.png Clothing3.png Clothing2.png Clothing1.png closet_mirror_she closet	mirror_bor clasp_width.png clasp_height.png Cat.png g

3	Х	ZP Tool		- • ×
le Tools Help	Build Convert	Add file	Add folder Open File	o Delete
C: USERS (HEARACK (DESKLOP			0	
Desktop V3 How theme V3 V3 V3 V4 V3 V3 V3 V4 V3 V4 V3 V3 V4 V4 V3 V4 V4 V4 V4 V5 V4 V5 V6	Name de-de Build Version 1 Refresh Version 3 ja-jp ko-kr pl-pl pt-br ru-ru zh-tw 130x130_icon_selected.png access_selected.png AMP_dialog_bg.png AMP_option_dialog_yes_selected.png approachhandleglow.png AssetRefresh.xur AvatarRotateHandle.xur i	*	XZP Magic: Size: Version: Entries:	

*	Select a file name t	o save to	×
€ ∋ + ↑ 🎉 « I	♦ V3 ♦ سطح المكتب ♦ V3	لاعث في 🗸 🖌	Q
مجلد جدید 🔻 تنظیم) ::: • ()
المكتبات 🕞 الصور 📄 الفيديو 🚰 المستندات 🔄 الموسيقى 🔹 عة المشاركة المنزلية 🍪 الكمبيوتر 🔄 (C: س New Volume (D:)	الاسم my theme MEDIA.XUIZ	تاریخ التعدیل ۳٤/۰۲/۹ م ۳٤/۰۲/۹ ۳٤/۰۲/۹ م ۳٤/۰۲/۹۹	النوع مجلد ملقات XUIZ ملف XUIX
File name: my Save as type: Xuiz	theme.xuiz files (*.xuiz)		~
Hide Folders		Save	Cancel

&														Н	ex Editor Neo	
File	Edit	View	Select	Opera	tions	Boo	okmarks	NTFS St	reams	Too	ols	History	Window	w Help		
	P	•			A) (R	3		S	ø	*					
	def	ault.xex	🔥 MED	IA.XUIZ	X	<mark>∂</mark> m	y theme.x	uiz								
		00 01	02 03	04 0	05 06	5 07	08 09	Oa Ob	0c 0	d 0	e Of					
00000	000	58 55	49 5a	00 0	0 00	0 03	00 ce	6d 18	00 0	0 01	0 00	UIZ		to		
00000	010	00 00	77 02	03 9	92 00	0 00	25 12	00 00	00 0	0 19	9 31	w.	. 9	Undo	Ctrl+Z, Alt+Backspace	
00000	020	33 30	78 31	33 3	80 51		63 6£	6e 5f	73 6	5 6	c 65	30x1	30 🔎	Redo	Ctrl+Y, Ctrl+Shift+Z	
00000	030	63 74	65 64	2e 7	70 🖊		00 00	7d 2b	00 0	0 2.	5 12	cted	.p	Cut	Ctrly X Shifty Del	
00000	040	13 61	63 63	65 7	73 73		73 65	6c 65	63 7	4 6	5 64	.acc	es 🖄	cui		
00000	050	2e 70	6e 67	00 0	00 00		00 00	a2 3d	11 4	1 4	d 50	.png	•	Сору	Ctrl+C, Ctrl+Ins	
00000	050	51 64	69 61	6C 6	DE 51	2 41	44 50	2e 70	5e 5	1 0		_dia		Paste	Ctrl+V, Shift+Ins	
00000	0.00	6e 5f	64 69	61 6	ic 61	6 41 F 67	40 30 5f 70	51 DL	5f 7	3 6	5 60	n di		Delete	Del Del	
00000	000	65 63	74 65	64 2	2e 70	1 6e	67 00	00 08	al 0	0 01	0 42	ecte	d.	Edit Cell	F2	
00000	0a0	70 16	61 70	70 7	12 61	E 61	63 68	68 61	6e 6	4 6	c 65	p.ap	pr 💊	Incert Mode	las	
00000	0ъ0	67 6c	6£ 77	2e 7	70 66	e 67	00 00	0c c1	00 0	0 dl	ь 11	glow	.p	Insert Mode	IIIS	
00000	0c0	10 41	73 73	65 7	14 52	2 65	66 72	65 73	68 2	e 71	8 75	.Ass	et 🗹	Go to Offset	Ctrl+G	
00000	0d0	72 00	00 fd	fe (00 00) e7	d2 19	61 76	61 7	4 6.	1 72	r		Find	Ctrl+E	
00000	0e0	5£ 73	65 6c	65 6	53 74	4 69	6f 6e	5£ 62	65 6	1 6	d 2e	_sel	ec 🌋		curri co	
00000	0f0	70 6e	67 00	00 5	52 30	1 00 E	01 e5	d0 20	61 7	6 6.	1 74	png.	. R 20	Find Next	F3	
00000	100	61 72	5£ 73	65 6	50 65	5 63	74 69	6f 6e	5f 6	2 6	5 61	ar_s	el 🏸	Find Previous	Shift+F3	
00000	110	6d 5f	66 65	6d 6	51 60	c 65	2e 70	6e 67	00 0	0 31	8 68	m_fe	ma 👷	Replace	Ctrl+H, Ctrl+R	
00000	120	00 02	38 0d	2d 4	11 76	5 61	74 61	72 5f	53 7	4 6	5 76	8.	-A			
00000	130	65 5E	42 75	72 6	ob 65	5 SE	56 65	72 33	5f 4	9 6	e 74	e_Bu	rk	Display As	•	
00000	140	12 DE	5E 40	90 9	99 D6	= SE	33 63	14 65	76 6	e 20	e 78	ro_M	a1 eg	Group By	•	
00000	160	72 54	53 74	65	16 61	5 02 5 5f	42 75	72 6h	65 5	+ /* f 5/	6 65	r <+		Columns	•	
00000	170	72 33	5f 49	6e -	14 72	2 6f	5f 53	65 60	65 6	3 7	4 69	r3 T	nt	Encoding		
00000	180	6f 6e	5f 53	63 7	12 65	5 65	6e 2e	78 6d	61 0	0 01	0 80	on S	cr	encoding		
00000	190	8c 00	02 fl	01 2	27 41	1 76	61 74	61 72	5f 5	3 7.	4 65	œ	88	Refresh (Disk/Me	mory) F5	
00000	la0	76 65	5f 42	75 7	72 61	o 65	5£ 56	65 72	33 5	f 4:	£ 75	ve_B	urke_V	er3_Ou		
00000	1b0	74 72	6f 5f	4d 7	75 73	3 69	63 2e	78 <mark>6</mark> d	61 0	0 01	0 0d	tro_	Music.:	xma		
00000	1c0	46 00	03 71	8d 1	16 41	1 76	61 74	61 72	52 6	£ 7.	4 61	Fq	z.Avat	arRota		
00000	1d0	74 65	48 61	6e 6	54 60	c 65	2e 78	75 72	00 0	0 61	8 80	teHa	ndle.x	urh€		

100000	&																			He	ex Edito	r Ne
	File	Edit	View	Sel	ect	Ope	ratio	ns B	lookma	irks	NT	FS St	ream	5 T	ool	s F	listory	Windo	w Help			
		P	- 🔳			-	5) (?-	1 7		1	2	<u></u>	C			E-			01	1F0	тхт
	4 Þſ	de	fault.xex	×	۵N	1EDIA	A.XUI	z 💩	my the	eme.	xuiz	1		7	T							
Ì		-	01	02	03	04	05	06 0	7 08	8 09	0a	0b	0c	0	De	Of						
	00000	0000	45	58	32	00	00	00 0	1 00) 00	60	00	00	00	00	00	XEX2.		· · · · · ·			
	00000	0010	00	01	08	00	00	00 0	e 00	0 00	02	ff	00	00	51	34			.204			
	00000	0020	00 00	03	ff	00	00	51 7	8 00	0 01	. 01	00	92	Of	ee	28		.Qx	'.î(
	00000	0030	00 01	02	01	92	00	00 0	0 00	0 01	. 03	ff	00	00	54	fO			T			
	00000	0040	00 01	80	02	00	00	51 8	8 00	0 01	. 83	ff	00	00	51	90	. .€	.Q^	f2Q3			
	00000	0050	00 02	00	ff	00	00	51 a	8 00	0 02	: 01	04	00	00	52	dc		.Q"	R_			
	00000	0060	00 02	02	00	00	04	00 0	0 00	0 03	00	00	00	00	01	44			D			
	00000	0070	00 04	0	0							ind						×				
	00000	080	00 04	0	or 1							mu							••••			
	00000	0090	00 00	0			Не	v					~	BYTE	5	~						
	00000	Doa0	00 00	0	-		The	~				Г		L Det			<u> </u>					
	00000	0000		0	Fin	d wha	at:		_			1	Recen	tPat	tern	S	Find	All				
	00000	0000	00 00	0	-	6	Un	do		C	trl+7	Δlt-	Back	spac	e	î.	Clo	co				
	00000			0	i		Par	de			Ctel	VC	+-1. 01	sift.	7	ľ	Cio	ac				
	00000	ne		0	1	Gen	net	10			Cui	- Y, C	.u1+51	1011+4	4	÷	He	lp				
	00000	0100	00 00	0	•	2	Cu	t			0	trl+)	X, Shil	t+De	el	1			c€.			
	00000	0110	38 64	d		12	Co	ру				Ctrl+	-C, Ct	rl+In	5				I.OW			
	00000	0120	02 9d	0	55	D	Pas	te	10.		(Ttrl+	V Shi	ft+ln	5				ແມ່ນ ແມ່ນເຊັ່ງກ			
	00000	0130	af 94	96	fd		De	a ka				C.I.I.	·, o	D	-1	18	-~- ¥	" DA	w7‴â%b			
	00000	0140	29 dc	d9	7e		De	ele						De	21	:2	.~_ظ(ى•⊎′	"[M[Ĩ			
	00000	0150	e3 b8	4d	a7	0	Edi	t Cen	1					F	2	36	NSO و	.= .	†شس_ؤ∓ّ			
	00000	0160	£3 47	38	92	*	Ins	ert Mo						In	s	77	6G81 G	ä¢.¦,	w.v2°			
	00000	0170	7c e9	c2	c6	-										:8	léżĩa	چ¶< چگ	ب.ssئط			
	00000	0180	cf 97	le	3e	H	Sel	ect All					(Ctrl+/	A	12	ه<.>α	ະໍ _ເ ພ.−'	હુ ્ર ીસર			
	00000	0190	2c 16	46	4b	幮	Sel	ect No	ne				0	Ctrl+1	D	12	, . FK3	«اٹ, ه	ز-"?&b			
	00000	01a0	6e 64	98	32	服	Inv	ert Sel	ection					Ctrl+	1	16	ndist	¢×× و 🕽	¢0ضqرل.			
	00000	01b0	46 bd	c0	be		00		<u> </u>			00	vu		-	dd	F30%ê	€,.=â	فC و 🗠			
	00000	01c0	72 £8	67	c7	8d	68	b2 c	5 bo	84	1 14	6b	Зc	c0	90	bc	rğ _€ I	hl 234	.k<&_A			
	00000	0140	cd 2c	4b	a7	88	bl	b7 a	d bl	1 82	80	al	18	23	fa	84	e,KS	±±,	€# [°] ″			
	0000	llen	ca ef	3f	fe	30	7d	c3 a	1 P4	1 Or	1 1a	Ph	ff	6a	d.5	0c	cií 2h.	. in I (· 1			

þ									_				Hex Edite	or Neo
File	Edit	View	Select	Оре	ration	ns Be	ookmarks	NTFS St	reams	Tools H	listory Windo	wŀ	Help	
	P [©]	•	-	5	5	P	22		1	鮗 🍳	🎦 - 🛛 🧑	Ħ	01 TFO	
	defa	ult.xex	× 💩	my th	eme.x	uiz								
		00 01	02 03	04	05	06 07	08 09	Oa Ob	0c 0d	l Oe Of				
2756	eb0	00 00	00 00	00	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00				
2756	ec0	00 00	00 00	00	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00				
2756	ed0	00 00	00 00	00	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00				
2756	iee0	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00			22 C	
2756	ef0	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00			••	
2756	£00	00 00	00 00	00 (00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00		• • • •	••	
2756	£10	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00	•••••		••	
2756	£20	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00			n.	W WEIGHT IN M
2756	£30	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 0	00	00 00	00 00		. 3	Undo	Ctrl+Z, Alt+Backspace
2756	£40	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 0	00	00 00	00 00		0	Redo	Ctrl+Y, Ctrl+Shift+Z
2756	£50	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00	00	00 00	00 00	•••••		C .	01 8 8 8 8 1
2756	£60	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	0 00	00 00	00 00	•••••	1	Cut	Ctri+X, Shift+Dei
2756	£70	00 00	00 00	00 0	00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00		. 🔁	Сору	Ctrl+C, Ctrl+Ins
2756	£88	58 55	49 58	a 00	00	00 03	00 ce	6d 18	00 00	00 00	XUIZ	2	Paste	Ctrl+V, Shift+Ins
2756	£90	00 00	77 02	2 03	92	00 00	25 12	00 00	00 00	19 31	w'*.	X	Delete	Del
2756	fa0	33 30	78 33	. 33	30	5f 69	63 6f	6e 5f	73 65	6c 65	30x130_ico			
2756	fb0	63 74	65 64	1 2e	70	6e 67	00 00	7d 2b	00 00	25 12	cted.png	0	Edit Cell	F2
2756	fc0	13 61	63 63	65	73	73 5f	73 65	6c 65	63 74	65 64	.access_se	3	Insert Mode	Ins
2756	fd0	2e 70	6e 6'	00	00	08 80	00 00	a2 3d	11 41	4d 50	.png€		C + 0// +	61 C
2756	feO	5£ 64	69 63	. 6c	6f	67 5f	62 67	2e 70	6e 67	00 00	_dialog_bg		Go to Offset	Ctri+G
2756	TEO	27 b3	00 00	aa	bd	22 41	4d 50	5E 6E	70 74	69 6E	****"AMP		Find	Ctrl+F
2757	000	6e 5f	64 69	61	6c	6f 67	5£ 79	65 73	5£ 73	65 6c	n_dialog_y	6	Find Next	F3
2757	010	65 63	74 6	64	Ze	70 66	67 00	00 08	al 00	00 dz	ected.png.	00	Find Devices	Chife 53
2757	020	/0 16	61 70	/ 70	72	of 61	63 68	68 61	be 64	6C 65	p.approach		Find Previous	Snift+F3
2757	030	67 6C	DE 7	Ze	70	be 61	00 00	UC CI	00 00		grow.png	2	Replace	Ctrl+H, Ctrl+R
2757	040	10 41	73 73	5 65	/4	52 65	66 72	65 73	68 Ze	78 75	.AssetRefr	1	2	
2757	050	72 00	ou to	I IE	00	00 ei	az 19	01 /6	61 74	61 72	LÇj.	ě.	Display As	•
2757	060	5E 73	65 60	5 65	63	74 69	bI 6e	SE 62	65 61	6d 2e	_selection		Group By	*
2757	070	/U be	67 UL	00 00	54	30 UL	UI e5	au 20	61 76	61 /4	pngR=i	1	Columns	•
2757	000	DI 72	51 7.	65	00	00 00	74 69	or be	51 62	05 61	ar_selecti	9		
6151	090 1	ou SE	00 63) 6a	01	00 65	2e /0	02 67	00 00	30 68	m remaie.p	1	Encoding	•
u th	e selec	tion and	nut it o	n the (linho	ard						20	Refresh (Disk/Mem	ory) F5

۵									Hex Editor Neo
File Edi	t View	Select	Operatio	ons Bo	okmarks	NTFS Streams	Tools H	History Window Help	
save							A A A A A A A A A A A A A A A A A A A		
		*	23	14			<i>~ 6</i>		
de de	fault.xex	💩 my t	theme.xuiz	: ×					
	00 01	02 03	04 05	06 07	08 09	Oa Ob Oc (Od Oe Of		
00000008	58 55	49 <mark>5a</mark>	00 00		00 d3	81 36 00 0	00 00 00	XUIZ, ۲۰۰۰ میں	-
00000010	00 00	77 14	03 93	00,00	2 🔊	Undo		Ctrl+Z, Alt+Backspace	1
00000020	33 30	78 31	33 30	5f 69	6	Redo		Ctrl+Y, Ctrl+Shift+Z	
00000030	63 74	65 64	2e 70	6e 67	- 192	Cut		Ctrl+V Shift+Dal	
00000040	13 01 2e 70	6e 67	00 00	13 31		Cur			
00000060	5f 64	69 61	6c 6f	67 5f	6 0	Сору		Ctri+C, Ctri+Ins	1
00000070	27 b3	00 00	aa bd	22 41	4	Paste		Ctrl+V, Shift+Ins	
00000080	6e 5f	64 69	61 <mark>6</mark> 0	6f 67	5 🗵	Delete		Del	
00000090	65 63	74 65	64 2e	70 6e	6 🥢	Edit Cell		F2	
000000a0	70 16	61 70	70 72	6f 61	6	Insert Mode		Ins	
000000Ъ0	67 6c	6£ 77	2e 70	6e 67	0				-
000000000	10 41	73 73	65 74	52 65	6 💆	Go to Offset		Ctrl+G	
0000000000	72 00	65 6c	EE 00	7/ 60	a 6 🔎	Find		Ctrl+F	
0000000000	70 6e	67 00	00 52	34 00	0 @	Find Next		F3	
00000100	61 72	5£ 73	65 <mark>6</mark> 0	65 63	7 10	Find Previous		Shift+F3	
00000110	6d 5f	66 65	6d <mark>61</mark>	6c 65	2				-
00000120	00 02	38 <mark>0</mark> d	2d 41	76 61	7 🌌	Replace		Ctrl+H, Ctrl+R	
00000130	65 5f	42 75	72 6b	65 5f	5	Display As			
00000140	72 6f	5f 4d	61 <mark>69</mark>	6e 5f	5	Group By		*	
00000150	6d 61	00 00	80 8c	00 02	7	Columns			
00000120	72 5E	53 74	65 76	05 5E	4	Columna			-
00000170	6f 6e	5f 53	63 72	65 65	5	Encoding		•	
00000190	8c 00	02 f1	01 27	41 76	6 00	Refresh (Disk/N	(lemory)	F5	
000001a0	76 65	5f 42	75 72	6b 65	5f 56	65 72 33	5f 4f 75	ve_Burke_Ver3_Ou	1
000001Ъ0	74 72	6£ 5£	4d 75	73 69	63 <mark>2e</mark>	78 64 61 (00 00 0d	tro_Music.xma	
000001c0	46 00	03 71	8d 16	41 76	61 7 4	61 <mark>72</mark> 52 (6f 74 61	Fq _{&} .AvatarRota	
000001d0	74 65	48 61	6e 64	6c 65	2e 78	75 72 00 0	00 68 80	teHandle.xurh€	
000001e0	00 03	7e d3	18 41	76 61	74 61	72 73 5f (5d 6f 72	~ _w .Avatars mor	
Insert Clipbo	ard conter	nts							
o •V:II									
٣٤/٠٢/١٩	ENG			N					

<u>ß</u>					-		-				_				He	Editor Neo				
File	Edit	View	Select		297 - 199 5 - 198		m			sel	ec	t/sel	ect ALL							
	Ê	-	-		5	R	2	4	\$	₹	K	2		Ţ	01	1F0 TXT 🔊	88 82	(3)	HO	?
<>	defa	ult.xex	₿my	themes	cuiz 🗄	×														
		00 01	02 03	04	US UI	6 07	08	09	Oa Ob	0c	0d	Oe Of								
000000	00	58 55	49 5a	00 1	00 00	0 03	00	ce	6d 18	00	00	00 00	KUIZjm							
000000	10	00 00	77 14	03 5	93 01	0 00	25	12	00 00	00	00	19 31	w*	1	Undo		Ctrl+Z	, Alt+E	lackspa	ce
000000	20	33 30	78 31	33 :	30 51	£ 69	63	6f	6e 5f	73	65	6c 65	30x130_icon_sel		Redo		Ctrl	+Y. Ctr	I+Shift+	-Z
000000	30	63 74	65 64	2e '	70 6	e 67	00	00	7d 2b	00	00	25 12	cted.png}+4	5				5		
000000	40	13 61	63 63	65	73 7:	3 5f	73	65	6c 65	63	74	65 64	.access_selecte	3	Cut		(Ctrl+X,	Shift+D	el
000000	50	2e 70	6e 67	00 1	00 01	8 80	00	00	a2 3d	11	41	4d 50	.png€¢=.AM	1	Сору			Ctrl+C	, Ctrl+I	ns
000000	60	5f 64	69 61	. 6c i	6f 6'	7 5£	62	67	2e 70	6e	67	00 00	_dialog_bg.png.	12	Paste			Ctrl+V,	Shift+I	ns
00000	70	27 b3	00 00	aa 1	bd 2:	2 41	4d	50	5f 6f	70	74	69 6f	'³≫™"AMP_opti		Delete				Г	el
00000	80	6e 5f	64 69	61 (6c 61	£ 67	5f	79	65 73	5f	73	65 6c	n_dialog_yes_se		belete		6			-
00000	90	65 63	74 65	64	2e 71	0 6e	67	00	00 08	al	00	00 d2	ected.png	1	Edit Ce	ell			1	F2
00000	a0	70 16	61 70	70	72 61	£ 61	63	68	68 61	6e	64	6c 65	p.approachhandl	2	Insert I	Mode			1	ns
00000	bO	67 6c	6f 77	2e	70 6	e 67	00	00	0c cl	00	00	db 11	jlow.pngغ						~ · ·	-
00000	cO	10 41	73 73	65	74 5:	2 65	66	72	65 73	68	2e	78 75	.AssetRefresh.x	r 🖄	Go to	Offset			Ctrl+	-G
00000	d0	72 00	00 fd	l fe I	00 00	0 e7	d2	19	61 76	61	74	61 72	rçj.avata		Find				Ctrl	+F
00000	eO	5£ 73	65 60	65 1	63 74	4 69	6f	6e	5£ 62	65	61	6d 2e	_selection_beam	0	Find N	levt				E3
00000	tU	70 6e	67 00	00	52 30	a 00	01	e5	d0 20	61	76	61 74	ongR=is ava	40	Card D.				01:0	
000001	00	61 72	5E 73	65 1	6C 6:	5 63	74	69	bi be	51	62	65 61	ar_selection_be	300	Find P	revious			Shitt+	F.5
00001	10	og st	00 65	601	01 60	0 65	Ze	70	00 b7	00	00	38 68	n_remaie.png8	2	Replac	.e		Ctrl+	H, Ctrl+	R
00001	20	00 02	38 00	20	41 71 Ch ()		14	01	14 DE	53	14	60 74								
00001	20	03 SE 72 66	946 75 EE A6	61	CD C:	5 5E	50	63	72 65	51	49	20 79	Durke_vers_In	1	Display	y As				
00001	50	64 61	00.00	90	90 01 90 01	0 02	20	75	32 /1	26	61	20 70	na for pullination		Group	Ву				•
00001	60	72 5f	53 74	65	76 6	5 5f	42	75	72 6h	65	SE	56 65	r Steve Burke M	7	Colum	ins				
000001	70	72 33	5f 49	6e	74 7	2 65	SE	53	65 6c	65	63	74 69	r3 Intro Select		Frank					
00001	80	6f 6e	5f 53	63	72 6	5 65	66	2e	78 6d	61	00	00 80	on Screen.xma.		Encod	ing				1
00001	90	8c 00	02 f1	01	27 4	1 76	61	74	61 72	5f	53	74 65	E 'Avatar St	88	Refres	h (Disk/Memory)				F5
00001	aO	76 65	5£ 42	75	72 61	b 65	5f	56	65 72	33	5f	4£ 75	ve Burke Ver3 0	Ju			_	_	-	
00001	bO	74 72	6f 5f	4d -	75 7:	3 69	63	2e	78 6d	61	00	b0 00	tro Music.xma							
00001	cO	46 00	03 71	8d .	16 4	1 76	61	74	61 72	52	6f	74 61	Fqs.AvatarRot	35						
00001	dO	74 65	48 61	6e 1	64 6	c 65	2e	78	75 72	00	00	68 80	teHandle.xurh	n€						
00001	eff	00.03	Ze da	18	41 7	6 61	74	61	72 73	Sf	64	6f 72	Avatars mo							

۵				101 -			/				6.66	A CONCERNING OF THE		Hex Editor Neo	
File	Edit	View	Select	Operat	tions	Book	cmarks	NTFS St	reams	To	ols I	listory Window Help			
				3 1	2) (2	3		∲	ø	*	🎦 🖌 📩	1		
4	def	ault.xex	X 💩	ny them	e.xuiz										
	-	20 01	02 03	04 0	5 06	07	08 09	Oa Ob	0c	0 bC	e Of				
02756	e80	00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	0 00				
02756	e90	00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0	•••••			
02756	ea0	00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00	00 O	0	•••••			
02756	eb0	00 00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0				
02756	ec0	00 00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0	•••••			
02756	ed0	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0	•••••			
02756	ee0	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0	•••••	100		
02756	efO	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00 1	00 00	00 0	•••••	ESQ)	Undo	Ctrl+Z, Alt+Backspace
02756:	£00	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00	00 00	00 0		(a)	Redo	Ctrl+Y, Ctrl+Shift+Z
02756:	£10	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0	•••••	192	Cut	Ctrl+X Shift+Del
02756:	£20	00 00	00 00	00 00	0 00	00	00 00	00 00	00 1	00 0	00 0	•••••	2	cui	
02756:	E30	00 00	00 00	00 01	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0			Сору	Ctri+C, Ctri+Ins
02756:	£40	00 00	00 00	00 0	0 00	00	00 00	00 00	00	0 00	00 0		3	Paste	Ctrl+V, Shift+Ins
02756:	E50	00 00	00 00	00 0	0 00	00	00 00	00 00	00 0	JU U	J UU		×	Delete	Del
02756	E6U	00 00	00 00	00 00		00	00 00	00 00	00	0 00		·····		Edit Call	
02756	E 20	50 55	40 50	00 0		00	00 00	64 19	00	0 0		MIT7	6	Edit Cell	F2
02756	FON	00 00	49 Ja	00 0	2 00	00	25 12	00 00	00	00 0	3 31		D.	Insert Mode	Ins
02756	fall	33 30	78 31	33 3	0 5f	69	63 6F	6e 5f	73	55 6	- 65	30x130 icon sele	1	Go to Offset	Ctrl+G
02756	fh0	63 74	65 64	2e 7	0 6e	67	00 00	7d 2h	00	0 2	5 12	cted nng \+ 3			
02756	fc0	13 61	63 63	65 7	3 73	Sf	73 65	6c 65	63	74 6	5 64	access selected	æ	Find	Ctrl+F
02756	EdO	2e 70	6e 67	00 01	0 08	80	00 00	a2 3d	11	41 4	1 50	.png€¢=.AMP	R	Find Next	F3
02756	fe0	5f 64	69 61	6c 6:	£ 67	5f	62 67	2e 70	6e 1	57 0	0 00	dialog bg.png	50	Find Previous	Shift+F3
02756	EEO	27 b3	00 00	aa b	d 22	41	4d 50	5f 6f	70	74 6	9 6£	13 "AMP optio	-		
02757	000	6e 5f	64 69	61 6	c 6f	67	5£ 79	65 73	5f	73 6	5 6c	n dialog yes sel	23	Replace	Ctrl+H, Ctrl+R
02757	010	65 <mark>63</mark>	74 65	64 2	e 70	6e	67 <mark>00</mark>	00 08	al	0 00) d2	ected.pngj		Display As	•

NAGYON FONTOS EMLÉKEZTETŐ: A TÉMA FÁJL MÉRETÉNEK KISEBBNEK VAGY EGYENLŐNEK KELL LENNIE, A *MEDIA.XUIZ* FÁJL MÉRETÉVEL!

Homebrew alkalmazások és egyedi artwork-ök

Azt már leírtam, hogy miként kell skin-eket változtatni FSD-ben, de mi van akkor, ha a játékokhoz szeretnék borítókat, képeket és egyéb dolgokat feltenni? Ehhez szükségünk lesz egy http kapcsolathoz.

Kapcsoljuk be az Xbox-ot és FSD-t (a http elérés legyen engedélyezve a *settings*-ben), majd PC-n az Explorer címsorába írjuk be az Xboxunk IP címét (FSD-ben legalul láthatjuk). Ezután egy képernyőn névnek írjuk be, hogy fsdhttp és jelszónak pedig szintén fsdhttp. Ekkor láthatjuk a játékainkat, amelyekre egyszerűen rátölthetjük a borítókat és képeket.

Néhány hasznos link:

- Emulator borítók, képek:
- HomeBrew borítók, képek:
- XboxClassic borítók, képek:
- XBLA borítók, képek:
- Xbox360 borítók és képek:
- Haladó "cuccok":

http://www.uploading.to/m2hg1j4f402m http://www.uploading.to/7skamrmud9s7 http://www.multiupload.com/IGWZOBT4Y8 http://www.uploading.to/431sar39s66f http://marketplace.jqe360.com/ http://skunkiebutt.com/?page_id=362

http://www.realmodscene.com/xbins/XBOX%20360/

Minden ami XBOX360 RGH és Homebrew, best of:



http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/

Kicsit visszakanyarodva a Metro-s "alapokhoz", letölthető egy MP4, Divx és XviD kiterjesztesű "film"-ek lejátszásra alkalmassá tevő "CODEC pack" szerűség, amit opcionális media update-nek hív az M\$. Belső lemezes vagy MU-s, tehát \Content\000000000000000000\FFFE07DF\00000002\ be kell rakni... A Media Player értelemezi majd!

http://digiex.net/attachments/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/7794d1323688076-xbox-360-optional-media-update-download-optional-media-update-12-12-2011.zip

 $\frac{http://digiex.net/attachments/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/3430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/s430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/s430d1260185967-xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/s430d1260185967-xbox-360-content/s430d1260185967-xbox-360-content/s430d1260185967-xbox-360-content/s430d1260185967-xbox-360-content/s430d1260185967-xbox-360-content/s43004-content-s4300-content-s4300-content-s4300-content-s4300-content-s40-content-s4300-content-s4300-content-s4300-content-s4300-content-$

Homebrew alkalmazásként FSD-ben én a következő programokat használom:

- XellLaunch: (elindítja a Xell-t és nem kell eject gombot nyomni)
 <u>http://www.uploading.to/o1o84mfzmvq0</u>
- XeXMenu (xex verzió): (FSD-ből elindítja a XeXMenu-t)
 <u>http://www.uploading.to/z489tk4pf1fc</u>
- FFPlay: <u>http://www.uploading.to/jfqnog7uoqp2</u> (média, [mkv] lejátszó) Itt jegyzem meg, hogy örömünk még nem teljes.FULL HD-t 1080p-t sajnos még nem tudnak rendesen kezelni, csak-csak HD READY-t 720p-t, miként a legtöbb XBOX 360-as játék is csak HD READY felbontásban megy. Itt részletesebben találhatunk összehasonlításokat: <u>http://forum.beyond3d.com/showthread.php?t=46241</u>

- XELL MENÜ-ből indítható lejátszó program: XMPlayer V0.0.2 <u>http://www.homebrew-connection.org/xmplayer-v0-0-2-a-new-version-of-the-libxenon-media-player/</u>
- XM360: (unlockol minden XBLA és egyéb tartalmat, RGH-n nincs jelentősége már) http://www.uploading.to/37sg5cq3nmub

Cheat azaz csalás (trainer funkció)

Letölthető innen:

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system_apps/DashLaunch/Plugin/dl_XPowerPlayV0.2a.zip

Az XPowerPlay 0.2a eredendően kiadás előtti (csa és kizárólagosan tesztelésre szánt, azaz a működésére semmilyen garanciát és támogatást nem vállaló szerzőktől) még egy sima kiegészítés a DL-hez, aminek a "klasszikus" PC-s trainer/gyakorló készítés elvén működik, azaz közvetlen memória tartalom hozzáféréssel bír valós időben, míg jelen esetben az XBOX-os játék főmenüje(?) betöltődik. De mit jelent ez egy hétköznapi játékos (de egy idő után már nagyon ideges ©) ember számára? Egy biztos: ez lesz a gyengék menedéke! ©

Nos, ha egy adott játékban, valahol túl sok ereje van az ellenségnek, és a miénk mindig elfogy idő előtt ezzel a "kis" segítséggel ún. végteleníthetjük pl. az energiánkat, stb...Ez jónak hangzik. Igen, ám de programozói ismerettség nélkül, hogyan tudjuk meg, hogy melyik memória blokkokban kell keresnünk azt az értéket, amit felül kell majd írnunk??? Na ezért jár ez még gyerekciőben, mert kellene hozzá az ún. debug funkció menet közben, hogy a változó cella tartalmakat monitorozhassuk és amit keresünk, hogy módosítani szándékozunk, azt sikeresen meg is találjuk! Nos, ezért vannak a devkit-ek és XDK-k (fejlesztői környezetek)...

Ami kell hozzá: az a FreeBOOT 0.032 és a DashLaunch 1.0 minimum. Megjegyzés:

a két csatolt .txt fájlban benne van a struktúra és egy elég komplex assembly (gépi kódú) programozása való lehetőség. Ha hibás kódot írunk simán megfektethetjük a gépünket... Szóval kezdőknek semmiképpen nem ajánlom egyenlőre! Várjuk az opciót és a kidolgozott TRAINER-eket mint PC-n.

Mellesleg azt azért még megjegyzem, hogy debugnak ott van az XBDM SCSE plugin: - XBox360 Debug Monitor-

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/system apps/DashLaunch/Plugin/dl xbdm scse.zip

Egyszerűbb a grafikus felületről betallózni, elmenteni a konfig fájlt, és újraindítani a gépet: plugin1 = Usb:\dash\xbdm.xex vagy plugin1 = Hdd:\xbdm.xex vagy

plugin1 = UsbMu:\plugins\xbdm.xex

Képernyő kép mentés -régi metódus

Ez az alternatív mód: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/403-xbox-360-screen</u> <u>capture-gui-v10/</u>-(Javaslom helyette már az F3 WEB-es szolgáltatásba beépített megoldását!)

Nate's XBDM Plugin (http://www.xbox360iso.com/mc-xbdm-scse-t568948.html) kellene hozzá!

Használata igen egyszerű. Ha a DL-ben beállítottuk a xbdm.xex plugint, ezt indítsuk el PCn. Állítsuk be a képek mentésének a kívánt könyvtárat. Mentés menet közben a Capture gombbal...

Xbox 360 Screen Capture GUI [v1.B	ETA AS FUCK] 🛛 🛛 🔯
C Settings	
Console Type: 🗿 Jtag/RGH 🍥	Devkit Devkit IP
Save Directory:	Browse
Show 'Safe Area'? 📃 Downs	scale Captures to .PNG?
IZeece.co.cc	Capture

MODDING

360Revolution 2.0681

Forrás: http://www.xpgamesaves.com/files/file/530-360revolution/

360Revolution - Isty1974	4 - Gamers										
Gamesave Mod Tools			-	Gam	e Searcher						8
Profile Mod Tools		Call of Duty 2		ls I	Black Ops GPD Edito File	or	Config Block	*	Chars: 0/932		Genre
Tools About Support and FAQ		Call of Duty: Black Ops									
	R	Castle Crashers								-	
		Comic Jumper									
		Counter Strike									Tag Checker 🛛 🖾 Isty 1974
	Dates vorif	Dark Void									Check
		Doritos Crash Course	*		LATEST NEWS	3	Thu, 08 Nov	2012 B	lack Ops 2 \	/etera	an Save Set[Xbox 360 gar <mark>ups ou</mark>

Emulátorok futtatása XeX és FSD alól

Az emulátoroknak 3 féle típusa létezik: a XeX, a GOD és Xell-ből futtatható emulátor.

A Xell emulátor (pl. PSX,N64) a legproblémásabb, mert az emu .elf fájlát a pendrive-od vagy külső vinyód főkönyvtárába kell másolnod, és a Boxot a Xellel indítva beolvassa. Aki HDMI kábelt azoknak problémás lehet ezen emulátorok használata.

A GOD féle emulátorból kevés van, és az FSD alapból felismeri, míg a XeX csak akkor, ha a belső merevlemez CONTENT\00000000000000000 mappájába tesszük. A legelterjedtebb és legjobb emulátorok a XeX emuk, amelyeket kicsomagolva és a xex indítófájlukat elindítva

máris használhatunk. FSD alól ne felejtsük, hogy homebrew-nak ismeri fel őket alapból a **Manage Content Path**. De áthelyezhetjük másik kategóriába...

Tökéletes emulátor XBOX360-ra még nincs, így kevés játékkal kompatibilis. Rom- okat nem linkeltem, amelyek értelem szerüen a ROMS könyvtárba másolandók). Ezeket a ROM fájlokat meg kell keresnünk...

Dosbox360	DOS
http://www.uploading.to/c9zo9x41rcvs	
SNES360:	Super nintendo
http://www.uploading.to/fgv8whs6p715	
Genesis Plus360:	Sega Megadrive
http://www.uploading.to/edddgte30a1x	
XeBoyadvance:	GBA emu
http://www.uploading.to/zxtb510smfbb	
Mame:	Játéktermi
http://www.uploading.to/h1hko764e515	
FBANext v0.2.97.28	Neo geo játéktermi
http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&mo	dule=attach§ion=attach&attac
<u>h id=303</u>	
PCE360:	régi PC-s játékok
http://www.uploading.to/x397zmty23au	
SMSPlus: Sega Master System	és Game gear (XELL)
http://www.uploading.to/8x5djitfl8gh	
FCE360:	NES
http://www.uploading.to/9ou27ygep9jo	
Mupen64:	
http://www.uploading.to/r38dr67evmg1	
Amiga360:	Amiga 1200
http://www.uploading.to/5ph2uot0ofdc	-
PCSXR-Xenon V0.62	Playstation 1
http://xbox-360.logic-sunrise.com/news-467701-pcsxr-x	enon-v062-une-nouvelle-version-
de-lemulateur-psx.html	
MULTI EMULATOR: RetroArch.360.v0.9.8.4	
Forrás: http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/	/1143-retroarch-v0984-released/



Letöltés: http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attach_id=426 Virtual Jaguar X360 : Atari Jaguar emulator http://www.homebrew-connection.org/virtual-jaguar-x360-an-atari-jaguar-emulator-forxbox-360/ Mupen64-360 V0.99 beta : http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/446muppen64-libxenon-n64-emulator-now-in-open-beta/ letöltés: N64 (XELL) http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attac h id=217 3dox v0.03 - 3DO emulator : http://www.homebrew-connection.org/3dox-a-3do-emulator-for-your-xbox-360/ illetve http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/780-3dox-xbox-360-new-years-day-prerelease-v003/ LibXenon Vectrex Emulator : Vecx-360 0.1

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&attac h_id=335

A többi emulátor (**így** pl. az NDS) még korai stádiumban van és HDMI kábellel minőségét tekintve gyengén fut, valamint kevés játékkal kompatibilis.

Xbox Classic (Xbox1) játékok futtatása XeX és FSD alól

- Ez esetben a XeX és FSD megoldás is ugyanaz. Mindenképpen szükségünk lesz egy belső HDD-re. Amennyiben gyári a belső merevlemezed, akkor a következő lépés kihagyható. Ellenkező esetben töltsd le a <u>hdd compat partition fixer v1.zip</u> programot. <u>http://www.uploading.to/i8g6x6gtuldz</u> vagy <u>http://www.mediafire.com/?s40spro6hpdp3x1</u>
- Majd indítsd el XeX alól és ez helyrerázza a belső winchestered. Amint ez megvan, akkor jöhet az Xbox1 emulátor feltelepítése, amit innen <u>http://www.uploading.to/ap1yfrf5hu9z</u> tölthetsz le <u>XboxEmuCopier Release 20100105.rar</u>vagy <u>http://www.mediafire.com/?owe2dx3de9euo8g</u>
- 3. Ezt szintén XeX alól futtasd. Amint ez is sikerült, utána újraindítva az Xboxot, már minden régi Classic játékot futtat majd a géped akár belső akár külső HDD-ről.

Jó tanács: ha Xbox1es játékokkal játszol, akkor az alap NXE vagy METRO dashboard-on a felbontást vedd le 480p-re, így teljes képernyőn játszhatsz, hiszen azokat a játékokat a hagyományos (SD) TV felbontásra optimalizálták (na jó, az felett egy picivel)

Xbox1-es játékokat letöltve pedig a <u>c-xboxtool207.rar</u> programmal csomagolhatod ki. <u>http://www.uploading.to/1mgzl6pn3pa7</u>

4. További program is a segítségedre lehet:

Xbox1 Backwards Compatibility v5829 http://www.2shared.com/file/7jEabCga/xb1 5829 nov 2007-hacked.html

Egyéb használati útmutatások

DLC-k (Downloadable Contents / Letölthető Tartalmak) kezelése

Title Update-ek / Frissítések kezelése

TITLE ID: azaz az XBOX-os játékod egyedi azonosítója... igen, minden kiadott játéknak ez egyedi. (Alapvetően a borítók ezek alapján "jönnek le".)
MEDIA ID: ez változik kiadástól függően: NTSC, PAL, REGION FREE, stb... függvényében játékon belül.

Ha a TU-ban a meglévő játékod MEDIA ID-jával nem egyezik a megjelent TU, akkor nem fogja azt érzékelni mint javítás!

...azaz pl. az NTSC-hez kiadott TU nem jó PAL verziójú játékhoz és fordítva, stbstbstb!

Ha egy játénál van TU7 és előtte nekünk csak TU0 van meg elvileg létezik köztes ág, de nincsenek függőségben egymástól!!! Ez LiNK-nél érdekes főleg, mert általában mindenki a legfrissebbel tolja...

Szóval, sok játék (és főleg DLC-k) igénylik az új Title Update-ket. Ezeket kétféleképpen tölthetjük le:

fSD TU

Úgy tűnik, a 4GB-s INTMU tárhelyet nem tudja kezelni és felhasználni a jelenlegi FSD! Helyette PEN drive használatát javaslom, melyet XBOX-ról az NXE alól formázunk...

Egyszerűbb dolgunk van, mert a játék borítójánál az 🤠 gombra előjön egy menü, melyben tudjuk szabályozni és aktiválni...

A Title Update manager "leszedi" számunkra. Internet kapcsolat szükséges! (Kézzel is van megoldás: HDD és MU helyeken \Content\000...000\<Game Id>\000B0000-ba is tehetjük, mely "erősebb" lesz mint az FSD/Cache-ben tárolt!)

Ha nem sem szedi le magára, mert a neked meglévő verziód MEDIA ID-s patch még nincs kint a "piacon"...

XeX TU

"Trükközni kell" és felmenni a <u>http://marketplace.jqe360.com/</u> vagy a <u>http://www.xbuc.net/</u> oldalra és itt megkeresni a játékunk régiókódjához való updatet (**FONTOS, hogy az update és a játék régiókódja egyezzen, azaz RF-hez (Region Free) csak RF és PAL-hoz csak PAL jó**) és ezt bemásolni a **Cache** mappába. Ritka esetben FSD alól is manuálisan kell ezt elvégeznünk.

Nagy segítséget nyújt a **JTAG Content Manager** program, amellyel megnézhetjük a játékaink régió kódját és még sok "okosságot". Többek között a Title Update-eket is. Letölthető innen: v3.0.7 <u>http://www.mediafire.com/?9idjy848qahu3qy</u>

💥 360 Content Manager - Version 3.0	A STREET, STRE		A DECEMBER OF	Sec. 1		- • ×
360 Content Manager 🗸 Help 🖌 🎭 🍘 🛛 🗟	s 🛷 🔒 🗶		File List: 🎓 📑	[^{ab}] 💎		€3
S:\Games\360	Filename	Game	Package Title	Title ID	Size (MB)	Folder
Game Add-On Dragon's Dogma	Game Add-On Comparison Compariso	Dragon's Dogma	Fashion Over Stats + Bonus Equipment 3	43430814	20.58	S:\Games\36
J MAX ANARCHY Rok Band 3 XBLA Game ▷ K My Computer	Upload Checked Files Upload Checked Files 000 € 1000	MAX ANARCHY Rock Band 3 Rock Band 3	Debutating responses BAYONETTA DLC "Love Shack (pro)" (upgrade) "Under Cover of Darkness (pro)" (upgrade) "My Body" Daughtry Pack 01 "Under Cover of Darkness" "Helena Beat" "Don't Stop (Color On the Walls)" "Love Shack" "Not Again" "Not Again" "No Surprise (pro)" (upgrade)	45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914 45410914	3.29 0.13 0.12 31.83 84.53 22.50 44.22 22.43 45.28 28.81 0.09	5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360 5.(Came;360
	•	III				Þ
۲ m	Details Dragon's Dogma Debilitating Weapon Pack Game Add-On Debilitating Weapon Pack Debilitating Weapon Pack	License: Title ID: LIVE Console ID: Filename: Install Path:	00 FFFFFFFFFFFFF00000001-000000 43430814 Hedia ID: 0000000000 Device ID: 00000000000 46EA4224C8D515D916B080A51F64182DC7C2AC: Hdd1\Content\00000000000000\43430814\000	1 00000 3 3 00000		
12 File(c) indexed in 0m06c 2 Files Checked fo	v a Total of 21 52 MP				-	

Egy fórumon a következőket találtam a működtetéséhez:

- Tedd fel a .NET Framework 4.0-át, ha még nem lenne feltelepítve a PC-dre.
- Az xboxon válaszd ki: Setup->General Settings->General settings majd itt pipáld be az Enable Samba Server-t.
- X360CM-ben menj a Settings-be, ott FTP majd írd be az xbox IP-jét és nyomj egy Test-et. Sikeres kapcsolódás esetén kiírja, hogy Connection to FSD Successful majd nyomj a Savere.
- A bal oldalon levő könyvtárfán látható a számítógéped. Ahhoz hogy megjelenjen az xbox, felül nyomj az xbox jelre vagy ALT+X. Ezután megjelenik elvileg az xbox is.
- Számítógépeden keresd meg azt a "valamit" (pl. DLC) amit fel akarsz másolni az xboxra. Ha felismeri a tartalmat, akkor jobb oldalt megjelenik, rákattintva egyéb infókat mutat róla alul
- Ahhoz, hogy felmásolódjon az xboxra, pipáld be mellette balról, majd jobb egérgomb és Upload the checked files to your XBOX360 via FTP.
- Utána az új ablakban alul rányomsz az Upload-ra és a program felmásolódik.

Megjegyzés: Előfordulhat, hogy nem mindig találja meg elsőre a boxot, ilyenkor próbáld meg még egyszer-kétszer (illetve lehet tűzfal blokkolás). Fontos hogy az FSD 2.2, de inkább magasabb verziójú legyen!

Title Update file ellenőrzése

Forrás: <u>http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/title-updates/7543-title-update-checker.html</u>

	★c:\temp\Xbox 360 Title Update Checker*.*					* '	•
	↑ Név	Kît.	Méret	Dátum		Att	г.
	@ []		<dir></dir>	2012.12.22	15:03		
i	🖏 Title Update Checker	exe	251 904	2009.12.09	08:35	-a-	-
I	tu000000a_0000000	29	827 072	2012.12.22	14:57	-a-	-]
l							

	Title Update Checker 0.4 Test	the state of the state of the			In Ma Marine	
	Filename	Patch Name	MediaID	MediaID (XEXs)	Region (XEXs)	
Ľ						
	Scan					Save list

-	Title Update Checker 0.4 Test					
Ic.	Filename	Patch Name	MediaID	MediaID (XEXs)	Region (XEXs)	
1	tu000000a_0000000	COD: Black Ops II Title Update	2216717A	2216717A	00FF0000 - PAL	
Ľ						
	Scan					Save list

t Név	Kit.	Méret	Dátum		Attr.				
▲ []		<dir></dir>	2012.12.22	15:04					
Title Update Checker	exe	251 904	2009.12.09	08:35	-a				
Title_Update_List	txt	93	2012.12.22	15:04	-a				
🛅 tu0000000a_0000000	29	827 072	2012.12.22	14:57	-a				

Hasznos lehet a korábban említett **360mpGui v1.0.9.2** program abban, hogy a saját programunk MEDIA-ID-ját meghatározzuk... http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/100-360mpgui-v1092-added-offline-

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/100-360mpgui-v1092-added-offline-2online-profile-maker-nxeart-extractor/

http://www10.zippyshare.com/v/300081/file.html



Abgx360		Off- 2 Onlin	e-Profile / NxeA	Art Extractor		Options
Extract ISO	Creat	e ISO	DLC / Arca	de Patcher		Media-Info / Updates
Read Media-Info from ISO-File Read Media-Info from GOD or Arcade-File						GOD or Arcade-File
Read N	ledia-Info from d	efault.xex		Read Media-I	nfo from b	ourned DVD E:\
			-	Click here to	save Me	dia-Info 360mp-File
Game-Name: Title-ID:	415608C3	COE Media-ID:	D: Black Ops II 05C7492A	Disc:	1 of 1	
Searc	h for Updates on	xbuc.net		Search fo	r Updates	on JQE360.com

Hasznos kis program TU-hoz, a manuláis beállításhoz

Ez leszedi és beleteszi a legújabb TU-t az <u>http://xbuc.net/-ről</u> ,az ABGX-et hívja segítségül... nem kell böngésző, nem téveszted el <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/43-xbox-360-games-easy-updaterxgeu-v30-by-redsquirrel87/</u>

Innen szedhető a program:

http://www.realmodscene.com/index.php?app=core&module=attach§ion=attach&at tach_id=35

Forrás: http://www.redsquirrel87.com/XGEUw.html

XBOX360 Games Easy Updater by Red Squirrel		
File Settings ?		
Add file(s) Scan folder Clear list Output Folder	Silent mode Rename all Check for Updates Exit	About Guide
D:\Xbox360\OK\Call of.Duty.Black.Ops.II.RF.XboX360- D:\Xbox360\OK\Dishonored.XBOX360.PAL.HUN\Disho D:\Xbox360\OK\Far.Cry.3.XBOX360-COMPLEX\cpx.fc3 D:\Xbox360\OK\Infernal - Hell's Vengeance X360\Infer D:\Xbox360\OK\Perfect Dark Zero X360\Perfect Dark Z D:\Xbox360\OK\Too_Human_PAL_XBOX360-EnDeR\ D:\Xbox360\OK\Zumba_Fitness_Core_NTSC_XBOX36 D:\Xbox360\OK\ZMBOX360] HALO 4 - Disc 1 - Campaig	KBOX360ISOViso iso inored.XBOX360.PAL.HUN-BUKTA.iso kiso nal HR.iso Zero iso	×
	XBOX360 Games Easy Updater (XGEL Version: 3.0.0.0 Created by: Red Squirrel Visit http://www.redsquirrel.tk for up	J) Windows Edition pdates.
		ОК

Update found
The latest update available for your game is called COD Black Ops II TU 3, dates back to 21. Nov 12 14:35 and has a size of 25.88 MB. Do you want to download it now?
Yes No
Downloading /uploads/1851/tu0000002_00000000
Downloading /uploads/1851/tu0000002_00000000 to C:\Users\AppData\Local\Temp\Rar\$EXa0.474\tu0000002_00 000000

Xbox360 egylemezes játékok kitömörítése és futtatása XeX és FSD alól

XeX egylemezes játékok

Legcélszerűbb az Xbox Image Browsert használni (Xbox Image Browser v2.9 Build:0350 by Redline99): <u>http://www.uploading.to/uq9ta13ljbub</u>

Component 'MSCOMCTL.OCX' or one of its dependencies not correctly registered: a file is missing or invalid. Megoldás: <u>http://www.ascentive.com/support/new/libraryfiles.exe</u>

Majd ha megvan a letöltött játékod .isoban, akkor ezzel a programmal betallózod, jobb klikk rá és **extract** a kívánt helyre. Ha kicsomagolta, akkor utána töröld le ebből a \$SystemUpdate mappát.

Van olyan checkbox opciója, hogy az SU (System Updateket) hihagyja. Fontos, hogy a játékot a GAMES mappa\ játéknév másold. Pl így: USB:\GAMES\BATMAN\ és ide jöhetnek a fájlok.

💢 Xbox Image Browser v2.9 Build:0350 By	redline99	
File		
B - assassins_creed_rev.iso - \$SystemUpdate B - media - theme - multi - penrose B - sounddata - xenon B - videos - de - dn - du - en - fr - it - nw - pal50 - pt - sp - sw	Name sounds_rep.pck sounds_ger.pck sounds_ita.pck sounds_sfx.pck sounds_spa.pck	File Size Attrib Start Sector 297 866 374 128 713920 293 758 103 128 570480 293 898 061 128 424288 310 586 364 128 272624 933 739 031 128 1248080 287 505 386 128 132240
Directories: 19 Files: 135 (7.42 GB)		
		//

"Kicsomagolás" után a felesleges fájlok-at törölheted! Így az XBOX drága winchesterén helyet takarítasz meg! Javasolt az pl. angol-t, de ízlés és tudás szerint a kívánt "nyelvet" meghagyni. A képen csak egy példa látható!

Amennyiben rendelkezel belső vinyóval, akkor töltsd le akár az ISO2GOD progit: <u>http://www.uploading.to/p8sgj59dgprk</u>

5 Iso2Go	d 1.3.6							1	
ISC	Př	egc	R	🔒 Add	iso 🧲	Remove	• 🕟 Conve	ert 🔅 Settings	s 🚺 About
Name			Title ID	Disc	Size	Padding	Progress	Status Message	
	ſ	iso2Goo	l Settings					×	1
		Location Settings Image: Control of the set of							
<pre>Free Disk :</pre>	Space: 2012 2012 2012 2012 2012 2012	Options Alwa Alwa Alwa Auto Auto Padding	save rebuil frebuilt ISO s rename mult -browse whe Partial	t ISO hould be i-disc gam n adding : (ISO Crop	saved nes ISO ped) 🔻	FTP Tran IP Addre Usernam Passwor Port:	nsfer 2 ss: 192.168.0 ke: xbox d: xbox 21	Enable	
<dir> <dir> <dir> <dir></dir></dir></dir></dir>	2012 2012 2012 2012					(Save Changes	Cancel	

Ugyanúgy "letöltöd" az ISO-s játékot és elindítod az ISO2GOD programot. Kattintás az Add iso-ra, ahol kikeresed az iso-d és a célkönyvtárat, majd megadsz egy ideiglenes könyvtárat. Ezt követően rákattintasz a convert iso-ra. Egy számsoros könyvtárat kapsz, amit a belső HDD:\CONTENT\0000000000000000\ mappájába kell másolnod! mint egy XBLA-t vagy DLC-t.

FSD egylemezes játékok

Egyesek szerint javasolt az ISO2GoD programot használni:

Lásd pár sorral fentebb, de annyi kiegészítéssel, hogy FSD esetén BÁRHOVÁ teheted a kész játékokat, külső és belső winchesterre is egyaránt!

Megjegyzem: az Xbox Image Browserrel kicsomagolt XeX játékokat is felismeri! Gyakorlatban a Browser-rel belenézek az ISO-ba. Ha nagyon sok fájlból áll, esetenként több ezerből is állhat (!), akkor használom az ISO2GOD-ot...

MAC tulajoknak ajánlom az XBox 360 ISO Hacker Utility v5 for OSX programot, az ISO-k kicsomagolásához! Innen:http://www.wattks.com/MacApps/X360 ISO Hacker v5.zip

		F 100	
Сору	Hack XGD3 Hack Burn abgx360 ApplyPPF	Extract-ISO	
	written by in, modified by Aiyyo		
Source file XBox / 3	KBox360 (ISO / 360)		Browse
Destination Folder			Browse
	Extract ISO Add to Que		
Source	Destination	Mode	Status

Védelem az XBOX360-ra, mások ellen való használattól

Egy igen érdekes témát találtam a fórumon:

A feledat, hogy kérjen valami gomb kombinációt az xboxunk mielőtt bekapcsoljuk, mert mondjuk nem szeretnénk, hogy más használja:

LB+RB+LT+RT+Lstick+Rstick-et tartsd nyomva egyszerre, utána XXX YYY AA BB start majd vedd ki az aksit a kontrollerből! Elvileg ez be fog válni, amíg vissza nem rakod, senki nem fogja tudni használni.

No persze az ellenkezőjére egy példa:

- 1. On the 360 dashboard, scroll over to the "System" tab.
- On the System tab, click "Console Settings".
 Scroll down in console settings and click "System Info".
 When the system info box comes up type in this sequence:
- LT RT X Y LB RB Y "Left Stick in" (press it in) Y Y A box should come up and say, "Would you like to reset the console to the factory defaults?" Click Reset and you're done!

Forrás: http://forums.xbox-scene.com/index.php?showtopic=646175

Xbox360 többlemezes játékok tömörítése futtatása XeX és FSD alól

XeX - Multi Disc

Három megoldás van:

Az egyszerűbb, hogy az Xbox Image Browser által kicsomagolt többlemezes játékokat összemásolod egy mappába és hagyod, hogy a 2-es lemez fájlai felülírják az elsőt! Sok játéknál működik! A másik megoldás egy kicsit nehezebb lévén a dashlaunch újrakonfigurálása kell hozzá:

Kezdésként töltsd le a Disc Swap plugin-t pl. innen: (DL3.02 hasznaláta esetén más megoldást javaslok...) <u>http://www.uploading.to/n4i5o244522n</u>

Ezt a két fájlt másold be a külső vagy belső HDD Plugins könyvtárába.

Majd a dashlaunch telepítésekor a launch.ini fájlban adjuk meg a plugin elérési útvonalát pl így:

[plugins] plugin1 = hdd:\plugins\swap.xex

Ezután a Plugins könyvtárban található multi. ini fájlba írd bele mindig, hogy milyen többlemezes játékokat kezeljen:

Pl így nézzen ki a multi.ini: (a ; pontosvessző jel mindíg kommentet jelent!)

; this ini has the same rules as launch.ini and must be placed on the root of a device ; paths are determined the same way (Usb/Hdd/etc) see dash launch sample ini for more info

; title ID is used for ini category (can be found in fsd, with xextool, the folder name built by iso2god/nxe install)

; use only numbers and small letters here

; only disks listed in the correct titleid category will be parsed from this ini

[454108df] ; dead space 2

; paths for extracted games MUST end in a

; extracted game folder MUST have a default.xex in it, even if it's just a 0 byte file

; disk1 = Hdd:\Games\Dead Space 2 D1\

; paths for GOD games must point at the root CON descriptor, and NOT end in a ; disk2 =

Hdd:\Content\00000000000000000\454108DF\00007000\B8605B3BAFB748ACD08A

; Castlevania: Lords of Shadow [4B4E0809] disk1 = Usb:\Games\CV Disc1\ disk2 = Usb:\Games\CV Disc2\

;Blue Dragon ;[4D5307DF] ;disk1 = Usb0:\Games\Blue Dragon Disc1\ ;disk2 = Usb0:\Games\Blue Dragon Disc2\ ;disk3 = Usb0:\Games\Blue Dragon Disc3\

Az a fontos, hogy a Games mappában levő többlemezes játékok neve után még oda kell írni, hogy Disc1 és Disc2, stb stb és mindig \ jel zárja a sort, hiszen ez mutatja, hogy mappáról van szó.

A játék neve alatt látható ID számot pl. az Image Browser alatt tudjátok kiolvasni.

Amennyiben a belső HDD-ről akartok többlemezes játékkal játszani, akkor annak a könyvtárnak az elérási útvonalát kell megadni de immár \ jel nélkül.

A több lemezes GOD formátumú játékokat direkt eléréssel kell megadni!

FSD - Multi Disc

Itt sokkal egyszerűbb dolgunk van, mert az általam is linkelt FSD-ben már bevan építve a swap plugin, így akár az Xbox Image Browser-el kibontott többlemezes játékokat is felismeri automatikusan. De a legjobb megoldás, ha az Iso2God programmal betallózuk a játék első lemezét, majd a disc pontnál beállítjuk, hogy éppen hanyas lemez (sok esetben ez a pont nem kell, mert automatán felismeri) és mielőtt elkezdenénk konvertálni, előtte betallózuk a többi lemezt is UGYANABBA a célkönyvtárba! Ha ez megvan, akkor konvertálás indulhat és kapunk egy szép nagy mappát amit felmásolva belső vagy külső HDD-re már felismeri az FSD és váltja a lemezeket magától. Van pár játék (BF3, Forza), amin az egyik DVD-n van a tartalom és a másikon csak DLC,kiegészítő dolgok. Ezek speciális bánásmódot igényelnek. A tartalmi lemezt kicsomagolod a megszokott módon (XeX-nél ugye XboxImageBrowser, míg FSD-nél akár Iso2God is) és ugyanoda másolod, ahová a többit. A trükkös a második lemez, amihez kell a Xbox Live DLC Sorter 1.1.rar progi:http://www.uploading.to/hakc6chldolz

Xbox DLC File Sorter - Lefos123	 (and call	-	
Select Folder Sort Files			
Selected folder:			

A második lemezt kicsomagolod (a BF3-nál pl az elsőt) Xbox Image Browserrel, majd átfuttatod rajta a DLC sortert és a Content mappa teljes tartalmát bemásolod a belső vinyód CONTENT\00000000000000\ mappádba, mintha DLC lenne.

Diskswap Configurator 2.0 (aktualitását vesztette)

🏹 Diskswap Configurato	2.0	
File Clear Fields Available devices	Discs	
Internal Harddrive	Disc 1:	Set selected device
USB Device	Disc 2:	Set selected device
 DVD Drive 	Disc 3:	Set selected device
Set Device to all	Disc 4:	Set selected device
		Title ID
		Get ID
		Add Game

Forrás: <u>http://www.logic-sunrise.com/news-467692-xebuild-gui-v204-et-diskswap-configurator-</u> 20-sont-disponibles.html

Letölthető: http://www.logic-sunrise.com/telecharger-467695-diskswap-configurator-20.html

Az általam preferált legjobb megoldás immáron a DL3.02-től a launch.ini –ben az autoswap=true beállítás. Részleteket erről a beállításról a launch.ini leírásánál "kifejtettem".

ISO-k kicsomagolása egyéb módon

A dokumentációban emlitettem az **XBOX Image browser**-t. Természetesen nem csak ez a program van. A fórumon is megemlítegetik a parancsosoros **EXISO** programot. Ehhez van különböző kiegészítő grafikus felüllet is. Az ExISO v2.7.0 már támogatja természetesen az XDG3 formátumú képfájlokat is.

XBOX360 Iso Extract 0.6 by som	iski				
90-Folder: Y/Consoles	destination: Vidd11	Games	1	tip (p: 192,168,1	78.54 choose
name	path				100-900
Dead_Rsing_2_(2010)	Y:\Consoles\Dead_Rising_2_(2010)	Dead_Rsing_2_(2010).iso	a Million Inc.		
190	Thiconsoles/Grand_Thet_AutoCh	natown_Wars_(2003)/150/16 TA Chinatow	in Wars iso		
					V recursiv
Global Log oursent					delete i
Starting ISO-Batch Extraction					S5ystem
Dead_Hong_2_(2010) will be extra	died to: Vidd INJames				
					flag: 197 / /
					isos: 0 / 1
					invet
files:					310
ur.file:		104:			
1 Exiso-GUI by Schr	nurtz	And in case of the local division of the loc		(0)	D X
E vie lero l					
E-XISO FIP					
Select a destina	ition :				
C Local Folder @	FTP Vgames			В	towse
ISOs queue list	:	1			
Type Image So	lurce	Destination			
Add Add	an ISO	d a folder containing multiple	A Bemove	selected ISO fro	mlist
		ISOs	10 Homoro		
					~
	1200012-02010				*
Copy \$SystemUp	date folder		4	Auto scroll	1
1					
1					
		Gol			0
-		8			-

Rendszergazda: C:\Windows\S	/stem32\cmd.exe	
Microsoft Windows [verz Copyright (c) 2009 Micr	iószám: 6.1.7601] osoft Corporation. Minden jog fenntartva.	-
f:\Downloads>F:\Downloa extract-xiso v2.7.0 (09	ds∖exiso.exe .30.11) for win32 - written by in <in@fishtank.com> modified by Aiyyo & somski</in@fishtank.com>	=
Usage:		
F:\Downloads\exiso. F:\Downloads\exiso.	exe [options] [-[lrx]] <file1.xiso> [file2.xiso] exe [options] -c <dir> [name] [-c <dir> [name]]</dir></dir></file1.xiso>	
Mutually exclusive mo	des:	
-c <dir> [name] -l -r -x</dir>	Create xiso from file(s) starting in (local or remote) (dir>. If the [name] parameter is specified, the xiso will be created with the (path and) name given, otherwise the xiso will be created in the current directory with the name (dir>.iso. The -c option may be specified multiple times to create multiple xiso images. List files in xiso(s). Rewrite xiso(s) as optimized xiso(s). Extract xiso(s) (the default mode if none is given). If no directory is specified with -d, a directory with the name of the xiso (minus the .iso portion) will be created in the current directory and the xiso will be expanded there.	
Options:		
-d <directory></directory>	In extract mode, expand xiso in {directory}. In rewrite mode, rewrite xiso in {directory}. This option is required when extracting to an ftp server.	
-D -h -f <ftp_server> -m</ftp_server>	In rewrite mode, delete old xiso after processing. Print this help text and exit. In create or extract mode, use {ftp_server> instead of the local filesystem. In create or rewrite mode, disable automatic .xbe	
-p <password> -q -Q -s -u <user name=""> -v</user></password>	media enable patching (not recommended). Ftp password (defaults to "xbox") Run quiet (suppress all non-error output). Run silent (suppress all output). Skip \$SystemUpdate folder. Ftp user name (defaults to "xbox") Print version information and exit.	+

Az alap program letölthető: <u>http://www.multiupload.com/Q9E9AALTKP</u> használata: *exiso –x ISOfájlnév*.

A Windows-os és már Linux-os felhasználóknak is lehetőségük van kicsomagolni ISO-jaikat a gXiso-val. <u>http://gxiso.berlios.de/</u>

a gXiso	. 🗆 🗙	gXiso X			
Xbox Xiso eXtractor	Xbox Xiso eXtractor				
Xiso		/tmp/Doomsday_by_Complex-Xbox_ISO_image.iso Browse			
	Browse	Title name: Ruins (18 MB)			
Extract Save to local folder	Browse	Extract Save to local folder /tmp/Ruins Browse			
Upload		Upload			
Upload to Xbox (via FTP)		🗹 Upload to Xbox			
Address 192.168.0.6		Address 192.168.0.6			
Login xbox Password ****		Login xbox Password ****			
Drive G Folder test		Drive F F Folder /g/demos/doomsday,			
Quit Quit	Go	Sefaults			

http://download.berlios.de/gxiso/gXiso-1.5-setup.exe illetve: http://download.berlios.de/gxiso/gxiso-1.5.tar.gz

Xbox 360 Multi-function Tool for Windows: **360mpGui v1.0.9.2 BETA** Innen (az OFFLINE->ONLINE PROFIL-hoz is ezt használtuk, AVATAR "macerához") : -<u>http://www10.zippyshare.com/v/300081/file.html</u>

	Soumpour v1.0.2.5 beta
360mpGui v1.0.2.3 beta	Selected Folder for search 360-ISO's (or put your ISO-Files to List with Drag'n Drop)
	D:\Xbox360-Files Select Start-Folder
xtract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options	Colorised Output Folder for outpact 200 ICO's (Comofolder will erects outproticelly)
selected ISO-File	Selected Output-Polder for extract 300-ISO'S (Gameroider Will create automatically)
D:\Xbox360-Files\ISOs\Max Payne 3 ISOMax Payne 3 - Disc 1 iso Select ISO	
Files. 956 Folders. 92 MB: 7757	>>> Start scan Folders for 360-ISO's <<<<
Came Name	
same-name. Max Payne 3	ISO-File: from Folder:
26e-D: 54540868 Media-D: 1DFE6863 Disc: 1 of 2	Swag-wwe12 iso D-\Xhox260-Files\
hashboard U.D.A.14740.0 Basing Basing Basing Fara	Sniper Elite V2.iso D:\Xbox360-Files\ISOs\
Associated Report Report Free	Max Payne 3 - Disc 1.iso D:\Xbox360-Files\ISOs\Max Payne 3 ISO\
Skip "\$SystemUpdate" Folder ? 💿 Yes 🔘 No	Max Payne 3 - Disc 2.iso D:\Xbox360-Files\ISOs\Max Payne 3 ISO\Disc-2\
create Game-Folder ? 🐵 Yes 💿 No	
idt Game-Folder: Max_Payne_3_Disc_1	
selected output-rolder	
Jonu / Weiter	
Show Output Window? Yes No	
	Skip "\$SystemUpdate" Folder?
>>>>>> Go to Batch-Mode <<<<<	Show Output Window? >>>> Start Batch <<<<
	De-Select all ISO's Ves No
www.700.117.00.117	
	mo2611
360mpGui v1.0.2.3 beta	
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information	mo28112 mo28112 mo28112 Mo28112 Abgx366 Off- 2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Options Extract ISO Extract ISO Extract ISO IDLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D:VXbox360-Files\Sniper_Eite_V2/default.xex Select default	
360mpGui v1.0.2.3 beta Stract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DV0x0x360-Files/Sniper_Elite_V2/default.xex Select default Ovb0xx360-Files/Sniper_Elite_V2Udefault.xex Select default Select default	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Elles: Epiders: MB:
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DVXbox360-Files/Snper_Elite_V2/default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283	mo28112 m
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files\Sniper_Eite_V2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Files: 338 Folders: 27 MB: 3283	
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files/Sniper_Elite_V2/2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2	
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DV0bx08/06-Files/Sniper_Elite_V2/06fault xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Ttile-D: 404F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select IS Select IS Files: Folders: MB: Game-Name: Tele-D: Media-D:
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DVXbox360-FilesISniper_Elite_V2/default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1	xex. 0
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files/Snper_Elite_V2/default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U	Abgx380 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Selected ISO-File Select IS Files: Folders: MB: Game-Name: Ttie-D: Media-D: Disc: Dashboard: Region: Skip "\$SystemUpdate" Folder? No
360mpGui v1.0.2.3 beta Select default.xex for reading Game-Information D:\Xbox360-Files\Sniper_Eite_V2\default.xex Select default Create ISO with Files from Folder: Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Eite V2 Files: 0.1464F07E8 Media-ID: 40059EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select IS Files: Folders: MB: Game-Name: Ttie-D: Media-D: Disc: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystemUpdate" Folder ? Yes No Create Game-Folder ? Yes No No
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files/Sniper_Eite_V2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Eite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Eite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Eite_V2.iso	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select ISO Files: Folders: MB: Game-Name: Image: Comparison of the image: Co
360mpGui v1.0.2.3 beta Select default xex for reading Game-Information DVb0x360-Files\Sniper_Elite_V2\default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper_Elite_V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.lso Selected Output-Folder	Abgx380 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select ISO Select ISO Files: Folders: MB: Game-Name: Title-D: Media-D: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystemUpdate" Folder ? @ Yes No Create Game-Folder ? @ Yes No Edt Game-Folder ?
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information DVXbox360-Files/Sniper_Elite_V2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40059EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.iso Selected Output-Folder Select Fold	Abgx380 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Selected ISO-File Select IS Game-Name: Ttle-D: Media-D: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystemUpdate" Folder ? Yes No Create Game-Folder ? Yes No Edit Game-Folder ? Yes No er Selected Output-Folder
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files/Sniper_Elite_V2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2 iso Selected Output-Folder Select Fold	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Selected ISO-File Select IS Files: Folders: MB: Select IS Game-Name: Ttie-D: Media-ID: Disc: Dashboard: Region: Skip "\$SystemUpdate" Folder ? Yes No Create Game-Folder: Selected Output-Folder Select Folder Select Folder
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information D/Xbox360-Files/Sniper_Eite_V2/default.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Eite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Eite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Eite_V2.iso Selected Output-Folder Select Fold Show Output Window? @ Yes No	
360mpGui v1.0.2.3 beta Skiract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DVb0x380-Files/Sniper_Elite_V2/Edefault xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper_Elite_V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.Iso Selected Output-Folder Select Fold Show Output Window? Yes No	addompGui v1.0.9.2 beta Abgx380 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select ISO Select ISO Select ISO Game-Name: Title-ID: Media-ID: Disc: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystemUpdate" Folder ? Yes No er Selected Output-Folder Yes No Select Folder
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default.xex for reading Game-Information DVXbox360-FilesISniper_Elite_V2/2default.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.iso Selected Output-Folder Selected Output-Folder Show Output Window? © Yes © No >>>>> Create ISO <<<<<<	Image: Selected ISO-File Image: Selected ISO-File Selected ISO-File Files: Folders: MB: Game-Name: Ttle-D: Media-D: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystemUpdate" Folder ? Yes No Create Gouput-Folder Selected Output-Folder Selected Output-Folder Selected Output-Folder
360mpGui v1.0.2.3 beta Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information D/Xb0x360-Files/Snper_Elite_V2/default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper Elite V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.iso Selected Output-Folder Select Fold Show Output Window? @ Yes No >>>>> Create ISO <<<<<<	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select IS Files: Folders: MB: Game-Name: Ttie-D: Media-ID: Disc: Disc: Dashboard: Region: Skip "\$SystemUpdate" Folder ? Yes No Create Game-Folder ? Yes No Create Game-Folder Select Folder selected Output-Folder Show Output Window? @ Yes No Extract ISO Go to Batch-Mode Select-Mode
360mpGui v1.0.2.3 beta Select default xex for reading Game-Information DVbox360-Files/Sniper_Elite_V2/default xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 28 Folder: 28 Folde: 28 Folder: 28 Folde: 28 F	Abgx360 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Select IS Files: Folders: MB: Game-Name: Ttie-ID: Media-ID: Disc: Disc: Dashboard: Region: Skip "SSystem/Update" Folder ? @ Yes No Create Game-Folder? @ Yes No Create Game-Folder Select Folder er Selected Output-Folder Story Output Window? @ Yes No
360mpGui v1.0.2.3 beta Skiract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updates Abgx360 Options Select default xex for reading Game-Information DVb0x380-FilesiSniper_Elite_V2/Edefault.xex Create ISO with Files from Folder: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper_Elite_V2 Files: 338 Folders: 27 MB: 3283 Game-Name: Sniper_Elite_V2 Title-D: 464F07E8 Media-D: 40D59EC2 Disc: 1 of 1 Dashboard: v2.0.14719.0 Region: PAL - NTSC/U Edit ISO Filename: Sniper_Elite_V2.Iso Selected Output-Folder Show Output Window? Yes No >>>>> Create ISO <<<<<<	a 360mpGui v1.0.9.2 beta Abgx380 Off-2 Online-Profile / NxeArt Extractor Options Extract ISO Create ISO DLC / Arcade Patcher Media-Info / Updat Selected ISO-File Files: Folders: MB: Game-Name: Tite-D: Media-D: Disc: Dashboard: Region: Skip "3SystemUpdate" Folder ? @ Yes No Create Game-Folder ? @ Yes No Edt Game-Folder ? Select Fold Select Fold Select Folder: Select Folde: Select Folder: Select Folde: Se

	Sterne Catoo				
the D the See Packing Program	2 Sela Persage				
		X 360 Content Manager - Version 7.			
			. reix: 🤣 🙁 🖤	(]0
		Gene BALINERYD Methyllecol (1900) Danaeth Danaeth (20	Package Title Security Tablevil GP	Title 10 Sint (MI) Au Sector 2 Sint (MI)	201
			- Party second P		
ace: Unable to find this value.					
2+1	1001	St Settings			- 12
Add 60 Image	- 50 Geo	ne _ todani (p file (se Sevid Alba)	1		-
ISO Details		P Address (St 58-53			
pase					
Output Location		Ted			
ppen		Connection to RetPlena Successful,			3
Title Dutalitys					-
Peda Di De La Car					
Note Public Publ		in start to search in			21
Temporary Location for Febult (50)		Cave			
	Colab	ry Taister SP	a Dimmonia and	1	
ABIED Cover 1		ry head 9 10e1	William Instants former	10	
	Le mi	ane Activato SM Consile 3	Deres 2: Journal	iuning .	
and the second	bearston Inan	ny Senter Status Paret 🔄 Raw Henan	PRODUCT RECEIPTION CONTRACTOR		
	1. (1. Contraction of the second s	ut Society	. Competition		
10 000	Party of the second sec				
The planet of the second	Checked for a fixed of School Ma	and in the second states and the			
+					

iXiso is a nifty little OSX frontend for in's extract-xiso tool. Its actually pure applescript (+ a lil bash hacking).

What it does:

This little fella will extract a given Xbox 360 xiso file to a given folder. It was initially designed to function as a droplet: • just drop an .iso file on the app and it will ask you for a folder to extract to. If no file is dropped on the app, it will ask you for an .iso file.

Xipper 1.0 Xbox 360 ISO extraction Tool Linux felhasználóknak, forrás:

http://forum.homebrew-connection.org/index.php?topic=143.0;topicseen

A complete GUI for extract-xiso

Possibility to use all the main functions of extract-xiso, such as ISO extraction, optimization and creation.

Possibility to choose additional parameters for the procedure Two languages available: English and Italian.

Installation:

-On Archlinux use the package on AUR.

-On Debian based distros (ex. Ubuntu and derivates) use the DEB package. -About all other distros:

Install the dependencies:

gambas2-gb-form, gambas2-gb-gtk, gambas2-gb-qt

Note: gambas2-gb-qt is optional, install it only if you need the QT support for KDE.

Download the package containing the binaries (bin)

Give the execution rights to the binary file:

chmod +x xipper.gambas

Run the binary file double-clicking on it or typing in a terminal:

./xipper.gambas

XBLA (XBOX Live Arcade) Játékok XeX és FSD alól

Minden, ami hálózattal kapcsolatos

XBOX, FSD és a hálózati sebesség...

Miként az ismeretes, az XBOX 360 kábeles ethernet csatlakozása sajnos csak 100Mb/sec. Miért? Vélhetően az XBOX 360 készítői úgy vélték, hogy az internet eléréshez úgysem fog kelleni ettől több... © Egy átlagos internet előfizetés manapság 10Mb/sec. Ehhez valóban nem kell... A warez-olással vélhetően nem számolt az M\$. Mit jelent ez? Röviden annyi, hogy két végpont között mindíg a leglassabb hálózati komponens a szűk keresztmetszet. Vagyis hiába van pl. gigabites hálózati kártya a PC-nkben és összeköttetéshez is gigabites switchünk, még a kábeleink is akár CAT6-osak, de pl. FTP-hez a PC-nk és XBOX-unk között a feltöltés akkor is csak 100Mb/sec lesz az XBOX miatt.

A különböző CAT jelzések ethernet kábeleknél az árnyékolást jelentik elsősorban, mely az adatforgalom biztonságosságát, ezáltal sebességét növelik.

cat 5 cat 5e árnyékolással,

árnyékolás mentesen esetenként földeléssel



cat 6

cat 6STP1-es kábel.

kábel belső érpár szeparátorral

Akár külön érpárárnyékolással.

Meglepő módon a Slim N-es WIFI kapcsolattal bír. Ez akár 108Mb/sec-es kapcsolat is lehet, mely alapból duplája a hagyományos "G"-s 54Mb/sec-el szemben. (A "B"-s jelölés korábbról a leglassabb 10Mbit/sec-es adatátvitelt jelentette). Jól működő N-es szintű wifi kapcsolatot kialakítani nehézkes. (150-es és 300-as sebességeket is ellehet elviekben érni). De ez függ a wireless/vezetéknélküli switchünkhöz kapcsolódó többi wifi-s eszközünk sebességétől, ugyanis ha van egy "G"-s eszközünk (pl. régi laptop/mobil telefon) és egyidőben szeretnénk használni, akkor egy "SOHO" routernek az "antenna sebességét" állandóan változtatnia kell. Ez csomag késleltetést / adatátviteli lassulást fog eredményezni, ebből lesz pl. a "Multiplayer átka" a LAG. Az XLINK KAI ezért sem "szereti" és támogatja a WIFI-s kapcsolatot.

Ez a kis kitérő után, a 100 Megabit átváltva 12,5 Mbyte-al tudnánk elvileg pl. FTP-n feltölteni másodpercenként. Ehhez képest a néha mért átviteli sebességek csapnivalóan kevesebbet mutatnak. Ez csak azt mutatja, hogy a korábban FSD-hez megírt modul nem sikerült kellően. Reméljük az FSD TEAM orvosolni fogja.
Játék futtatása hálózaton keresztül, PC-ben levő merevlemezről

A fórumon, a megosztásokkal kapcsolatban, a share-rel kapcsolat ban sokan érdeklődnek. A Connect-X plugin-t fel kell(ene) telepítenünk az FSD-hez és a DashLaunch-rel mint plugin-t a launch.ini-be kell konfigurálnunk.

Nem ajánlom!

A hálózatos 100Mbit/sec-es képeséggel, amivel az XBOX 360 bír, túlságosan lassú (lenne) a betöltés. Az USB 2.0 - 480 Mbit/sec, ez pl. a PEN Drive és a külső HDD. A SATA (belső hdd) 3Gbit/sec (~3072Mbit/sec) sebességgel bír. Ebből azért látszik, hogy ami 1 percig töltene az közel 30 percig tenné!

LiNK – The LiNK HUD (még beta!) v3 immáron!

Végre immáron megjelent a LiNK és a korábban két leginkább elterjedt program<u>szinte</u> érvényét veszítette!!! Forrás: <u>http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/331_teamfsd_presents</u> <u>link/</u>



Ezentúl nem lesz szükség az eddig használt kerülő megoldásokra (pl. Xlink Kai, XBSLINK, XBConnect), mert így integrálva lett nem lesz szükségünk végre PC-re, ugyanis a LiNK (Kapcsolat) egy olyan multiplayer megoldás az FSD TEAM-től, mely létrehozza a "közvetlen helyi" kapcsolatot szimulálva interneten keresztül, segítség a (System Link-es) többjátékos módhoz!

Nos, csakúgy mint a borítóknál itt is kell regisztrálni! Router-ünkön szükséges hozzá a UPnP mód és/vagy a "gyári" 3071 & 3072 portok nyitása XBOX-unk felé TCP és UDP

tekintetében egyaránt, amit persze módosíthatunk... Jelenleg sokszor hibát dob a Test gombra, pedig a routerünk jól van bekonfigurálva...

TP-LINKES ROUTEREKEN KB. ILYESMIT KELL BEÁLLÍTANI...

Status Basic Settings Virtual Servers Outick Setup ID Service Ports IP Address Protocol Status Modify Network ID Service Ports IP Address Protocol Status Modify DHCP I 3071 192,168.0.200 ALL Enabled Modify Delete Virtual Servers Port Triggering MZ UPnP Security Enable All Disable All Delete All UPnP Security Next Next Static Routing IP QoS IP & MAC Binding Dynamic DNS Oynamic DNS Maintenance System Tools System Tools	 Virtual Servers Help Virtual servers can be used for setting up public services on your LAN. A virtual server is defined as a service port, and all requests from Internet to this service port will be redirected to the computer specified by the server IP. Any PC that was used for a virtual server must have a static or reserved IP address because its IP address may change when using the DHCP function. Service Port - The numbers of External Ports. You can enter a service port or a range of service ports (the format is XXX - YYY, XXX is Start port, YYY is End port). IP Address - The IP address of the PC running the service application. Protocol - The protocol used for this application, either TCP, UDP, or All (all protocols supported by the Router). Status - The status of this entry, "Enabled" means the virtual server entry is enabled. Common Service Port - Some common services already exist in the pull-down list. Modify - To modify or delete an existing entry.

D-LINKEN:

Product Page: DIR-65	5				Har	dware Version: B1	Firmware Version: 2.06
D-Lin1	¢						
DIR-655		SETUP	ADVANCED		TOOLS	STATUS	SUPPORT
VIRTUAL SERVER	POR		IG				Helpful Hints
PORT FORWARDING	This	option is used to	open multiple ports or a ra	nge of	ports in your router a	nd redirect data	Check the Application
APPLICATION RULES	throu vario	ugh those ports to us formats includir	o a single PC on your netw ng, Port Ranges (100-150)	ork. Th , Indivi	nis feature allows you t dual Ports (80, 68, 88	to enter ports in 8), or Mixed	for a list of predefined
QOS ENGINE	(102	0-5000, 689).					one of the predefined
NETWORK FILTER	Sav	e Settings Do	n't Save Settings				applications, dick the arrow button next to the
ACCESS CONTROL	34		in coave betangs				drop down menu to fill out
WEBSITE FILTER	24 -	PORT FORW	ARDING RULES				Veu can select a computer
INBOUND FILTER					Ports to Open		from the list of DHCP
FIREWALL SETTINGS		Name			тср	Schedule	dients in the Computer Name drop down menu,
ROUTING		Xbox LiNK 1	Application Name	•	30711,30721	Always 👻	or you can manually enter the IP address of the LAN
ADVANCED WIRELESS		IP Address			UDP	Inbound Filter	computer to which you
WISH		192.168.0.200	Computer Name	•	30711,30721	Allow All 👻	specified port.

EDIMAX ROUTEREN

IP:192.168.2.1		nning Time 12d	ay:19:48:0	03						
Setup Genera	al Setup	EZ View	Status	Tools Li	anguage Home					
eneral Setup / A	dvanced S	ettings / Por	t Forwar	ding						
			Enat	ole Port Forwa	rding					
			Pr	wate IP	Computer name	Type	Port Range	e Comn	ient	
					Select	▼ Both ▼				
			Add	Reset						
			Current	Port Forwardi	ing Table:					
			NO.	Computer nai	me Private IP	Туре	Port Range	Comment	Select	
			A.	- Andrewer	(1) 4 4 1 7 F.	A ROUTE	AL. SCH	Market Talate	- শ্রেন্স	
			Øz		SHALL DER MAN		-dektris	Com Ser	8 1 1	
			ja:	State 14	in the second	TACK.	Alexan States	-266 PAG	16	
			40	建构建设	States Street	100	Sinte-	San		
			14 C	C. HORAS	32.34 Ser	100	12:18:18	GR 28509V		
			N.	ANT SE	and the second	快快	With Contain	1993-1992	1.86	
			18 ¹	interiors.	121100-2014	12:00	Sett.	41 > 0	1	
			1	a Header	A Ministe	25	58765.	N. C. Marson		
			.sj:	or least	and the second second	- Marine	1 Alexandre	appender.	6	
			10	OFFLINE	192.168.2.199	TCP+UDP	30711	Xbox 360 LiNK		
			11	OFFLINE	192.168.2.199	TCP+UDP	30713	Xbox 360 LiNK		
					Delete Sele	cted Delete	All Reset			
							Apply	Cancel		
							()			

LINKSYS routeren:

LINKSYS [®] A Division of Cisco Systems, Inc.									Firmw	are Version: v7.00.1
Annlingtions						w	irele	ss-G Broad	band Router	WRT54G
& Gaming	Setup	Wireles	s	Securi	ty A Res	ccess trictions	Apr & G	olications Saming	Administration	Status
	Port Range Forv	ward	Po	ort Triggering		DMZ	1	QoS		
Port Range Forward				Port	Range		_		Port Range Fo Certain applica	orwarding: tions may require
	Application	Start	3 3	End	Protocol	IP Addre	ss	Enable	for it to function Examples of th	n correctly. ese applications
	CS	27000	to	27050	Both 👻	192.168.1.	100		include servers online games. \	s and certain When a request
	CS1	1200	to	1200	Both 👻	192.168.1.	100	V	for a certain po the Internet, the	ort comes in from e router will route
	utorrent	31958	to	31958	Both 👻	192.168.1.	100	V	the data to the specify. Due to	computer you security
	FTP-PC	22	to	22	Both 👻	192.168.1.	100	V	port forwarding	g to only those
	utorrent-1	31957	to	31957	Both 👻	192.168.1.	102		uncheck the Er	nable checkbox
	utorrent-2	31959	to	31959	Both 👻	192.168.1.	120		More	
	FTP-T	28	to	28	Both 👻	192.168.1.	101			
	FTPx	29	to	29	Both 👻	192.168.1.	101			
	LiNK Data	3071	to	3071	Both 👻	192.168.1.	100			
	LiNK Broa	3072	to	3072	Both 🔻	192.168.1.	100			
			-				_	_		CISCO SYSTEMS
					Save Set	tings Car	ncel C	hanges		ավիտավիտ

ZTE routeren:

.

				ZXV10 H201
Status	Path:Application-Port Forwardi	ng		Log
Network				
Security	Enable			
Application	Name	p_1		
DDNS	Protocol	TCP AND UDP	•	
DMZ Host	WAN Host Start IP Address			
UPnP	WAN Host End IP Address			
UPnP Port Mapping	WAN Connection	Internet	w	
Port Forwarding	WAN Start Port	29060		
DNS Service	WAN End Port	29080		
USB Storage	Enable MAC Mapping			
FTP Application	LAN Host IP Address	192.168.1.2		
Port Trigger	LAN Host Start Port	29060		
Port Forwarding (Application List)	LAN Host End Port	29080		
Application List	M	lodify Cancel		
Samba Service				
Administration	Name WAN Host Name Start IP Address WAN Host Fr	WAN Start Port Port MAN LAN Host	t Start WAN Connection	¹ ModifyDelete
	Protocol IP Address	End Port Por	t Address	
	▼ p_1	29060 2906	50 Internet	2
	TCP AND	29080 2908	30 192.168.1.	2

ZyXEL routeren:er

ZyXEL										
	Network > NAT > Port For	warding								
Status	Port Forwarding	Trigger Por	t DMZ Host	ALG						
P-870HN-51b	Port Forwardin	g								
= Network	Service Name	WAN Int	erface	Server IP Address	Externa	al port	Ir	nternal port	Protocol	
	www -	ipoe_0_0_1.30	/ptm0.1 👻	192.168.1.	Start: 80	End: 80	Start: 80	End: 80	TCP -	Add
- Wireless LAN	No. Active	Service Name	WAN Interface	External Start Port	External End Port	Internal Port	Start	Internal End Port	Server IP Address	Modify
Security	1	Web(HTTP)	ptm0.1	3071	3072	3071	L	3072	192.168.1.際	5
- MAC Filter - Firewall - Certificates				Apph		Cance	1			
- Static Route - Policy Forwardin - DNS Route - RIP - QoS - Dynamic DNS										
– Remote MGMT – UPnP – Parental Control – Interface Group – Captive Portal										
 Maintenance System Logs Tools Diagnostic 										

Pirelli Router:

🔶 🚽 🖸 🗋 192.168	3.1.254/index.stm						순 💿 =
IRELL							ADVANCED SETUP
» SETUP WIZARD SYSTEM	Virtual Server						
WAN LAN WIRELESS	You can configure the rou In other words, depending multiple ports, and combin	iter as a virtual server so that remote u g on the requested service (TCP/UDP po nations of the two.	sers accessing services such as the V ort number), the VoIP Router redirects	Veb or FTP at your local site via pu the external service request to the	blic IP addresses can be automatic e appropriate server (located at and	ally redirected to local server other internal IP address). Th	s configured with private IP addresses. is tool can support both port ranges,
NAT	For example:						
» Address Mapping » Virtual Server » Special Application	 Port Ranges: ex. 10 Multiple Ports: ex. 2 Combination: ex. 25 	0-150 15,110,80 -100,80					
» NAT Mapping Table							
ROUTE	No.	LAN IP Address	Protocol Type	LAN	Public	Enable	
FIREWALL	1	192.168.1. ₅₀	TCP&UDP	3071	3071	V	Add Clean
VOIP	2	192.168.1. ₅₀	TCP&UDP	3072	3072	V	Add Clean
UPnP	3	192.168.1.	TCP				Add Clean
QoS DDNS	4	192.168.1.	TCP				Add Clean
TOOLS	5	192.168.1.	TCP				Add Clean
STATUS	6	192.168.1.	TCP 💌				Add Clean
	7	192.168.1.	TCP 💌				Add Clean
	8	192.168.1.	TCP 💌				Add Clean
	9	192.168.1.	TCP 💌				Add Clean
	10	192.168.1.	TCP				Add Clean
	11	192.168.1.	TCP				Add Clean
	12	192.168.1.	TCP				Add Clean
	13	192.168.1.	TCP				Add Clean
	14	192.168.1.	TCP				Add Clean
	15	192.168.1.	TCP				Add Clean
	16	192.168.1.	TCP				Add Clean
	17	192.168.1.	TCP				Add Clean
	18	192.168.1.	TCP				Add Clean
	19	192.168.1.	TCP				Add Clean
	20	192.168.1.	TCP				Add Clean
				L			
							HELP CANCEL

Amúgy a portok listája: http://hu.wikipedia.org/wiki/TCP %C3%A9s UDP portsz%C3%A1mok list%C3%A1ja

Érdekesség, hogy a Live 3074/tcp,udp –t használja a Link meg a 3071-t és a 3072-t ugyanezekkel a protokolokkal. \odot

De tetszőlegeshez segítség ez: http://www.simpleportforwarding.com/download



view Fage - simple Fort rotwarding by Pewinteen.com	13.8.0				1000		PEAKER I
anning Script From Database For Selected Soutre	Product Page: DIR-65	5			н	ardware Version: B1	Firmware Version: 2.06
Sup 01. nav(''') Successful) (http://192.568.0.1/)	-						
top 02. art_password("log_pass") Surressful)	Panili	C					
tep 03. click_batton("Log In") Successful)	018.655	SETUP	ADVANCED		0015	STATUS	SUPPORT
tep 04. timeout("2000") Surressful)	VIETLIN, SERVER						Helpful Hints
	Manual Sciences	PORT FORWARDI	NG				The second se
wcosefol) (http://192.558.0.1/adv_pertforward.asp)	APPLICATION RULES QOS ENGINE NETWORK FILTER ACCESS CONTROL	through those ports various formats includ (1020-5000, 689). Save Settings	Don't Save Settings	ork. This f	eature allows you I Ports (80, 68, 8	to enter ports in 88), or Moxed	Application Name drop down menu for a lat of predefined applications. If you select one of the predefined
	WEBSITE FILTER	24 PORT FOR	WARDING RULES				applications, click the arrow button next to
	INDOUND FILTER				Ports to Open		to fill out the
	FIREWALL SETTINGS	Name	_		TOP	Schedule	corresponding rela.
	ROUTING	F PEDEX LINK 1	< Application Name	-	30711,30721	Anays •	You can select a
-	ADVANCED WIRELESS	IP Address		-	UDP	Inbound Filter	of DHCP clients in the
ge Status:	WISH	192.168.0.200	<< Computer Name	-	30711,30721	Alon Al	Computer Name drop
iter Status: Downloading from site: about blank	WI-FI PROTECTED	Name			TOP	Schedule	can manually enter the
uter Status: Done	SETUP	-	<< Application Name	-	10	Aways -	IP address of the LAN
ater Status: Waiting for http://192.168.0.1/	ADVANCED NETWORK	JP Address			UDP	Inbound Filter	computer to which
ster Status: Waiting for http://192.168.0.1/login.cgi	GLEST ZONE	0.0.0.0	<< Computer Name	•	0	Allon All 💌	the specified port.
uter Status: Waiting for	THE PROPERTY AND THE PROP	Name			TCP	Schedule	
ater Status: Waiting for about:blank			<< Application Name		0	Always -	Select a schedule for
ater Status: Waiting for	IPV6 ROUTING	IP Address	1000		UDP	Inbound Filter	enabled. If you do not
p://192.168.0.1/adv_pertforward.asp		0.0.0.0	<< Computer Name	-	0	Alon Al +	see the schedule you
ater Status: http://192.168.0.1/adv_filters_mac.asp		Hama			TCP	Echadula	need in the lat of schedules on to the
uter Status: http://192.169.0.1/adv_virtual.asp uter Status: http://192.168.0.1/st_device.asp		i van die	<< Application Name	•	0	Antra *	Tools Schedules
		E maddun		-21		10000	screen and create a
Pricesed To Next Command (Debug Rode Only)		IP Address	and from the lines	100	UDP	Inbound Filter	new schedule.
ast Error Status Code:		post 0.0	sty computer Name	-	PP .	Luna ye	You can enter ports in
		Name			TCP	Schedule	stational Incomplete

Miután kiválasztottam a saját routeremet, láthatom a beállításokat rajta...

Ezzel programmal is el tudsz jutni a routered beállításához! Vagy az online leírás alapján: <u>http://www.pcwintech.com/port-forwarding-guides</u>

Én más portokat használok (mint látható) és működik, valamint fix IP-t az xbox-hoz (routerben meghatározott DHCP tartományon kívül, de egy subneten belül!!!)

http://tech-tutors.net/LiNK/ Ez egy statisztikai hivatkozás a LiNK használtságáról!!!

Egy kis érdekesség a LiNK site-ról, melyet folyamatosan figyelek:2012 december eleje:

LiNK UP User counts :: Total: 12043 Online: 165	LiNK UP User counts :: Total: 13099 Online: 221
LiNK UP User counts :: Total: 14065 Online: 194	LiNK UP User counts :: Total: 15078 Online: 265
LiNK UP User counts :: Total: 16496 Online: 251	LiNK UP User counts :: Total: 18542 Online: 56
2013 január 01.	2013. január 11.
2013 január 01.	2013. január 11.
2013 január 01. LiNK UP User counts :: Total: 19823 Online: 129	2013. január 11. LINK UP User counts :: Total: 22910 Online: 239
2013 január 01. LiNK UP User counts :: Total: 19823 Online: 129 2013. január 17.	2013. január 11. LINK UP User counts :: Total: 22910 Online: 239 2013. január 31.
2013 január 01. LINK UP User counts :: Total: 19823 Online: 129 2013. január 17. LINK UP User counts :: Total: 31645 Online: 63	2013. január 11. LINK UP User counts :: Total: 22910 Online: 239 2013. január 31.

Tehát a lépések gyorsan:

Itt kell regisztrálni a covers.jqe360.com oldalon előbb (mert stabilabb a válasz) és javaslom ugyanazt használni a <u>http://link.jqe360.com/</u> -on amit a COVER (borító leszedéshez) használtunk, egyszerűbb és bevált...

	Real Mod Scene Marketplace Covers
🖄 JQE360.com	
JQE360.com	Xbox 360 link
Username:	Ez a hindetés weboldaunkra vezeti Ött, abonnan leditheti a vidéö atalálóto:
Password: Remember me Login Remister Free L Forget Password	
	Free Registration / Signup
Help support our cause and costs!	Please register a free account, before you can start rating and uploading covers. Registration is guick and free! Please note that fields marked * are required.
Donate	
✓ Ad muted.	
Undo	Account Details
We'll do our best	Your Full Name*
to show you more	Username*
future.	Your Fmail* ** Valid email please
Help us show you	value errain prease.
updating your ads	Password* ** 5 chars minimum
preferences.	Retype Password*
Google	
	Security Question: • What Team brought you this site? FSD
	Register
	Powered by PHP Login Script v2.0

Ennyi RGH-s gép tutti van, és ami érdekes: napról napra többet látok, egy-két hét alatt 2-3000-el több van regisztrálva... De ez ugye semmi az eladott 70 millióhoz képest!

Status	F3Plugin
F3Plugin	
Connectx	Enable LiNK:
	Always On Always Off
	Enable UPNP for port mapping
	Data Port: Broadcast Port:
	Test

Sikeres beállítás esetén az alábbi képernyőképet kapunk:



A beállítás eredetileg: <u>www.realmodscene.com/index.php?/topic/439-how-to-set-up-f3-and-link/</u>

Sajnos mivel még béta néhány jó tanács:

- frissítsd a routered firmwaré-t (a gyártó oldalán megleled)
- használd a játékokhoz mindíg a legutolsó TU-t ezt amúgy is kijelzi neked a felületen:
- LiNK-et csak a játék elindítása után indítsd el!!!
- Mivel biztonsági okokból nem tárolja el a direkt jelszót az XBOX csak egy afféle HASH-t, néha az XBOX-on megjelenik ez, vagy ha módosítottál jelszót a site-on:



Ha ilyennel találkozol frissíteni kell ismét XBOX-on a JQE-s jelszót!

Játékokhoz mindíg a legújabb TU-t használjuk!!! Ne legyünk restek frissíteni, mert nem fogunk tudni játszani!



A játék elindítása után a Guide gombbal tudjuk előhívni a funkciót. Belépünk a menübe és megjelenik a virtuális szoba ahol a többi játékos társunk "csücsül" és velük tudunk elvileg játszani!



- Lobby mutatja az elérhető szobákat, az éppen futó játékhoz.
 belépni.
- Current Room Azt mutatja amelyik szobában te is bennt vagy, valamint a további játékosokat

• Settings – a hálózati beállításokat mutatja meg.

Megjegyzés: Egy felhasználónál lehet eltérő név, ugyanis az egyik a JQE360-on regisztrált felhasználó név, a másik a boxon éppen használt felhasználó.

System Link GAMES	A.	21:11
Dobby	A	¢.
Lobby: Room: Players: Type:	Call of Duty: Black Ops 2 Public Room 1 29 of 32 Game Room	
Public Room 1		29 Users
Public Room 2		27 Users
Public Room 3		31 Users
Public Room 4	Éppen ebben vagy	11 Users
		~
🔕 Enter Room 🛽 Back 🛽 🛽	Refresh	

Játék Multiplayer közben Guide gomb:

Xbox Guide Image: Control of the system Link Settings Games & At Friends Image: Control of the system Link	Settings 21:53
Games & Aj Freestyle Home Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friends Friend Friends Friends Friend Friends Friend Friend Friend Fr	Settings Media
edia System Link System Link System Link A System Link	edia
Priends 🗳	
	0
Messages 🔛 🔛	0
Mixed Media Disc	
Processor Graphics Memory Chassis	Memory Chassis
53.7°C 50.8°C 45.8°C 31.4°C	45.8°C 31.4°C

Ha nem stimmel a TU jelezné pirossal:



Még tanácsot is ad, hogyan állítsuk be a DashLaunch-ban néhány dolgot:

S System Link GAMES		21:54
	🔍 🤹 Information	
System Link DashLaunch	Netwo	ork
Information	User	
Note: These storings do not save. Use Das	hLaunch UI Game	e
or edit launch.in p make changes perma	nent. DashLau	inch
O On		
● Off (Recommend		
Pingpatch		
• On (Required)		
Off		
Contpatch		
• off		
Versio	n: 3.05 (505)	
B Back		



Jelölések a site-on:



jelöli az alap virtuális szobát. A nevek mellett fellelhető kis ikonok és jelentésük:



Ebben az esetben látni fogjuk, hogy "haver" van-e fent, ha megjelöljük – előre hozza!



Ezzel lehet blokkolni valakit.



Ezzel lehet megjelölni, ha valaki csal...



Melyik szobában van az illető?



Az illető fent van és játszik.



Fent van, de még nem játszik.



Nincs bejelentkezve, OFFLINE.

A szoba parancsnoka. Kirúgási joggal tud élni!

A gépünket dobjuk bele ebbe a szobába... Ha jelszóval van védve, akkor azt ez után tudjuk beírni, mert a site bekéri, majd az XBOX-on frissítsünk...

10E360.com		Real Mod Scene Marketplace Co	vers LiNK	
JQE360.com	Xbox 360 link			
Refresh Data	Xbox Location : Offline			
Refresh Roomlist	Room List User List		Search	
Refresh Userlist Refresh Xbox Location	Room List - Click icon to e	nter room	123	456 🌬
Account	Icon Room Name		Sub Rooms	Users
My Settings Logout	Main Lobby			230
Help support our cause and costs!	Call of Duty: Bla	Itt van lehetőség úi szoba	10	44
Donate	Create Room	készítésre, a haverokkal		
	RoomName	való dedikált játékra	User Count	
	Public Room 1		2	
	Public Room 2		4	
	JQE360.cor	n		
د	QE360.com	Xbox 360 link		
	Refresh Data	Xbox Location : Offline		
	Refresh Roomlist	Adding room to F3Link list		
	Refresh Xbox Location	Room Name:		
	Account	Password:		
	My Settings	UserCount: 32		
	Logout			
~				

A pontrendszer ami nem feltétlen igazságos...

Jelenleg 100 ponttal indulunk. Ha úgy vélik csalunk, akkor ezeket a csodálatos játékostársak "elvehetik" (csökkenthetik, esetenként 10 ponttal). Bár úgy tűnik mostanság kikapcsolták...

0 pont esetén 24 órás büntit kapunk, azaz a szobákba betudunk igaz menni, de a csatlakozást nem engedi a játékokhoz. Ez a LiNK->User menu REPUTATION /hírnévnél szintén megtekinthető...

Xb	ox Location :	Offline				
	Room List	User List				Isty1974
	User List					1
	Icon	User	name	Gamer Tag	Ratin	Status
	2	Isty	1974		100	4 hours offline
	User List					1

24 óra eltelte után 10 pontot vissza kapunk. Azt ígérték fejlesztik ezt a metódust, mer a LAG miatt lehet tévesen ítélik meg az ember játékát...

Ilyenkor a tesztnél az UDP Fail-re futhat...

Verifyin	g LiNK Settings
UPNP Status:	UPNP Enabled Router Not Found
Data Port Status:	Port: 30721 TCP: Pass UDP: Fail
Broadcast Port Status:	Port: 30711 TCP: Pass UDP: Fail
JQE360 Authentication Status:	Auth Isty1974 : Pass
DevLink Disabled:	Pass : DevLink is Disabled
Ping Patch Enabled:	Pass : Ping Patch Enabled
📵 Cancel	

Van már LiNK-es METROSTYLE SKIN F3-hoz, innen szedhető: <u>http://www.logic-sunrise.com/forums/files/file/5000-metro/</u>



Ha ilyen hibába botlunk, hogy a USER név üres és csak "homokóra" van, nyugodtan állítsuk le az XBOX-ot teljesen és indítsuk újra! Az F3-ba vissza lépés kevés ilyenkor a gyógyításhoz!

	System Link	4		20:58	
ONEW GAME		A	🍪 Information		3e1.0
FIND GAM OPTIONS EXTRAS	System Link User Information Username:		Networl	k	alayer
			User		player ::
			Game		nuger-
DIMINITIA			DashLaun	ch	
	Gamertag:				
the set	Reputation:				
14.00					
					1 20
	Back			te Xbox LIVE Porty	

#	🛤 Game Room		Co.	3j=1
				olayer
				alayer
				alayer
		Game Room	Game Room	Game Room

Ha a játék nem támogatott System Linkben vagy LiNK által ilyen képet kapunk:

	System Link	*		23:0	5
		🛤 Game Room		¢.	
	This	game is not currently	v supported by LiN	К.	
			Error C	ode: F3000	008
lsty1974	🔕 Retry 🔋 Back	ν Request Lobby	🛞 Xbox LIVE Marketplac	e (Y) ACCESS \	NALL (A) SELECT

...ugyanakkor van még egy plusz opció "Y"-onnal: a **Request Lobby**, azaz játékos szoba (támogatási) igény bejelentés, mert a játékunkban van System LiNK kapcsolathoz opció... NEM LIVE!!!



RGH és Live? neeem, mondom RGH & LiNK!

Elkezdtünk fejleszteni olyan site-ot és kliens programot, mellyel a Live egyik előnyét is megfogjuk és ez a G pontok. Ezek a G pontok csak ONLINE profilokhoz voltak eddig. Ezek mutatták meg mennyit játszottunk, azaz az **ACHIEVEMENTS** pontok összessége.



Ezen a DEMO site-on már láthatjuk is: http://x360rgh.yzi.me/mlink.php

6	Fii	refox 🔻	+				
(¢	🛞 x360rgh. yzi.me /mlink.php	☆ ⊽ C	🔩 🔻 🚷 🛪 Google	۹ م		
2	🦻 Most Visited 📙 NAPI 📙 XBOX 📙 VMware 📙 WAREZ 블 Other 🔊 Friss hírek 🗍 Andrea Grandi » Blog 🛛 » 💽 Bookmarks						
	#	Játékosnév	Linkid	<u>G pont</u>	Utolsó adat		
	1	Zico1983	Zico	2090 G	2013-01-11 18:58:27		
	2	ZICO	angel2282	430 G	2013-01-17 15:09:25		
	3	Schizoka	schizoka	6685 G	2013-01-11 14:39:00		
	4	RestasDH	restasdh	14418 G	2013-01-14 10:04:30		
	5	lsty1974	isty1974	3965 G	2013-01-11 23:17:22		
	6	Grawens	Grawens	8000 G	2013-01-13 13:52:41		
I E	7	angel2282	angel2282	2436 G	2013-01-17 12:20:45		
L E	<u> </u>	Aless	mray call00	6050.0	2012 01 11 21-52-47		

A végeles site majd várhatóan ez lesz: http://linkhub.freeserver.me/

Így aktíváljuk a pontjainkat (xboxunk távolról elérhető alap webes felületéről), egynlőre kézzel:

	R			Y.			A	
Kezdőlap	Rendszer Infó	Beállítások kezező	Játék lista	Parancsok	Link Hunga	ary		
Főképernyő aktas o	18151				Alap) G megos	ztása	
IP cim: 192.168.0.20 Link Hungary: Sikeres	0 Állapot: en megosztottad a G pont	okat!		С РU : 4	9.93 °C GPL	I : 46.64 ⁰C	MEM : 42.41 °C	HÁZ: 29.17 ºC

Az XZP formátomú SKIN-ben van a megoldás. Egy lesz kis segéd program...

aját adatok Találatok Szoba lista	Skyne Segítség a beállításhoz	
LĩN	IKū	P
Általános Összes regisztráció: 19828 Ebből Online: 137 Program neve:	A felhasználó sorszáma: Felhasználói név: Gamer TAG: Minősítés: % Jelölés:	Elérhetőség:
Játékosok száma: Alszobák száma:	Adatok frissitése	LINK HUNGARY list
Szoba ID: 🔽	Szoba készítés	18
Alszoba szám:	4	

😥 LiNK Státusz Hung	garian XBOX 360 (CLUB			×
Saját adatok Talá	latok Szoba l	ista Skype FAN KLUB			
Gameicon	Szobaszám	Szobanév	Felhasználók v száma	Alszobák száma	^
	35	Gears of War 2	2	1	
Ť	21	Dead Island	2	1	н
\$	53	Resident Evil 5	2	1	
SIOS	276	F 1 2012	18	1	
GALL DUTY	26	Call of Duty: Black Ops 2	159	10	
Ð	18	Halo 4	14	3	
	4	Borderlands 2	12	2	
1					-

Nyitó képernyő. Felhasználói névvel kereshetünk...

Alapból minden fő játék szobát betölt és láthatjuk, hányan

vannak bennt.HA ráklikkelünk a játék nevére játéknak, felhozza a WIKIPÉDIÁT...

🍺 LiN	IK Státusz Hur	ngarian XBOX 360 CL	UB	1.1.1	1.1.1.1.1		👼 Link	Státusz Hu	ngarian XBOX 360 Cl	UB			- 0 ×
Saját	t adatok Tal	álatok Szoba lis	ta Skype FAN KL	JB			Saját a	adatok Ta	lálatok Szoba lis	ta Skype FAN KLU	ıв		
	Státusz	Felhasználói név	Gamer Tag	Minősítés	Utolsó bejelentkezés	Játék		Státusz	Felhasználói név	Gamer Tag	Minősítés	Utolsó bejelentkezés	Játék
•	8		t a s ala	100	Bejelentkezve	Nem játszik online		8	No. No.	an a	100	2013.01.11. 22:26:26	Call of Duty: Black
	~	d	d a se 	100	Bejelentkezve	Nem játszik online		2	and the second	Kali shtir	100	2013.01.11. 22:26:26	F1 2012 ≡
	~		5	100	Bejelentkezve	Nem játszik online		S	ante chalendes	n Sheen Stealithe	100	2013.01.11. 22:26:26	F1 2012
	2	030 vangen i	d	100	Bejelentkezve	Nem játszik online		S	***	estatusia	100	2013.01.11. 22:26:26	
	2		-	100	Bejelentkezve	Nem játszik online		S	Siegosto	and the second	100	2013.01.11. 22:26:26	
	2			100	Bejelentkezve	Nem játszik online				lessen of a second second	100	2013.01.11. 21:45:26	
	2	,		100	Bejelentkezve	Nem játszik online			unisten:	an a	100	2013.01.11. 21:32:26	
•	-			1		-	•			m			

A bejelentkezett de passzív játékosok, illetve a keresésnél, ha többet talál feldobja ki hol játszik... Ha kiválasztunk egy játékost, akkor vissza dob az első ablakra, de a másik ablak tartalma megváltozik!

🐝 LiNK Státusz Hungarian XBOX 360 CLUB		💴 í 🎯 Li	iNK Státusz Hu	ngarian XBOX 360 Cl	LUB	-			- 0 - X
Saját adatok Találatok Szoba lista	Skype FAN KLUB	Saja	át adatok Ta	lálatok Szoba li	sta Skype FAN	KLUB			
			Státusz	Felhasználói név	Gamer Tag	Minősítés	Utolsó bejelentkezés	Játék	Aktuális szoba
	NKNP	ŀ	1	Kelalan Salahiri	danitesia	100	Aktív	F1 2012	Public Room
Általános				hang manan	niger (defense	100	Aktív	F1 2012	Public Room
Összes regisztráció: 18652 Ebből Online:	A felhasználó sorszáma: Elérhetőség: Felhasználói név: sonymozHUN			40.0545655		100	Aktív	F1 2012	Public Room
259 Program neve: F1 2012	Minősítés: 100 % Jelölés: 1				Anna an	100	Aktív	F 1 2012	Public Room
Játékosok száma: 20	Adatok frissitése			na a n an	Sectore de contra de contra	100	Aktív	F1 2012	Public Room
1 Szoba ID: 77	Automatikusan			President.	(tenggi d	100	Aktív	F 1 2012	Public Room
Szoba neve: Public Room 1 Alszoba szám: 276	Összes támogatott játék listája Kilépés			iğmiş.	(44)(4 ¹ 5	100	Aktív	F1 2012	Public Room
Játékosok Szobák			C 2012	1		11		1	•

Csak a mi játékunk fog megjelenni...

-	😥 Link	(Státusz Hung	garian XBOX 360 C	CLUB		- 10-		
	Saját a	adatok Talá	latok Szoba l	ista Skype FAN KLUB				
		Gameicon	Szobaszám	Szobanév		Jelszó 🔻	Szobaparancsnok	Felhasználók száma
		2012			2			
	•	ALC: No.	277	Public Room 1		Nincs	0	20
		and the second s						
	*	×						

A Skype-ot is használja a program, a meglévő fix csoporthoz, amibe bekerülni egyenlőre csak meghívásos alapon lehetséges! A Magunkról rovatban csak a LiNK-es felhasználó nevünket kell beírni!

Skype Partnerlista Üzenetváltás Hívás	Nézet Eszközök Súgó
	(Status.exe a Skype-ot kívánja használni ozzáférés engedélyezése) (Hozzáférés megtagadása)
S Skype™ [1] - 🗱 🍂 👘	an the constant of the second
Skype Partnerlista Üzenetváltás Hívás	Nézet Eszközök Súgó
Kapcsolódási állapot 🕨 🕨	🛉 🔺 (flag:hu) Link HUNGARY!! - A
Adatlap 🕨	Képcsere
Adatvédelem	Hang módosítása
Skype-fiók	Saját adatlap szerkesztése At
Skype-egyenleg feltöltése	
Skype Home Adatlap	
(Publikus adatlap Csak partnerek)	esztés)
Partnerek 🗱	Privát≁
Magamról: IDE KELL BEÍRNI A LIN	VK USER NEVEDET!!! Publikus
Ne írj bele más szöveget, csak a LiNK-es	felhasználói nevedet!!!

Hibák, ha pl. nem engedélyezzük a SKYPE hozzáférést!



Nincs telepítve a .NET 40: <u>http://www.microsoft.com/hu-hu/download/details.aspx?id=17851</u>

8	Nem kezelt kivétel i kattint, az alkalmaz folytatni futását. A k alkalmazást.	történt az alkalmazásban. Ha a Folyt: ás figyelmen kívül hagyja a hibát, és Kilépés gombra kattintva azonnal bez	atás gombra megpróbálja árhatja az
▲ Ré	A(z) "System.Web. PublicKeyToken=3 annak egyik függős megadott fájlt. szletek	Extensions, Version=4.0.0.0, Culture= 1bf3856ad364e35" fájl vagy szerelvé sége nem tölthető be. A rendszer nen Folytatás	neutral, iny, illetve i találja a Kilépés
	üzenet végét ezen pár	beszédpanel helyett	
lasd az igény	szerinti hibakeresés me	egjelen itesenez.	
Lasd az az igény System. Fájlnév: a köve a köve a köve a köve	szerinti hibakeresés me Kivétel szövege *** IO. File Not Found Except "System. Web. Extensio etkező helyen: Window etkező helyen: System. etkező helyen: System. etkező helyen: System.	egjelen itesenez. 	/ersion=4.0.0.0, PublicKeyToke ad(Object send Args e) ol() //Boolean flopo

Saját	adatok Találatok	Szoba lista Játékinfo Játékok		_		_				
	C	la			TM					
ý	\sim								X	
	Skype Felhasználói név	Skype kijelzett név	Link Név	Link Státusz	Gamer TAG 🔺	Értékelés	Utolsó bejelentkezés LiNK-be	Játék szoba	LINK Szobanév	Klán
(and the first	Sec. 2 and a	14.4.1	8		100	2013.01.07. 5:29:19			8
	in marked	and and		8	a la a c	100	2013.02.21. 19:23:18			&
				8		100	2013.03.03. 21:15:35			&
		concernent free real		8		100	2013.03.03. 19:45:06			%
		-20 M	25 BB	8	0.2010	100	2013.03.01. 19:25:36			%
		- m	a sector	8	Second and St.	100	2013.03.03. 19:52:20			&
	a second sector	And Star Streeting	and the second second	8	Sec. 2 4 10	100	2013.03.03. 19:52:38			
	and the second s			8	· · · · ·	100	2013.01.29. 19:59:01			8
				8		100	2013.03.02. 23:29:38			8
	AN PROPERTY.	THE PERSON AND	THE PERSON AND	8	Second all the	100	2013.02.24. 12:52:39			8
8		Address Print Has B.	and the life	8		100	2013.02.25. 14:57:37			
	lay an P a	- No.		8	- Millio Bara	100	2013.03.01. 20:47:16			
	generation of the second	1 m		8		100	2013.02.24. 22:26:28			
				8		100	2013.03.02. 23:20:04			8
	CARD IN	WY REPORT OF	- 1	8		100	2013.03.03. 21:13:26			8
	and Min	and the	1.71.5	8	A. 49 B.	100	2013.03.02. 21:56:40			8
	a Barata	and a Robe	••••	8		100	2013.03.01. 21:28:00			8
		a second second	-	8	-	100	2013.03.02. 15:51:40			%
				8		100	2013.03.03. 20:25:27			
		MILE:	MARKS.	8	I PRES T	100	2013.03.03. 22:58:41			8
	Constant III	and their	1.4	8		100	2013.03.03. 16:36:13			8
				×						×

LiNK a gyakorlatban, a legnépszerűbb programmal...

Ha ilyet látunk, azt jelenti sikertelen volt a TU aktíválása, annak ellenére, hogy kiválasztottuk. Csak egy újraindítás szükséges a box-nak. Kicsit a profil váltásoknál lehet bugos...

System Link		21:12
	Game Room	€ ∂
Lobby:		
Room:	Main Lobby	
Players:	204	
Type:	Lobby	
TU Version:	0 [TU#7 Available]	
abdol		Player [100]
ABDEL13 Account: abdel37		Player [100]
adrian Account: aizenkill		Player [100]
alaquasero98 Account: alaquasero		Player [100]
	in the second second second	~
🔕 Select 📵 Back 🕺 Re	efresh	

De visszatérve a lényeghez... Jelszavas szobába a belépés a <u>link.jqe360.com</u> site-on keresztül történik a felh. nevünkkel történő belépés után (bal felső sarok). Miután elindítottuk a programot



konra és beírjuk a jelszót... ha szoba nem pin

marmap	ion: Lioo] Juioroi		ouuuun uun or ouoji
Search			n Liet Llear Liet
			User List
Sub Rooms Users			on Room Name
14 154		ack Ons 2	Call of Duty: Bla
			-eccent -
			Add Room
User Count			
co. O	×		iter Password
63			assword ••••••
31			
lator	el	Submit Car	
16	14		
420			
9	0	(I [TU6] jelszó: mai na	MAGYAROK
Status Icons	Rating	GamerTag	User Name
		enderlighter ein wichter	en e
	100		
	100	An office 2	entropy of the
	100 100 100	Argenes Archeringen Reignacheringen	elandari Cantanin Cantanin
	100 100 100 100	Angenes Anternation Relative Angel Schedular V	e de tendes Chier de la Chier Chier de la Chier de la Chier de la Chier Chier de la Chier
·····································	100 100 100 100 100	n gener Recht nicht Recht nicht Recht nicht Recht deut 2 Recht deut 2	andread Carry and Carry and Carry and Carry Carry and Carry Man Carry
·····································	100 100 100 100 100 100	Angenes Enversionen Enversionen Enversionen Angenesionen Angenesionen	
	100 100 100 100 100 100 100	Angenes Annessien Die Schröden Annessien Annessien Die Schröden Angenesien Angenesien	

Ezt ellenőrzzük a gombbal. Mellesleg egy ilyen piros üzeneten nem szabad meglepődni ezen játék esetében: Igaz, hogy van TU7, de bugos(hibás), ezért csak a TU6-ot aktíváltuk...

Semmit nem kell nyomni, csak a ¹⁰⁰-vel vissza lépünk a játékba.

és a jó TU van kiválasztva, rá klikkülnk a kódos, akkor azonnal bent vagyunk.

	🛤 Game Room	¢.
Lobby: Room: Players: Type: TU Version:	Call of Duty: Black Ops 2 MAGYAROK! [TU6] jelszó: mai nap 10 of 32 Private User Room 6 [TU#7 Available]	
Account: ***		Player [100]
Account:	en Referi	Leader [100]
Account: start	Xérá	Player [100]
Summer Account: Isty1	974	Player [100]

FTP kapcsolat Xbox360 és PC (Router) között

Az FSD és RGH-s Xbox360 teljeskörű használatához jó, ha van internet kapcsolat! Ami szükséges az egy PC, egy Router (bármilyen jó, amelyben a portokat tudjuk variálni XLINK KAI-hoz, XBSlink-hez) és hálózati kábelek.

- 1. A Routerba dugjuk bele a modemből kijövő ethernet kábelt valamint a Pc-t és az Xbox360-at is kössük rá UTP kábellel. Helyezzük áram alá és kapcsoljuk be mindet.
- 2. Amint az FSD bejön (de XeXMenu-ben is) legalul látható egy IP cím, amit kiosztott nekünk a rendszer. Amennyiben mégsem, akkor több probléma is lehet: Alap, hogy a router-ben nem működik a DHCP szolgáltatás. Ismerd meg routered mozgalom... ©

Total Commander-rel történő FTP másolás

Total Commanderben menj a Hálózat-FTP kapcsolódás pontra és ott Új Kapcsolat. **A kapcsolat neve:** xbox

A kiszolgáló neve: az FSD-ben vagy XeXMenu-ben *lent* látható IP cím.

Felhasználónév és jelszó pedig: xbox és xbox

Kapcsolódás és máris láthatod a belső merevlemez, flash és a csatlakoztatott külső hdd-k tartalmát is. Másolhatsz akármit akárhová. (a Flash-be ne módosítgassál be)

Total Commander 7.57a rc1 - NEM REGISZTRÁLT	
Fájl Kijelölés Parancsok Hálózat Nézet B <u>eállítások Start</u>	Súgó
🖉 👯 🗑 💽 🐯 💘 🦛 🗮 Kapcsolódás FTP-szerverhez	
Kapcsolat megnevezése	
□ c 실d 실e □ f \ \ ; \ \ ; \ \] \ 2 x \ 2 y \ 2 z \ \ k \	Kapcsolódás (t
Az FTP: kapcsolat beállításai	Új kapcsolat
	Új URL
	Kancsolat másolat
Linov Kapcsolat neve: vbox360	
Circuit Kiszoloáló neve: 192.168.0.103	Új mappa
[360] SSL/TLS Névtelen belépés (e-mail címmel mint jelszóval)	Szerkesztés
Elhasználói név: xbox	Törlés
Flash Jeiszo:	Kódolás
Figyeiem: a jeiszo mentese nem biztonsagos!	Mégse
Free Mesterjeiszo nasznalata a jeiszavak vedelmere	
HDD Távoli mappa:	Súgó
hdd2 Helyi mappa:	2012.01.03 20.23
[HX3] Passz (v mód használata az átvitelhez (mint a böngészőkben) [GCv002] <dir></dir>	2012.01.07 09:39
[lcon Tüzfal használata (proxy-szerver) [ack] Ack]	> 2012.01.12 09:24 —
(ISO) (Ú., Módosítás, Módosítás, Modosítás,	> 2011.12.27 18:35
	2011.12.30 21:26
Haladó -> III (DIR)	2012.02.20 13:50 -
	2012 01 20 15 25
U k / 21 UK Megsé Sugo 59 k - 0 / 28 táji, 0 / 34 mapp	Ja
	•
F3 Nézőke F4 Szerkesztés F5 Másolás F6 Áthely/Átnev. F7 Új mappa F8 Tör	lés Alt+F4 Kilépés

Általában a kiszolgáló neve a router-en DHCP-hez fixen rendelt MAC address alapján történik... (<u>www.totalcommander.hu</u> –ról letölthető a program.)

"A hogyan működik az internet" kérdésre ajánlom mindenki figyelmébe az alábbi kis mozit: <u>http://www.youtube.com/watch?v=zWGL6Py0SfQ</u>

Az XBOX LIVE jelenleg nem támogatja az IPv6-ot, ennek ellenére, hogy az XBOX.com már igen! IP(v4) címe: 65.55.42.140

IPv6 címe: 2a01:111:f009::3b03

Internet megosztás PC-ről => XBOX 360 felé direkt módon



PC: Erről a gépről megy majd a net, két hálózati kártyának kell benne lennie (vagy elég egy is, ha netet wifi-ről veszed), az egyikbe megy ugye a modem vagy stb. csatlakozás magyarul a net, a másik, pedig összeköttetésben áll az XBOX 360-nal.

(Megjegyzem, a legtöbb hálózati kártya ismeri a "fordítást", a direkt összeköttetéshez. Ha mégsem, akkor ún. cascade kábelre lesz szükségünk.) Ez annyit tesz, hogy az érpárok a kábel egyik végén fel vannak cserélve.



Visszatérve az eredeti témához a beállítások a következők:

PC oldalon:

Akkor ugye a hálózati kapcsolatoknál vannak olyan "nevek", hogy Helyi kapcsolat (1) és Helyi kapcsolat 2, a Helyi kapcsolat (1) felelős ugye a net-ért, erre van beállítva (vagyis ezen keresztül kapja a **PC** az internet hozzáférést). Példánál maradva nézzük akkor a Helyi kapcsolat 2-őt, (be kell állítanunk ún. FIX IP-t)

(ez az a hálózati kártya, amire az XBOX 360-an rá van kötve), jobb gomb rá, tulajdonságok,Általánosfül,TCP/IPprotokoll,Tulajdonságok:IP-cím:192.168.0.1

Alhálózati maszk: 255.255.255.0 A többi helyet üresen lehet hagyni. (Gyorslink: Start Menü>Futtatás>ncpa.cpl)

Ha nem tudjuk, melyik hálózati kártya milyen névvel fut, a legegyszerűbb módja az eldöntésnek, húzzuk ki a kábelt, és amelyik státusza megváltozik, azt látni (tapasztalni) fogjuk.

Ha ez eddig megvan, akkor a hálózati kapcsolatoknál jobb gomb a net-es kapcsolatra, és a Speciális fül alatt a megosztásnál meg kell osztani a net-et a Helyi kapcsolat 2-vel (azt a hálókártyát kell kiválasztani, amire az XBOX 360-an rá van kötve). A hálózati kártya nevét

XBOX 360 oldali konfigurálás:

Az XBOX 360-an menüjében lépj a **System** fülre (blade), majd ott válaszd a **Network Settings** menüpontot. Válaszd ki az **Edit Settings**-et, és itt álítsd be a következőket:

Basic Settings/IP Settings -> Manual

IP Address:	192.168.0.2
Subnet Mask:	255.255.255.0
Gateway:	192.168.0.1

Ezáltal itt is beállítottunk egy FIX IP-t. Annyi eltéréssel, hogy az Alapértelmezett átjárónak (Gateway-nek) megadjuk a PC-nken beállított IP címet.

Elvileg így már működnie is kell. A név feloldás nem feltétlenül működik. Ha DNS-hez beírjuk a 192.168.0.1-et azaz a PC IP címét, csakúgy mint azt a Gateway-hez tettük, akkor így már működnie kell. (Primary DNS Server: 192.168.0.1)

Különbség az UPnP és a Port Forwarding között

Connecting to the Internet from behind a firewall can help keep your computer safe, but it can also be a frustrating experience. Certain types of programs have difficulty communicating through firewalls, and require you to open ports for full functionality. You can do this through port forwarding, or you can use a system known as UPnP if your firewall supports it. Each one of these solutions offers some advantages over the other.

Port Forwarding

Port forwarding uses a system called Network Address Translation. Using NAT, you can designate a port in the firewall that your router will then forward to a selected PC, as if that computer connected directly to the Internet. If a packet arrives at your firewall looking for port 6881, for instance, the router will send that packet into your internal network, routing it to port 6881 on your PC. You will need to designate and open specific ports for each program that needs to communicate easily through your firewall, and ensure that different programs use different ports to prevent traffic congestion.

UPnP

UPnP is a protocol that allows hardware and software to communicate with each other easily and automatically. Originally designed to allow users without network experience to integrate standalone hardware into their system, UPnP also allows Internet software to communicate with hardware and configure it. If your router's firewall supports UPnP, you can turn this option on, and any program that features UPnP compatibility can open its own ports in the firewall whenever needed.

Előnyei

One of the major advantages of using UPnP over port forwarding is simplicity. Instead of having to reconfigure your router for every service, you can simply allow the programs to manage their own connections. This can be a significant benefit if you take advantage of systems like the port randomization features in some BitTorrent clients. Without UPnP, port randomization forces you to go into your router's settings every single time you start your client, a time-consuming process. In addition, UPnP allows programs to close ports when they are finished communicating, increasing your network security.

Hátrányai

UPnP is a convenient feature, but it can also be a security problem. If you enable UPnP on your firewall, other programs can access it and open their own ports, allowing an outsider access to your protected network. Regularly checking your router logs for unexplained communications can help you identify this type of attack, and you should always keep virus and spyware scanners up to date when using UPnP on any system.

Xlink Kai telepítése és konfigurálása – van már helyette LiNK!

Az alap tézis, hogy az Xbox és a PC egy routerre van kötve UTP kábellel, ugyains az XLINK KAI program, tapasztalataim szerint csak a vezetékes hálózati kártyát támogatja.

 A számítógépen a Start-Futtatás potban írjuk be, hogy cmd majd ezután, hogy ipconfig /all. Itt láthatjuk a routerünk ip címét (ami normál, otthoni alap esetben a default gateway).

Erre nem lesz szükségünk, de a következő oldalon pedig az Internet szolgáltatónktól kapott ún. külső IP címet is látjuk. <u>http://www.ip-adress.com/</u>

- 2. A böngészőnk címsorába írjuk be a routerünk Ip címét. Felhasználónévnek/ jelszónak adjuk meg amit a gyártó adott.
- Bejön a kezelőfelület ahol lesz olyan menüpont, hogy Virtual Server vagy Port Forwarding. Szükség esetén itt adjuk hozzá PC-nk belső IP címét. (Add server) és adjuk meg a 30000-es értéket majd mentsük el.
- 4. Majd töltsük le a PFportchecker progit (nem kötelező): http://www.portforward.com/store/PFPortChecker.exe
- Telepítsük és indítsuk el. Portnak adjuk meg a 30000-et és kattints a check me gombra. Ha a zöld □ Your port is open□ felirat jelenik meg, akkor minden rendben.
- Most kapcsoljuk be az Xboxot és a System Settings\Network settings\Configure settingsben nézzük meg, hogy az IP settings és a DNS settings automatán van-e. Ha nincs, akkor állítsuk arra. Bár megjegyzem FIX-IPs technika is tökéletes.
- Most töltsük le az Xlink Kai-t: <u>http://www.uploading.to/s61cfr601qa4</u> (ez Xp-s verzió, de a WIN(7-es) letölthető az xlink oldalról (v7.4.24) <u>http://www.teamxlink.co.uk/?go=download</u>
- 8. Telepítsük fel. Win7 esetében el kell érnünk a Win Xp Sp3 kompatibilistást, amit úgy tudunk elérni, ha jobb klikk a Start Kai fájlon és a tulajdonságokban kipipáljuk a kompatibilitás pontot.
- 9. Most a Start Kai interface-t elindítva bejön egy kezelőfelület. Lent kattintsunk a kis barna táska ikonra és regisztáljuk be magunkat.

- 10. Itt meg kell adnunk a felhasználónevünket, a jelszavunkat, email címünket (freemail nem jó, de citromail igen, javaslom a gmail.com-ot), és Location-nak válasszuk ki Hungary-t.
- 11. Okézzuk le és az email fiókunkban aktiváljuk a regisztrációt.
- 12. Ezután megjelennek a hostok és a szobák. A szobák között a fenti zöld gömb ikonnal tudunk váltogatni.
- 13. Alul van a chat, ahol megkérdezhetjük, hogy melyik játék fut és hova tudunk csatlakozni. Az Xboxon el kell indítani az adott játékot, majd a multiplayer-system linkel belül a join game opcióval tudunk játszani hálózatban.

Fontos, hogy nem csatlakozhatunk minden hostolóhoz, mert az elvileg a ping értékünktől függ. Bár a (DL launch.ini-ben) *pingpatch = true* beállítás erre és a játékok belső ellenőrzésére vonatkozik.

A System Link "LAN" játékok áttekintésének egy lehetősége: http://en.wikipedia.org/wiki/List of Xbox 360 System Link games

XBSLINK használata, áttekintés, mire használható ez a program? – van már helyette LiNK!

Az "ősidőkben", amikor még az internet lassú, drága volt és/vagy nem mindenhol elérhető, léteztek a haveri társaságok és rendeztek ún. LAN-PARTY-kat. Ilynekor páran összejöttek valakinél, lokális hálózatba kötötték a gépeiket (pl. PC-iket ritkábban XBOX-aikat) egy switch-el és "lag"mentesen (hálózati szaggatás mentesen) játszottak szinte bármilyen programmal, ami képes volt helyi szerverként (kiszolgálóként) működni. Általában az volt a hoszt, akinek a "legerősebb" volt a gépe. © Ez manapság is elő-elő fordul, de már nem annyira sűrűn. Ezért erre a meglévő igényre vonatkozólag és az internetes sebességnek növekedése vonzotta magával azt a kézenfekvő megoldást, hogy WAN-on (Wide Area Network), de titkosított csatornán keresztül olyan helyi hálózatot tudjunk kialakítani, mintha az ellenfeleik az asztal másik végén ülnének, holott lehett, hogy kisországunk két átelennes felében csücsülnek XBOX-uk és TV-jük előtt... Ez a progam, tehát pont annak a "problémának" az áthidalására készült, hogy úgy érezzük LAN-PARTY-zhatunk. Kell hozzá még egy head-set a kommunikációhoz és elkezdhetjük a virtuális LAN-PARTY-t!

Ez a program sem azonos a Live-nál megszokott előfizetéses módszerrel. Itt nem egy szoftvergyártó által üzemelett szervern keresztüljátszunk, hanem a vonal túlvégén levő hosztoló játékos gépén keresztül. Előnye ennek a megoldásnak, mégha a géped BANNOLT is, ezzel a megoldással legalább tudsz System Link-ezni.

Az osztott képernyővel nekem több a bajom is van: Nincs elég nagy TV hozzá és eközben ez ellenfelem képernyőjére nem vagyok kíváncsi, továbbá a képernyő arányok miatt pláne romlik az "élvezhetőség", és ez a megoldás a szórakozás hátrányára hajlik. Ezért jobban szeretem, ha minden játékos a saját monitorját/TV-jét bámulja.

Egy elfogadható lista olyan XBOX360 játékokról, amelyekben van System Link: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/List of Xbox 360 System Link games</u> valamint <u>http://www.xboxmp.com/Catalog.aspx?p=2&hsl=1</u> A legfrissebb program verzió letölthető innen: <u>http://www.secudb.de/~seuffert/xbslink/xbslink-download</u>

A program használatához telepítenünk szükséges az M\$ oldaláról letölthető a .NET 3.5 U1: <u>http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=22</u>

Az XLINK KAI-al szemben elvileg kedvezőbb PING-eket ad (és könnyebben válthatunk a virtuális szobák között), és mint máshol is említik "egyelőre sajnos kevesebben ismerik", de elvileg, bizonyos site szerint támogatja a WIFI-s (azaz vezeték nélküli) kapcsolatot!

A program tartalmaz egy hálózati csomag "elkapó" programot, mely akár külön is letölthető innen: <u>http://www.winpcap.org/</u> A WINPCAP feladata esetünkben annyi, hogy a meglévő hálózati kártyáink driver-éhez tud csatlakozni és annak ethernet forgalmát elkapja, amit kinyerhetünk az API-n (Application User Interface-n) keresztül. Az XBSLINK ezt teszi és telepítője tartalmazza ezt a programot! Azt írták máshol, hogy a wifi-t támogatja. Nekem figyelmeztető ablakot dobott, mely szerintem a WINPCAP alkalmatlansága...



A routerünk beállítása:

Pontosan ezt nem írom le, mert ahány gyártó, annyiféle menü, de lényeg, hogy két dolgot kell ellenőrizni/beállítani rajta: a tűzfalon a 31415-ös számú portot nyitni a programnak, illetve az UPNP-t engedélyezni. (Ha a 30000-est állítjuk be az sem baj, csak úgy kell konfigurálni a környzetet!)

A program használata:

Mivel nemzetközi "átjátszó" szervereket használunk (ezek ugye a mások PC-i), a virtuális LAN (Local Area Network) kialakítsához, ezért Nick nevünk elé illik nemzetiségünket odaírni, pl. [HUN].

XBSlink - Version 0.9.5.3	XR XRSlink - Version 0.9.5.3	SB XBSlink - Version 0.9.5.3	
XBSlink - Version 0.9.5.3 Stat Engine drectly connect to remote host Remote Host: otherhost.dyndns.org : 30000 Info Clouds Chat Messages Settings	Start Engine drectly connect to remote host Remote Host: therhost.dyndns.org 31415 Info Clouds Chat Messages Start Engine drectly connect to remote host Remote Host: therhost.dyndns.org 31415 Info Clouds Chat Messages Sereral Network Nat About General Network Image: Settings NAT About Intermet connection Image: Settings Image: Settings N Image: Settings Intermet connection Incoming port 192.168.0.100 : 30000 : 30000 Image: Settings Image: Settings N Intermet connection Image: Settings NAT (automatic port forwarding) Image: Settings N Image: Setings N Image: Settings <td>Start Engine directly connect to remote Remote Host: atherhost.dyndns.org Info Clouds Chat Messages Settin Cloud list: http://www.secudb.de/~seuffert Name (360) Gears of War 3 TU 5 -(5SL)- Halo Reach [EOL] Black ops 360 [EOL] Black ops 360 [EOL] Black ops 060 [EOL] Black ops 060 [EOL] Black ops 1.09 Cod Black Ops 0.00 F1 Stars (F1 2011 Spa) Hun Xbox 360 geman room halo wars euro konsolhack Left 4 Dead2 (x660) PS2ONLINE PS3 BLUR ps3hack.com.pl Red Dead Redemption荒野大镖客</td> <td>Image: National system Image: National system About About Adobink/ load Nodes Max 14 30 3 200 1 200 2 2 1 10 11 100 1 200 2 10 3 16 3 16 3 200 2 10 1 102 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 5 1 50 1 10</td>	Start Engine directly connect to remote Remote Host: atherhost.dyndns.org Info Clouds Chat Messages Settin Cloud list: http://www.secudb.de/~seuffert Name (360) Gears of War 3 TU 5 -(5SL)- Halo Reach [EOL] Black ops 360 [EOL] Black ops 360 [EOL] Black ops 060 [EOL] Black ops 060 [EOL] Black ops 1.09 Cod Black Ops 0.00 F1 Stars (F1 2011 Spa) Hun Xbox 360 geman room halo wars euro konsolhack Left 4 Dead2 (x660) PS2ONLINE PS3 BLUR ps3hack.com.pl Red Dead Redemption荒野大镖客	Image: National system Image: National system About About Adobink/ load Nodes Max 14 30 3 200 1 200 2 2 1 10 11 100 1 200 2 10 3 16 3 16 3 200 2 10 1 102 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 10 1 5 1 50 1 10
prevent system from going into standy Check online for updates	"always forward" MAC list	PS20NLINE PS3 BLUR ps3-hack.com.pl	5 50
	enable special MAC list only forward these devices Add Del	Hed Dead Hedemption元37大银名 XBOX360 ROMANIA	1 10
save settings reset	save settings reset	Cloud name Max Passw 10	ord leave join/create
Packets/s sniffed: 0 UDP in/out : 0 0 🗸 📑	Packets/s sniffed: 0 UDP in/out : 0 0	Packets/s sniffed: 0 UDP in	n/out: 0 0 🗸 🛃

Ugyanitt a Settings TAB-on ott van a NETWORK gomb.

A PC-nk IP-jét kell megadni (javaslom a FIX használatát) és a netről bejövő XLINK KAI-nál már esetlgesen beállított Port Forwarding értéket a 30000-et. Így két legyet ütünk egy csapásra. A Clouds TAB-on ha simán megnyomjuk a load gombot, akkor megjelennek az "átjátszók". Majd START Engine gomb és ezek után XBOX-unk már el is éri a System Link-et, ha egy szobába belépünk. Akik bennt vannak abban a szobában (és tudnak chat-elni), azok kvázi azonnal a virtuális LAN party-ra készen állnak. Az benne az érdekesség, hogy akár a mi PC-nk is lehet ilyen átjátszó. Indítás után alul ki kell tölteni értelem és szükségtől függően a mezőket.

Értsd: Cloud name: Szoba neve, Max: szobában a maximális tagok száma (érdemes alacsonyan hagyni, jobb ping-ek), Password: jelszó. Ezutóbbi, hogyha haverokkal, vagy csak magyarokkal szeretnénk "LAN"-ozni, mert a külföldieknek nagyobbak a késleltetések, ezáltal nő a LAG... Egy jó tipp, amit én is itt láttam. Adunk egy játék nevet, platformot és odaírjuk: Jelszó: mai nap. Ebben az esetben jelszónak adjuk be a hét napját pl. vasárnap.

Pl. így nézhetne ki a lista: [HUN] L4D2 (x360) Jelszó mai nap.

🐉 XBSlink - Version 0.9.5.3		• X	
Stop Engine directly connect to remote h	Stop Engine directly connect to remote host		
Remote Host: otherhost.dyndns.org			
Infa Clouds Chat Messages Setting		About	
Cloud list: nttp://www.secudb.de/~seurert/xdsink/ Load			
Name	Nodes	Max	
(360) Gears of War 3 TU 5	14	30	
-[SSL]- Halo Reach	3	200	
[EOL] Black ops 360	1	200	
[EOL] Modern Warfare 3 X360 TU10 (N	74	200	
black ops ps3	2	2	
cicciobombo ale ale	1	10	
COD Black Ops 1.09	11	100	
Cod Bo Zobies & Multi Tu 11	1	200	
n deadisland	2	10	
P1 Stars (F1 2011 Spa) Hun Xbox 360	3	16	
german room	3	16	
halo wars euro	3	200	
konsolhack	2	10	
Left 4 Dead2 (x360)	1	10	
PS20NLINE	1	128	
PS3 BLUR ps3hack.com.pl	5	50	
Red Dead Redemption 荒野大镖客	1	50	
XBOX360 ROMANIA	1	10	
Churd agent Mark Deserved			
Cioud name Max Password leave Coud name Max Password	rd	leave	
LAD2 6/2000 inland: mai ana E	·	join/create	
L4D2 (x300) Jels20. Indi hap 3 join/create			
Packets/s sniffed: 0 UDP in	/out: 0	0 🗸.::	

Sikeres működést onnan tudjuk ellenőrizni, hogy a jobb alsó sarokban az UDP in/out elkezd változni...



XBSLINK HUB - Bemutató verzió, a már be sem jött, de már elavult

Az eredeti XBSlink-hez ez egy olyan kiegészítő amely az XBOX360-hoz is interneten keresztüli helyi játék környezetet szimulál. Ez a kiegészítés új funkcióként az XBSlinkbe integrálja XlinkKai protocol-t. A nagy durranás, hogy a két népszerű de eltérő protokolt végre össze tudták gyúrni az FSD-be! Vélelmezhetően ez az új engine lesz az alapja az hamarosan megjelenő LiNK-nek!

Jelenleg a cél az volt, hogy távolról is tudjuk, még kényelmesebben vezérelni, pl. andoidos készülékről, függetlenül a PC-től. Forrás: <u>http://xbslink-hub.developstudios.com/</u> Letölthető kiegészítő modul: <u>http://uploaded.net/file/4cd3k68r</u>

Androidos vezérlő program a Google store-ból: https://play.google.com/store/apps/details?id=XBSlink.Android



A telepítés menete:

- Ha még nem lenne fent az eredeti XBSlink, akkor azt telepítsük fel majd a kiegészítő modulban levő Hub verzióval ítjuk azokat felül!

- A szokásos paramétereket állítsuk be miként azt azt az XBSlink-nél tettük (nyitott router port, konfigurálás, stb...)

- Indítsuk el az XBSlink Hub-t és konfiguráljuk.

- Indítsuk el az Android-os XBSlink távirányító klienst!

Egyéb információk

METRO Style DASH >> "Modern UI"?! Mi is ez?

A Microsoft az egységes design szeretete miatt, minden gyártott eszközéhez (pl. WINDOWS PHONE, OS - Win8, XBOX 360 és valószínűleg már a 720 is az lesz) a kezelő felület "kinézetét" szabványosítani kívánja. Ezért találkozhatunk immáron METRO-val a "Blade-s" NxE azaz a lapozós penge technika helyett (erre még kitérek)...



Részint ez az itt látható jel- és kép rendszer az alapja az új designnak, ami egy, Amerikában levő Seattle-i metro megállóban elhelyezett, útmutató.

Mobiltelefon, PC, XBOX, WEB (<u>http://www.xbox.com/hu-HU/</u>)...









Nem csak az egységes design a lényeg, hanem a fejlesztői felület... Elvileg pontosan ezért a Kinect már alapból támogatott eszköz lesz Windows 8-ban...



Penge, Blade... Mi ez? Az informatikában nem számít ismeretlen fogalomnak. Jómagam is több éve dolgozom / dolgoztam ún. pengeszerverekkel, penge PC-kkel. Ezek afféle szerver rekeszekben használatosak (gyártói terminológiától függően nevezik: BladeCenter / Enclosure / Chasse-nak is). Ezek a penge gépek Önmagukban működés képtelenek (pl. tápegység hiánya miatt, de pl. egy standard ethernet csatlakozó sincs rajtuk). Korábban léteztek az (pl. asztal mellett) álló szerverek és a rack-be szerelhetőek. Rack azaz a "szekrény".



A pengeszerverekben alapvetően csak az alaplap van, illetve a CPU, a RAM, és VGA van integrálva. Passzív hűtésük van (működő ventillátor nincs közvetlenül benne, csak hűtőborda), a levegőt a rekesz hátuljában levő ventillátorok szívják át... Mivel vékonyak ezek a szerverek, ezért hívják ezeket pengének: Kis helyen sok elfér... És még sorolhatnám, de ez a téma, már tényleg nem idevaló, más történet...



Az FSD és az NxE Penge design-nal bír:



Bár a nemrég jelent meg FSD-hez egy új SKIN, mely nem meglepő módon a METRO design-t hozza magával, nekem nem 100%, de ízlések....



Innen pl. leszedhető, MetroStyle by Idefix UPDATED v4.0.1 FINAL!:

http://teamfsd.com/forums/viewtopic.php?f=22&t=1353

Our Metro User Interface Unifies The Experience!



A közelmúltban cikkeztek arról, hogy a németországi Metro AG német társaság panasza miatt a Microsoftnak a "Metro" nevet le kell cserélnie védjegy-problémák miatt. "**Modern UI**" lesz az új név, egyesek tévhitben "Windows 8 UI"-nak, "New User Interface"-nek, vagy "Windows 8 Style User Interface"-nek nevezték. Ez azért sem állja meg a helyét, mert az XBOX-on és egyéb kütyükön is korábban már látható volt a dizájn, ráadásul akkoriban még a WIN 8 még kis sem volt adva. Korábbi stílus leírási ismetetése "*a csempékből, és más szögletes, egymástól éles színekkel elváló formákból felépített felület*".

A kinézet felépítése maradt, bár számomra az elejétől fogva nem tetszik és ez a név változás ellenére sem fog! ☺
RGH és Design jövőkép

RxE ami már nem is biztos, hogy lesz az F3 miatt...

Ha már a designnál tartunk meg kell említenem a dokumentáció készítés időpontjában még nem elérhető két új felület. Az egyik az **RxE** azaz **Real XBOX Experience** névvel fut a TEAM FSD jóvoltából: <u>http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=hcHvbyzHHYI</u>



illetve http://www.youtube.com/watch?v=rjx3otexa_l&feature=related

Az ismert FSD (Freestyle Dash) utódja lenne teljes Kinect támogatással. Tartalmazni fogja a már megismert és megszeretett tulajdonságait, sőt azon túlmutatóan még letisztultabb és biztosabb működést ígérnek a fejlesztők (afféle nagyjavítás). Nem véletlen a névváltás sem. Mit is jelent az Igazi XBOX Élmény (RxE)?

Az újra gondolt új kódolásnak, az átalakított új dizájnnak köszönhetően gyors sebességű "izgalmas" élményben lesz várhatóan részünk.

Néhány új szolgáltatás:

--- Kinect kézmozdulat és beszéd integráció – ez már van az F3-ban, bár hagy némi kívánni valót maga után...

RxE teljes támogatással fog bírni a kinect érzékelővel. A testmozgás érzékelés és hang felismerés/vezérlés révén lehetőségünk lesz navigálni a felületen a kezünkkel és/vagy a hangukkal.

--- Privát üzenetküldés a TeamFSD.com-ra csatlakozva – ez még nincs, de láttuk, hogy tervezik! Üzenetküldés a barátaidnak, meg tudod majd nézni a TeamFSD.com-so barátaidat, megoszthatod az avatarodat és akár video chatelhetsz. Üzenet váltás a kommunikációs központ teamFSD.com minden tagjával.

(úgy tűnik ez egy M\$ független hálózat lesz afféle KAI vagy XBSLINK csak PC nélkül!?

Kérdés bennem felmerült: egy idő után ez is fizetős lesz mind a LIVE???)

--- Borító "átfolyatás" – ez is van F3-ban

A játék lista újra lett tervezve, de a népszerű tallózó kiosztással. További tallózási technikákkal,

úgymint: könyvespolc, katalógus, és RxeFlow - a régi FSDFlow játék lista elrendezés kipörgetése. Azon túl, hogy a felhasználók képesek lesznek létrehozni a saját elrendezéseiket és azokat megosztani.

--- Teljesen új menü rendszer – ez is van az F3-ban

Ez 100% dinamikus, 100% konfigurálható. Ha azt szeretnéd, hogy a menüd álljon ikonokból, amik az Xbox 360 játékokra mutatnak, megoldhatod. Szeretnéd, hogy a legfrissebb játék legyen az alapértelmezett beállítás, akkor hajrá. "A lehetőségek végtelenek az új menürendszerrel." --- DVD grabbelése God formátumba – ez még nincs

Nem csak rip-elni tudod játékaidat a DVD-ről, mint egy csomagot, hanem egyenesen GOD-ba. Ha azt akarod, hogy NXE-ben ugyanúgy elérd! (Vajon a Dual Boothoz is jó lesz?)

--- Gyorsabb fájlmozgatás – hááát, vanni van, kérdés a sebesség...

A fájlkezelő újra lett gondolva/kódolva. A fájl műveletek átlagosan 10x gyorsabbak lesznek mind belső lemezen és USB meghajtókkal.

Végezetül egy friss (F3) fejlesztői videóban találtam: Az F3 és az RxE mégis más???

File	Browser	101	122 - 10	1:50 PM
Path:	xUsb0:\			
	\$RECYCLE.BIN			di
	apps			di
	Emus			di
	F3			di
	F3-Test			di
	Games			di
	RxE			di
	XBLA			di
	xbox1			di
A Se	elect 🚇 Up Directory			

FUSION

A másik, melyről még kevesebbet tudunk:a 10 éves XECUTER TEAM révén a FUSION. http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=wdWb287SqHM illetve http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=gxY9yodN4CY



Ez egy új custom kernel. Azóta meg is jelent, néhány módosítás után, a v1.0.9 elérhető a neten.) Eredendően a kernel csak rgh-s gépekre telepíthető fel, így aki befrissített és 2.0.14699-nél magasabb a dashboard verziószámra, nem fogja tudni telepíteni magának. Bár, azóta kijött egykét "javítás" 14717 és 14719-re, mellyel a végleges kiadáskor vélhetően már számolnak.

Miért is annyira jó ez? Mit fog tudni a gépünk és miért olyan hihetelten ez:

- Egyedi boot animációk... (DashLaunch v3.03-tól felfelé már ettől függetlenül megoldották!)
- Az összes védelem kikapcsolva kernel szinten! -talán ez is ok már
- Dvd drive párosítása: menüből. Pair DVD => Flash DVD (LT+)=> Unpair DVD.
- Trainer (cheat) üzemmód, ez lesz a gyengék menedéke 😊
- A dashboard teljes testreszabhatósága (skinekkel FSD-ben már ez is megoldott)

- Majdnem teljes értékű DEVKIT-et tudunk a gépünkből faragni. A fizikai memória hiány miatt csak közelítünk...

A Fusion kernel képes lesz vélhetően menüből új **keyvault**-ot generálni (ez nem más, mint az egyedi gépazonosító) és a gép képes az XePartnernet-re csatlakozni. Ez nem a Live! Erről volt korábban szó. Ez az a hálózat az ahova a fejlesztői gépek (devkitek) is felcsatlakoznak ("teljesen ingyenesen", mert egy devkit xbox360 magánembernek szinte megfizethetelen). Ezek a devkit-es gépek szemben a mieinkkel pl.erősebb CPU-t és 1GB ramot tartalmaznak, ez duplája... De visszatérve mit is jelenthet ez egy "halandó", egyszerű warez felhasználó számára" a gyakorlatban? Ez egy ingyenes Live ahol kedvedre játszhatsz, és "megvehetsz" bármit a marketplacen (XBLA / DLC), azaz simán letöltheted a gépedre. Természetesen egy idő után megvan az esélye, hogy kibannolnak ha Xexmenüt és egyéb okosságot használsz, de ilyenkor ott lesz várhatóan a generate keyvault menüpont és a gép újra fel tud csatlakozni. Ez eléggé hihetetlenül hangzik a dolog, de minden jel arra utal, hogy ez bizony működni fog és hamarosan ki is adják!

(Lehet, hogy az elsőként említett RxE már erre fog épülni? Logikus lépés lenne a fejlesztőktől, de ez csak egy kósza gondolat részemről...)

Még van egy kis hely és visszakanyarodok az NXE előtti felületre, mely így nézett ki, és már az FSD-hez is láttam már ilyen retro skin-eket (szóval nemcsak az új metro él...):

1	١	1		System					1	L	
xbox live	games	media	system	Console Settings Family Settings Network Settings Computers Initial Setup Sign Out	Connect your console to your home network or Xbox Live. Set up wireless network connections and test network settings.	XDOX Live	Xbox Live WeLoveBenReally Games Gamerscore Achievements Achievements Friends Marketplace Marketplace Voide Open Tray Open Tray	games	media	system	

http://spiffy360.com/themes.php

Nos, mint említettem a közelmúltban megjelent az v1.0.7, ami "bárki" RGH-s számára elérhető, immáron már a Fusion 1.0.9-as verziójú BETA is elérhető.(Javasolt a 1.0.8-ról frissíteni ezt is, mert abban sok bug volt...) <u>http://www.homebrew-</u> <u>connection.org/files/xbox/nand_builder/Fusion_v1.0.9.rar</u>

Előnyei:

- Retail Keys added in to allow use of anything that would work on a retail console. This includes hardware and software. Games like rockband require the retail keys to work.

This was a problem in the past and therefore rockband was unable to be "backed up". This also allows the user to use retail and XDK user profiles. Making it convenient instead of having to resign a profile to work with dev or vice versa. Your profiles will also get resigned but its resigned with retail keys.

- System link. Our system link in fusion will allow you to system link between dev and retail with no problems. Ping limit also removed out of the box so no need to run an app to do this.

- DVD Pairing. Tired of manually pairing your drive to the console? all you have to do once fusion is installed is pop the drive in and hit "Pair Drive". You do not even need your dvd key from the keyvault or from the drive to perform this.

- Custom Boot Animations. The current video animation is hard coded at the moment. For future releases the end user will be able to fully customize the stock boot animation.

- Trainer Launcher. An SDK is being built for this. However, its currently ready and in place for use. Once the SDK is ready itll make it easier for users to make their own trainers and game hacks.

- Multi-Disc Game Support. Unlike previous rebooters and other hacked kernels. Our multi-disc support works much better. Once finished with the first disc the console will automatically find the next disc and load it as long as its in the proper file structure.

- Debug XEXs. Our kernel will run both retail and debug xexs. Even if the retail flag is not set in place. For example the leaked Forza 2 dev build on usenet and other developer beta games and apps.

- Arcade Patch. This was previously attempted in rebooters and such like freeboot. However, it was never 100% perfect and didnt work for every game. This patch was redone for full compatibility.

- Easier Access to DVD and CPU key. Tired of having to run xell every time you needed a cpukey? All you have to do now is go into Firmware Settings and you now have easy access to this info.

- HDD Load. RGLoader uses something similar to this by loading the flash files from HDD. However, ours loads 10x faster. This means no lag or choppiness when running anything.

- ISO Install of HDD files. Nuff said. Absolutely no need to install files to hdd manually. Once you install the flash image just run the iso in the console and itll install those files for you. This also means there is no need to go hunting for files.

- Re-purposed Family Settings to "Firmware Settings". Since we hackers most likely do not care much about family settings and restrictions... We went ahead and changed that over to our firmware settings tab. This is the option where you go to get your cpukey and other unique information that Xell or Xellous used to give you. All in all xell and xellous are no longer needed unless you plan to boot linux. Future release of fusion will allow linux booting.

- XGD Auth bypassed. Load retail game discs on a XDK kernel. As well as all AP2.5 checks removed. No need for FCRT.BIN or any extra files for this.

Végfelhasználónak egyelőre semmi pluszt nem ad, inkább azoknak, akik tudnak némelyest programozni pl. VISUAL C# 2010-ben.

Az utód (Durango – a 720 projekt)



Mit várhatunk, ha hiszünk a forrásnak? Forrás: <u>http://www.vgleaks.com/world-exclusive-</u> <u>durango-unveiled-2/</u>

3D támogatás HDMI 1.4a szabvánnyal a megszokott S/PDIF optikai hang kimenettel

A mostani XBOX360-as 512MB RAM (a mostani devkit-ben van ha jól tudom 1GB) felduzzad 8GBra.

A meglévő 100Mbit/sec hálózati kártya helyett 1Gbit/sec!!! Ha törik © akkor lehet majd a PCnkről tolni a játékot hálózaton keresztül... + a szokásos wifi.

USB 2.0 -ból lesz USB 3.0 a külső HDD-nek :D.

A belső HDD-hez a SATA 2.0 szabvány marad.

3D TV-s beállítás az XBOX 360-al

Stereoscopic 3D (S3D) támogatás van az Xbox 360-on 2011 (februárja illetve) júniusa óta az XDK-ban. Persze ehhez be kell állítani NXE/Metro alól a "felfedező" módot:

Disable	Current Setting Display Discovery Enabled Enable display discovery to automatically retrieve your TV's audio and video settings (EDID) from your TV. If you disable display discovery and then choose audio or video settings that aren't supported by your TV, output quality may be degraded.

- Az Xbox 360 támogajta az S3D-t HDMI 1.4a specifikációval, de néhány HDMI 1.3-as kijelző is támogatja, de ez gyártó függő az adat blokk kezelés az EDID-ben (Extended Display Identification Data). Ezek az adat blokkok a VESA (*Video Electronics Standards Association*) szabványban kerültek rögzítésre (TV-k, monitorok és további kijelzőknél)
- Az Xbox 360 automatikusan állítja a TV-t S3D módba
- Csak a 720p FP (Frame Packed) mód 60Hz-en támogatott
 - Egyéb Frame kompatíbilis mód nem támogatott a rendszerben
 - Left and right eye are arranged in a top and bottom manner
 - Elválasztava az ún. Active Space-el van (30pix)
 - A tényleges felbontás 1280 x 1470, amit a kijelző elrendez



- Alapvetően HDMI csatlakozással, de VGA-s csatlakozással is támogatott az S3D.
- A fejlesztőknek S3D módhoz további 3.4MByte-ot foglal el a rendszer memóriából...

Azon TV-k amiket felismer EDID szabvány alapján, elérhetővé válik a következő menü is:

3D TV		
Enable Disable	Current Setting 3D Disabled Enable 3D to use stereoscopic 3D in games and experiences that support it.	
A Select B Back		(
TV Size		
Detect Size	Current Satting	
Enter TV Size	50" (127 cm)	
O Inches (in)		
Centimeters (cm)		
A Select B Back		(

A játékok terén említés szintén, mivel engem is érdekel a dolog, találtam egy jó kis site-ot, ahol összefoglalják a 3D-s játékok listáját: <u>http://www.3dtested.com/3d-xbox-360-games-list/</u>

2012 október 25-i állapot szerint ez összesen "csak": 44. ⊗, de vannak feltüntetve "ígéretek" és meg nem erősített játékokról, hogy a jövőben mely játékok lesznek még támogatottak… bár a jobb TV-k tudnak 2D=>3D konverziót már!

A site-on megtekinthetjük a játék neve mellett egyéb infókat és a 3D típusát, melyek általában:

Side-by-side (3DTV), red/blue, red/cyan and green/magenta anaglyph (2DTV), glasses-free cross-eyed (2DTV), Half-resolution (3DTV), TriOviz INFICOLOR (2DTV), Native 3D (3DTV), Top-Bottom (3DTV), stb.

Mindez 3D-s TV nélkül természetesen szinte mit sem ér, 2D-s TV-n csak a színeltolásos techinka megy, és a játéknak ráadásul támogatnia kell!

Van a passzív és az aktív technika. Óriási különbség van a kettő között! A passzív, igaz csak a FULL HD-nak a felét jeleníti meg (ami azért nem baj, mert az XBOX360-as játékok ~90%-a HD READY-re van optimalizálva) de nem villódzik, és szeművegre is felcsiptethető, nem kell tölteni, vagy elemet tenni a szeművegbe, valamint tudja a DUAL PLAY (szimultán megjelenítési) technikát! A régi szín eltolásos passzív technika már a múlté... Ajánlom a passzív TV/MONITOR vételét, használatát! (pl. LG)

Saját tapasztalat, hogy egy óra aktív szemüveges 3D-zés után émelygett a gyomrom és fájt a fejem...

A 3D-s játékok egy részéhez csak utólag, a Title Update (TU)-val lehet elérni a 3D-s beállításokat!

Alapfogalmak a képfelbontáshoz:

FULL HD (H igh- D efinition):	1920x1080,
HD READY:	1280x720,
SD (Standard Definition):	változó, ezektől jóval kisebb felbontás,

további SD részletek pl.: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Display_resolution</u> <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Standard-definition_television</u>

Kábel tekintetében **High Speed HDMI Cable** azaz v1.4 szükséges az esetleges 3D TVhez...Érdemes erre odafigyleni a kábel megvételekor.

A játékok felbontása így is "csak" HD Ready általában. Sajnos a 3D bekapcsolására a némely játék ami támogatott "gyárilag" még pixelesebb lett, mégha a 3D élmény meg is volt. Így rettentő nagy csalódás volt számomra. Az volt egyedül elviselhető (de semmi extra nélkül) amikor a TV-nek bekapcsoltam a 2D->3D konverziót...

Reklám nélkül amit próbáltam SAMSUNG-on aktív szemüveggel:

Avatar: "cuki" lett, ahogy a kis figurával rohangálunk, bár gyorsabb forgásnál megszédültem (majdnem broáf lett); *Call Of Duty Black Ops 2*: kellemes, de érezhető a textúrák hiánya és pl. minden ellenségnek szinte ugyanolyan volt a ruhája (a memória a textúráknak illetve hiánya érezhető); *Top Spin 4* – kellemes bár az is kicsit pixelesebb lett; *Enslaved*: borzasztóan pixeles lett...2 perc kínlódás után feladtam, pedig az egyik kedvencem!

Ha élhetek szavazati jogommal, várjuk meg a 720-at és majd ahhoz nézzünk 3D-s TV-t. 🛞

Várok a tesztelésre szponzorokat és TV-ket! ©

Több monitor / TV kezelése XBOX 360-al

Sajnos az XBOX 360 jelenleg önmagában nem támogat több monitor egyidejű, eltérő tartalmú megjelenítést, használatot.

Van olyan játék (2) mely képes a több monitor használatára, de ahhoz több XBOX 360 is kell! Ethernet kábeles hálózaton keresztül össze kell kötni (egy switch-el/hálózati megosztóval 100-as elég...) és a gépek "megbeszélik" egymással éppen mit kell megjeleníteniük! Tehát 3 monitorhoz 3 XBOX360 és 3 példány az adott játékból. Ilyen program pl. a Forza 3 és 4.



http://www.youtube.com/watch?v=NCzIfvtt4hM

Természetsen létezik video splitter / szétvágó, de az nem ugyanaz 2 monitorra. Ez "elvileg" az LG 3D DUAL VIEW elődje. <u>http://www.youtube.com/watch?v=_KV48FpIhq4&feature=related</u>





Nem ilyen megoldásra gondoltam...



ez is más…☺

Javaslom a natív VGA-s megoldás helyett lehetőség szerint DVI-os VGA monitort szerezzünk be, mert az előrébb mutatóbb...



Bár vannak akik a VGA-s képre esküdnek... Bár nem tudom 3D-t hogyan lehet VGA-n áttolni...





Mivel HDMI is jön ki az XBOX 360ból -> DVI átalakítóval ez nem fog gondot jelenteni. HDMI-ről bővebben: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/HDMI</u>

Kontrollerek



Az XBOX-é jobb... © Ezen a címen <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox 360 accessories</u> megtaláljuk a kelléklistát...

Nem meglepő módon a játék és szórakozási élmény növeléséhez, az M\$ folyamatosan fejleszti eszközeit. "Kezdetben" még a vezetékes irányítókkal szenvedtünk, azóta a Bluetooth elterjedése <u>http://hu.wikipedia.org/wiki/Bluetooth</u> kényelmesebbé és még élvezetesebbé tette szórakozásunkat.

Standard wireless / vezeték nélküli irányító gomb kiosztása



Csak a vezeték nélküli/wireless szinkronizálási gomb hiányzik az ábráról...

Vezérlési lehetőségek tekintetében összesen 24-et (+1 XBOX vezérlő gomb) számoltam. (A képről, a Bluetooth szinkronhoz szükséges vezérlő gomb hiányzik.)

Ez négy analóg irányítót tartalmaz: Left / Right Trigger + Left / Right Thumbstick-ek. A többi digitális.

Az analóg és a digitális kapcsolók közötti alapvető különbség az érzékenység. Míg az analógnál számít a nyomás/tolás erőssége, addig a digitálisnál csak zártad az áramkört, tehát az említett analóg irányítás jóval érzékenyebb, finomabb műveletek elvégzésére ad lehetőséget. Szimulátoroknál, pl. autóversenynél a kormányzásnál még élet hűbb élményt nyújt.

Két típusa létezik az újabb CG és a régi MATRIX. Eltérésük elsősorban a reakció idejükben van, bár ez minimális. Beazonosításuk a legegyszerűbben:



Moddolni mindkettőt lehet... Nem csak design / kinézet tekintetében (pl. átfestik, LED-eket tesznek bele, hogy szebben világítson), hanem működésében.

Szinkronizálási gombról jutott eszembe: Ha új kontrollert vásárolunk ami vezeték nélküli, össze kell "fütyültetni" a box-ot az irányítónkkal. Ehhez meg kell nyomni a box-on és a kontrolleren a szinkronizáló gombokat! körbe futnak a fények és megtalálják egymást. (Tévhit, hogy Bluetoothon simán hozzárendeljük PC-nkhez az XBOX 360 wireless kontrollerét. Csak M\$-es cél hardverrel, erről lesz későbbiekben szó!)



Példa site: http://www.llamma.com/xbox360/mods/xbox%20360%20Controller%20LED%20Mod.htm



Ez pl. az úgynevezett **RAPIDFIRE** technika, mely azt a célt szolgálja, hogy a Trigger benyomását úgy érzékelje, mintha egymás után gyorsan és többször nyomtuk volna be. Pl. FPS (First Person Shooter / lövöldözős) játékoknál pisztollyal a kezünkben multiplayer játékban hasznunkra lehet. (Ja, ez csalás? Háááááát, igen. Ez független az RGH-tól...)

Tovább fejlesztett technikájú moddolását a hagyományos kontrollernek **Tilt**-nek hívják. 2007 óta létezik. (röviden összefoglalva: így készítsünk (2 in 1) "kormányt" xbox 360-hoz). Ebben az esetben giroszkópos áramkörrel egészítik ki a (nemcsak vezetékes) kontrollert. Ez a tiltboard áramkör segítségével 3d-ben érzékeli a kontrollerünket. Nekem kényelmetlennek tűnik...

Építsd magadnak: <u>http://www.gamermodz.com/Build-Your-Own-Modded-</u> <u>Controller/productinfo/CAC/</u>



Video: <u>http://www.youtube.com/watch?v=1xCSuPg90ck</u>

Egyéb MODDING például: Arbiter 3.5 Rapid Fire ModChip



Video: <u>http://www.youtube.com/watch?v=ZZ3uI5O2Md8&feature=player_embedded</u>

És ezt még lehet fokozni 😊 : XBOX 360 Turbo Fire EVO Wireless Controller

Video: <u>http://www.youtube.com/watch?v=0EIeOadseGo&feature=related</u>

Wireless Speed wheel / vezeték nélküli kormány

http://www.xbox.com/hu-HU/Xbox360/Accessories/Controllers/Xbox-360-Wireless-Speed-Wheel



A hagyományos kontrollerhez képest jóval kevesebb "iránnyal" bír, de pl. egy autós versenyhez (pl.Forza 4) kicsivel többet tud nyújtani élmény szempontjából, mint egy **Thumbstick** irányító. Bár a kezem néha "leszakad", ennek ellenére Kinect-el párosítva, maradva az említett játéknál könnyed szórakozást ad vissza. Előnyeként mondhatom: kis helyen elfér, hátrányaként: nincs töltő kábel hozzá...

Ami azonos rajta: az **AXYB** gombok, a **Directional PAD**, **Start & Back gombok**, **Left & Right trigger** és **a Left Thumbstick** balra-jobbra funkció.

Wireless Racing Wheel / Verseny kormány

Annyit megjegyeznék, hogy funkcióját tekintve nem volt több gomb rajta, mint az előbb említett utódján. Nem volt egy siker történet. 2007 Augusztus 22-én hivatalos bejelentést tett az M\$, hogy minden 2006-ban és 2007-ben gyártott Wireless Racing Wheels-t ingyenesen visszavont

illetve cserélt. Ennek oka, hogy egy komponense, persze ritka esetekben túlmelegedhet és **elfüstölt**, bekcsoláskor, amikor tápegységgel volt árammal ellátva, pl. elem helyett... Ne keressük se a polcokon, se használtan... amúgy jó a kormány, nagyon jó a force feedback funkciója, csak nem szabad megvenni az 1-es verziót a kigyulladása miatt. V1 kigyulladó kormányok sorozatszáma kb. 35000 db, amit visszahívott az M\$: SKU numbers:

9Z1-00001, 9Z1-00002, 9Z1-00003, 9Z1-00004, 9Z1-00009, 9Z1-00011, 9Z1-00012, 9Z1-00013, 9Z1-00017, 9Z1-00018 Part numbers: X809211-001, X809211-002, X809211-003, X809211-004, X809211-005

A 2-es verzió jelzése WRW02:



http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox 360 Wireless Racing Wheel



Kinect



http://www.xbox.com/hu-HU/kinect/

Azt hiszem elég sokat cikkeztek már mások is róla, de annyit mondhatok, hogy funkcióját tekintve az a technológia elverte és porba gyalázta © az összes eddigi konzolt és azok speciálisan mozgásérzékelésre fejlesztett kontrollereit. Nem csak gyerekeknek, de házibuliba akár felnőtteknek is a mozgás élményét hozza lakásukba a teljes test mozgásának érzékelésével…és tényleg! (A fejlesztőknek ~175MB kell a működtetéshez, mely a rendelkezésre álló 512MB RAM-nál érthetően ad okot "igénytelenebb" játékok készítéséhez…)

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/documents/8562-kinectfact-sheet.html

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/documents/8558-kinect-patent.html

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/documents/7027-xbox-360kinect-product-manual-pdf-download-kinect-sensor.html

A tároláshoz kapható mindenféle kiegészítő, melyet ajánlok megtekintésre és megfontolásra: a TV-re illeszthető –ezt ajánlhatom- illetve a falra szerelhető kivitelt:





"Robbantva:"





Ha elveszett volna a kalibrációs kártyád:

http://digiex.net/downloads/download-center-2-0/xbox-360-content/media/11827-kinectcalibration-card.html

Feltűnhet, hogy a kinectes játékok minősége sok esetben nem a megszokott kategória. Ez csak azért van, mert az XBOX operatíc memóriájának jelentős részét a kezelő program megeszi... Ez az eszköz csak előfutára a Kinect 2-nek, mely vélelmezhetően majd 720-hoz lesz optimalizálva és azzal együtt kiadva.

SmartGlass

Egy segéd eszköz, mely további funkciókat engedélyez elsődlegesen a Live-hoz. NXE/Metro alatt be kell kapcsolni!



Hivatalos oldal: <u>http://www.xbox.com/en-US/smartglass</u>



Androidra az alkalmazás: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.microsoft.smartglass&hl=hu



Egyéb gyártó(k) hivatalos termékei, csak fanatikusoknak!

http://www.xbox.com/hu-HU/Xbox360/Accessories/ThirdParty/MadCatz

MC2 Racing Wheel

Wireless Racing Wheel





Rock Band® 3 Wireless Keyboard

Rock Band® 3 Wireless Fender[™] Mustang[™] PRO-Guitar[™] Controller









Aviator



Rock Band® 3 MIDI PRO-Adapter™

Official Super Street Fighter™ IV FightStick™ Tournament Edition





Léteznek átalakítóval olyan kontrollerek, melyek önmagukban a PC-n túlmenően a "konkurencia" egységhez is csatlakoztatható. Illetve a full extra szimulációt tesz lehetővé.

http://www.fanatec.de/webshop/new_usa/index.php?osCsid=8ee5f16e9f4e1b2358bbf39bab57e6 68

RennSport Cockpit

RennSport Wheel Stand V2





Billenytűzet és egér XBOX-ra

De miért is kellene egér? A PC-s világban az FPS és RTS játékokat (a pontosabb célzás és jobb kezelhetőség miatt) egérrel vezéreljük. Ez megoldható XBOX-ra is!



Alap "hivatalos" M\$-os chat-elési, gépelési lehetőség a kontroller chatpad kiegészítővel lehetséges:



Szerintem kicsit idejétmúlt eszköz, kezelhetőségét megkérdőjelezném... De ettől eltérően, alapvetően az XBOX "gyárilag" támogatja az USB-s billentyűzetet. Az egeret már sajnos nem. Ehhez valamilyen átalakítóra van szükségünk!



Ehhez a megoldáshoz annyit tudni kell, hogy ezt a végeredményt ennek a kontroller "szimulátornak" a tudtára kell hoznunk, hogy milyen kontrollert testesítene meg, azaz szükségünk lehet egy vezetékes kontrollerre, melynek egyedi azonosítóját ez a szimulátor megjegyzi.



Igaz manapság már léteznek sokkal komolyabb és drágább szimulációs készülékek, mely esetenként már tartalmazza az ominózus, egyedi M\$ kontroller azonosítót. (No persze az árában biztosan benne van a M\$ féle liszensz ár). Léteznek hibrid eszközök is, amikhez sajnos ugyanúgy kell vezetékes kontroller is!





Összegezve elmondhatjuk, hogy pénztárcánktól és igényünktől függően szerencsére választhatunk kiegészítőket szórakozásunk és "élvezetünk" fokozására.

Kedvcsináló: XBOX különleges kiadások & MODDING














































Backup lemez ÍRÁSA / KÉSZÍTÉSE

Kellemes meglepetés, hogy megjelent a C4E's BurnerMAX Payload Tool első v0.15-el, mely egy meglévő általunk eddig is használt DVD író szoftver mellé kell betenni.

Ezentúl nem kell speciális DVD író (módosított firmware-rel), hogy backup lemezeket elkészítsük. Forrás: <u>http://team-xecuter.com/forums/showthread.php?t=97272</u>

illetve http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/687-c4e%E2%80%99s-burnermax-payload-tool-v015/



XBOX360 backup lemez íráshoz Verbatim DVD+R DL (Singapúrban gyártott) lemezeket ajánlanak!

Általános segítségnyújtás!

Úgy vélem, ha az RGH-d benne van már a gépedben: a szoftveres részeket mindenki otthon el tudja végezni, hála a netről letölthető mindenféle tool-oknak és az efféle leírásoknak!

(Van ennyire összefogott, magyar nyelvű, majdnem teljes körű, és szinte naprakész máshol © ???)

Az alapból elmondható: ahhoz, hogy érdemben tudjon egy haladó segíteni egy "kezdőnek", <u>a</u> <u>kezdőnek</u> **MEG KELL TANULNIA** az alapfogalmakat, a terminológiát! Ezt követően tudnia kell a segítség kérőnek (kérdezőnek), hogy mit szeretne megoldani, hogyan szeretné használni a gépét! Ehhez szükség van a használt géped konfigurációjára. Ezek után a beállítás már tényleg csak részletkérdés!

Ha okosítod a géped, okosítsd önmagad is!

Szabály No.1: A leírt információk, anyagok nem számítanak hivatalos dokumentációnak. <u>Semminemű felelősséget nem vállalunk az esetlegesen okozott károkért!</u>

Szabály No. 2: Ha a linkek a dokumentációban nem működnének, javaslom "GÚGLI" barátunk megkérdezését! Szintén javaslom a keresést, ha tudomásunk van frissebb verzióról az adott programmal kapcsolatban! (Ha PÜ-ben jelzed örömmel veszem! ©)

Szabály No. 3: Olvasd végig még egyszer! Jegyzeteld fel a számodra nem érthető kifejezést, és ha kérdésed, észrevételed van elsődlegesen a <u>http://xmedia360.hu</u>-n illetve a *LiNK-es SKYPE HUNGARY klubban* megtalálsz... Hivatkozz a dokumentum verzió és az oldal számára, hogy gyorsan lehessen javítani szükség esetén!

Általánosságban elmondható, hogy érdemi segítséghez szükséges paramétereket a kérdezők soha nem mellékelik, pedig ez egy komplex / összetett környezet bármily' meglepő ezek után! Ezért javaslom, minden segítség kérőnek nevezzük "kérdezőnek", hogy kérdése előtt olvassa el ezt a PDF-et... Nézze meg Sentinel videóit... nekem is segített (az elején) http://xmedia360.hu/comment.php?comment.news.553

Írja meg a konfigurációját: pl. XBOX típus (nem csak, hogy PHAT/SLIM hanem alaplap verzió), belső, illetve külső USB-s HDD van-e, valamint pendrive-ot használ-e. Továbbá a szoftveres részről is fontos lehet egy két részletet megadni: pl. M\$ DASHBOARD verzió, DashLaunch és az FSD /FreeStyle Dash verzió (ha használsz).

Ezek után jöhetnek a kérdések! Egy-két speciális esettől eltekintve szoftveresen is meglehet oldani a problémákat, a hardver hibákat egyelőre nem tudjuk WEB felületről megoldani...

A dokumentáció forrását ki nem adom, ezért NE is kérjétek!

Privát Üzenet	
Rejövő levelesláda	
221 Osszes, 0 Olvasatlan [736.67%]	<u>Ez kb. egyhavi (PÜ) levél mennyiségem!</u>

Számrendszerek

Gondolom elég sok diáknak, de még embernek is gondot jelenthet a számrendszerek közötti átváltás, illetve azokkal történő esetleges számolás. A számítástechnikában ez természetes. Bináris (kettes), Hexadecimális (tizenhatos számrendszer). A hétköznapi életünkben a decimálist (tizest) használjuk, mert tíz ujjunk van a kezünkön? A lehető legegyszerűbben fogom elmagyarázni. A szám leírás (és matematikailag értelmezetten) a helyiértékeken alapszik. A bináris számokat az elektronikában hazsnáljuk van áram, nincs áram. Jön a jel, vagy nem, 0 vagy 1. Miért is hasznájuk a 16-os számrendszert az informatikában később kiderül!

Az 1974-et leírva 4 számjegy kell hozzá, 4 helyiértéken a decimális (10-es) számrendszerben. A pl. 16384-et 5 helyiértéken 5 számjeggyel írtunk le.

Maradjunk a példánál 1974.

	10 ³		10 2		10 ¹		10 °)
	1000		100		10		1	
	х		х		х		х	
	1		9		7		4	
,	1000	+	900	+	70	+	.4	1974

Hogyan is számolunk? Szorás és összeadás, alapműveletek.

Vettünk 1 db. 1000-est meg 9 db. 100-ast meg 7 db. tizest meg 4 darab 1-est

Mit tudunk leszűrni:

A tizes számrendszerben 0-tól 9-ig összesen 10 számjegyet használunk.

A helyiértékek a 10-es szám hatványain (az adott szám önmagának annyiszor történő összeszorzását jelenti) alapszik.

Bináris azaz kettes számrendszer:

A kettes számrendszerben 0-tól 1-ig összesen 2 számjegyet használunk.

A helyiértékek a 2-es szám hatványain alapszanak.

Azaz nézzünk meg egy példát: 10110011(2). Ezt tizes számrendszerbe átszámolva:

2 7	2 6	2 5	2 4	2 3	³ 2 ²	² 2	¹ 2
128	64	32	16	8	4	2	1
х	х	x	x	х	x	х	х
1	0	1	1	0	0	1	1
128 +	0	+ 32	+ 16	+ 0	+ 0	+ 2	+ 1

Vagyis vettünk 1 db 128-ast meg 0 db. 64-est (ugye minden szám 0-val történő szorzata 0) meg 1 db 32-est meg 1 db 16-ost, meg 0 db. 8-ast meg 0 db. 4-est meg 1 db. 2-est meg 1 db. 1-est. Ezeket ha összeadjuk 179-et kapunk.

Igen itt nem egyesek, tizesek és százasok meg ezresek vannak, mint a tizes számrendszerben, hanem az adott számrendszerben használatos szám hatványa.

A probléma ezzel ott van, hogy az $1974_{(10)}$ -et átszámolva binárisba, négy számjegy helyett $111101101_{(2)}$ 11 db.-ot kellene használni. nem hinném, hogy olyan könnyen menne 3587234 leírása mennyi lenne binárisban? \odot

Hexadecimális

Az előzőek logikai menetét figyelembe vesszük:

A tizenhatos számrendszerben 0-tól 15-ig összesen 16 számjegyet használunk.

A helyiértéken egy számjeggyel fejezünk ki egy számot. A 10,a 11, 12,13,14,15 láthatjuk 2 helyiértéken szerepelnek. Erre lett kitalálva a betűs helyettesítés. Azaz 10=A, 11=B, 12=C, 13=D, 14=E, 15=F. Már látható is, hogyan lesznek a számjegyekből 1 helyiértéken kifejezett szám.

A helyiértékek a 16-es szám hatványain alapszanak.

Példa, Commodore 64 esetén megcímezhető legnagyobb memória cella értéke $FFF_{(16)}$ Kbyte volt. Egy példa: $FA52_{(16)}$

	16	3	16	2	16	1	16	0	
_	4096		256		16		1		
	х		х		х		х		
	F		Α		5		2		
=	15		10		5		2		
	61440	+	2560	+	80	+	2	=	64082 ₍₁₀₎

Egy példa a vissza számolásra: $1974_{(10)} = 7B6_{(16)}$ (A nullát nem írjuk a számok elé ki itt sem...) Az adott helyiértéket osztjuk vissza...

1974	/	4096	=	0	
1974	/	256	=	7	(7*256=1792)
(1974- 1792	=	182)	11 azaz	
182	/	16	=	B	(11*16=176)
(182-176	=	6)		
6	/	1	=	6	
				7 B 6 ₍₁₆₎	

Ezek után menne az oktális azaz a nyolcas számrendszer?



NAND, DUAL NAND – műszaki kiegészítés

Mi az a NAND?

Mindenféle műszaki ismeret nélkül a memória (akár informatikai) fogalma is ismert számunkra. Van olyan verziója a klasszikus RAM, áram nélkül elveszti a tartalmát, illetve ennek az ellenkezője. Ilyen lehet a NAND korábbi verziója az EEPROM. Tényleges történetükről ajánlhatom ezt és még nagyon sok site-ot leírást, de ott a gúgli és jelen írásomban nem ez a célom. Egy két ajánlás:

http://www.inf.u-szeged.hu/projectdirs/bohusoktat/regi/szganyagok/esszek/NOR_NAND.pdf http://www.youtube.com/watch?v=LIX69Mpmqko

Ilyen típusú memóriát használják a PEN Drive-okban és egyéb eszközökben pl. IPOD. Manapság akár Solid State Disk-ekben is (alias SSD).



NAND flash memóriachipeket csak néhány "csúcstechnológiai" óriás forgalmazza, többek között a Samsung, az Intel, a Toshiba, SanDisk és a Hynx. A modulok különböző kapacitás nagyságokkal és eltérő teljesítményekkel rendelkeznek...

A JTAG fogalmat csak phat xbox 360-on alkalmazhatjuk.

A NAND hibákról...

http://www.free60.org/NAND:Bad Blocks

http://www.se7ensins.com/forums/threads/how-to-remap-unmap-your-nand-image-from-bad-blocks.273801/ http://free60.org/SMC_Hack

Mi az BLOCK?

A block is the smallest logically addressable unit of data that a specified device can transfer in an input/output operation. For XBOX 360s that is either 16KB or 132KB.



Mi az a BAD BLOCK?

Bad Blocks are blocks that contain one or more invalid bits whose reliability is not guaranteed. Bad Blocks may be present when the device is shipped, or may develop during the lifetime of the device.

Hogyan azonosítsuk a BAD BLOCK-okat?

In one block there are n Pages, all have a fixed size of 528 Bytes (nomatter if the Block is 16K or 128K). Every Page has 16 Byte big ECC data at its end. The block itself does not have ECC data, only the pages have! In theory the whole block gets filled with zeros if its bad, practicly it's not like that. So, if the first 12 Bytes of the page's ECC data is nulled, the page is marked bad, so the whole block is aswell. The remaining 4 Bytes of the ECC is the CRC Data. If the first 12 Bytes of ECC is 0xFF the page has no data (empty, but NOT faulty) and if it hold anything else than 0x00 or 0xFF then the page is filled with data.

What happens when a BAD BLOCK develops?

Kétféle eljárás van kicserélni a blokkot:

- 1. Block átugrásos metódus
- 2. Block foglalásos metódus

NAND memória térkép - http://free60.org/NAND_File_System

0x00000000x000001ff (0x00000200 bytes)	Header	/ FEJLÉC
0x000002000x000003ff (0x00000200 bytes)	Exploit	/ Hasznos tárhely
0x000004000x00000fff (0x00000c00 bytes)	Padding	/ Kitöltő rész
0x000010000x00003fff (0x00003000 bytes)	SMC	/ a detitkosított 4532-es verziójú kernel kód
0x000040000x00007fff (0x00004000 bytes)	Keyvault	/ Egyedi gépkulcs
0x000080000x000117ff (0x00009800 bytes)	CB 1921	/ Detitkosított BL(bootrom)
0x000118000x00016ebf (0x000056c0 bytes)	CD 1921	/ 4 B L ("CD")
0x00016ec00x0006cf2f (0x00056070 bytes)	CE 1888	/
0x0006cf300x0006ffff (0x000030d0 bytes)	Padding	/ Kitöltő rész
0x000700000x000744bf (0x000044c0 bytes)	CF 4532	/ 6BL ("CF")
0x000744c00x000a33ff (0x0002ef40 bytes)	CG 4532	/ 7 B L ("CG")
0x000a34000x000bffff (0x0001cc00 bytes)	Padding	/ Kitöltő rész
0x000c00000x000fffff (0x00040000 bytes)	Xell (backup)	/ A XELL program biztonsági másolata
0x001000000x0013ffff (0x00040000 bytes)	Xell (main)	/ A XELL program

http://free60.org/SMC Hack#The JTAG.2FSMC Hack

Mi is az a NAND Flasher?

A NAND Flasher egy eszköz, amellyel Windows programokból (pl. Jtag Tool, Nandpro, stb..), 7 db bekötött vezetéken keresztül tudod közvetlenül írni, olvasni az XBOX360 konzol NAND-ját. NAND összehasonlításra: részletek: http://www.xboxhacker.net/index.php?topic=13208.0 illetve letöltés: http://www.xboxhacker.net/index.php?topic=13208.0 illetve letöltés: http://rapidshare.com/files/340047921/NandCompare-v1.4.rar

RGH CPLD DualNAND Mod v0.5 – SFAE (Still Fuck Acta Edition) <u>http://www.sendspace.com/file/ynzaef</u>

http://www.logic-sunrise.com/news-477499-rgh-cpld-dualnand-mod-v05-sfae-still-fuck-acta-edition-pourtrinity.html

XNand Healer GUI

www.rigid360.co.uk/ccount/click.php?id=21

Ez a progi abban segít, hogy az általad dump-olt és kezelt NAND fájlokat, újraszedbe a ROSSZ blokkolkat és újra életre lehelje az XBOX-od.

** THE EASIEST GUI TO PERFORM THE RESET GLITCH HACK **

Requires Nandpro 2.0b or later and FindSecData 0.62

Requires Multibuilder <u>http://www.homebrew-</u>

connection.org/files/xbox/nand_builder/360_Multi_Builder/dl_360_Multi_Builder_v0.95a_Installer.rar for RGH

TingedAce released a new version of XNand Healer GUI - a GUI app to help you dump and manage NAND files, remap bad blocks and also uncripple your Xbox 360. *What's new/fixed:*

- Supports Multibuilder 09x that uses build.exe instead of python script
- Includes legacy support for Multibuilder 08x
- Supports Xenon ecc creation CB 1940 and 7375 (Credits to Team-Xecuter)
- Added GUI feature to let you choose which of the two Xenon CBs to flash to the console
- Supports Xenon full image creation
- Supports 13604/14699/14719 glitch/retail images and dashlaunch 2.32 (in conjunction with Multibuilder 0.921)

- Fixed: error generated if trying to build without a launch.ini file

v0.78-ban javítva lett: a korábbi v0.77-ben volt egy hiba: CB 9230 ecc építéskor.

FCRT.bin kicsomagoló nand.bin-ből SLIM 9504 drive-hoz?



http://www.bestpig.fr/files/fcrt_eXtractor.zip

XNANDhealer GUI 2.0

IAND Connection Status	i.			Detect	
Denice Address:	Ma	dah.		0.1158	
		u de la companya de la		OUT	Detect NAND
lash Config:	- CS	version	Block hange:		
🏫 Working Folder:					• Browse
lead / Compare NAND	Info Program Cool	runner Build ecc Build Gli	tch Image Remap Blocks Uncripple		- 10-
NAND Images			Company of NANO Impage		Settings
nead north images			compare di NANO Images		Open
	0	nand1.bin	With this one		Folder.
	0	nand2.bin	O With this one		About /
	0	nand3.bin	O With this one		Donase
	0	nand4.bin	Ø With this one		
For Selected	-	Read NANDs.	Auto Compare	Compare Now	
Analyze No	n			·	-
					Clear Console

XNandHealer GUI v2.0 by Tingedace

http://www.prezzydeal.com/blog/xnand-healer-gui-2-0-download/

New in 2.0

- Complete re-write of the front end in WPF for richer UI experience
- Background analysis of NANDs (no pop-up windows) allows you to keep working uninterrupted
- Keeps history of recent working folders in a drop-down for easy switching
- Support for latest Multibuilder 0.94 and RGH2
- NOTE: Multibuilder cannot be installed under "C:\Program Files". It needs to be installed somewhere else e.g. "C:\Nandpro" to allow write access by XNandhealer.

Install/Requirements

- 1. Copy XNandHealer.exe to a folder of choice e.g. C:\Nandpro
- 2. Requires .Net Framework 4.0
- 3. Requires Nandpro + associated drivers (not tested with nandpro 3.0)
- 4. Extract MultiBuilder to a folder of choice e.g. C:\Nandpro\MultiBuilder Download from:

NOTE1: Multibuilder cannot be installed under "C:\Program Files". It needs to be installed somewhere else e.g. "C:\Nandpro" to allow write access by XNandhealer.

NOTE2: Multi builder (run.exe) is not used/invoked by XNH. It is required as a convenient package containing all files necessary to run xeBuild.

5. (Optional) Requires FindSecData 0.62 by boby2pc for Uncrippling

Initial setup

- 1. Run XNandHealer GUI.
- 2. Under Settings, confirm the locations of Nandpro.exe, python.exe & xeBuild.exe (both in ~MultiBuilder\Data\ folder) and optionally FindSecData.exe

3. On the Read/Compare Tab, Select the Working folder. This is where NAND images, logs and fuses.txt will go

Instructions for correct NAND dumping

1. Select the desired interface (LPT or USB) and click Detect

2. Under the Read Tab: Click "Read Selected...", choose which "read slots" you want and click OK to begin. For big block Jaspers, you should only read the first 64MB rather than the full image. You can use the default filenames or rename them first.

3. Once all reads are complete, Observe the integrity icon against each dumped image. GREEN TICK = Good dump, no errors or remapped blocks

EXCLAMATION = Good dump, but contains bad blocks. Only attempt to fix if you're not getting exact matching dumps.

RED CROSS = Contains ECC error blocks i.e. read errors. Click "Fix Selected..." to redump the offending blocks.

4. Select and fix image if there are any errors

Instructions for Glitch Hack (once glitching hardware is installed)

1. Connect NAND programmer and dump the NAND as per NAND dumping instructions 2. Under Build ecc Tab, select a previously dumped NAND image. Make sure to observe the RGH1/RGH2 setting - it will be auto set based on CB but can be changed.

3. Click "Build XeLL Reloaded".

4. Click "Write XeLL To NAND" and let it complete

5. Remove NAND programmer, connect ethernet cable to console and boot console from eject button (take note of assigned IP)

6. Enter assigned IP address in the box (e.g. 192.168.1.9) and click "Key from IP". "fuses.txt" will be created in the working folder.

7. Under "Build Glitch Image" Tab, select a dumped NAND image and select RGH method (RGH1 or RGH2)

8. Click "Build Image"

(IMPORTANT! For jaspers, make sure that the Model Type is correct)

9. Reconnect NAND programmer and click "Write Glitch Image To NAND" and let it complete.

(No need to remap any bad blocks, xeBuild will have already done it)

Alternatively, choose one of the options to copy the built image to USB stick and follow on-screen instructions.

10. Remove NAND programmer (or remove USB stick), and enjoy your glitch-hacked console.

Instructions to Uncripple

1. Under Uncripple Tab: Select a NAND image file and click FindSecData. A list of recommended

patches will be displayed.

2. Select the first in the list and click Write NAND, and you're done!

In some cases you may need to keep going through the list of patches until it works.

Features:

* The fastest most convenient and most reliable way to ensure correct image dumps

* Automated creation and flashing of XeLL Reloaded and glitch image

* Able to detect and fix any errors in a NAND dump, making this an excellent aid to JTAG'ing / RGH'ing

- * Automatically remap bad blocks e.g. remap your freeBOOT image to match the original
- * Supports all NAND types, small block and big block
- * Tell at a glance if your console has an expolitable "CB" for JTAGging / RGH1 / RGH2
- * Provides automated process to uncripple using the existing excellent tools: Nandpro and FindSecData
- * Recognises and supports uncrippling for all NAND types 16MB, 256MB, 512MB and slim 16MB
- * Automatically shows if NANDs are identical at a glance as soon as they're dumped
- * Previews the exact write commands to be used before writing (Nothing is written back to the NAND without the user seeing the commands first)
- * Easily manage folders containing lots of NAND dumps if you're handling multiple consoles

Notes/Issues:

* Block numbers of Big Block NANDs are shown in blue to distinguish them from blocks numbers of small block NANDs. This is because Nandpro always deals in small block sizes, even when reading and writing big block images. Therefore, if you plan to use Nandpro natively based on any block numbers read out from XNH, then make sure to multiply big block values (shown in blue) by 8 before plugging them into Nandpro

Swizzy's x360 NAND Dump Checker + GUI

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/Nand Tools/



Requirements - What you need to do have in order for this to work!

- Microsoft .NET Framework 2.0 or later
- A NAND Dump to check

Overview - What it does

- It'll check each page of your nanddump for ECC errors, it does this by calculating the ECC data and comparing it to the one stored in spare

- It'll tell you if it finds what it believes to be a badblock (if there is no ECC data stored in spare it'll assume it's a badblock)

x360RGH V2.01 : a new AiO RGH/JTAG application

A Simple GUI to rgh or jtag your xbox360 console, it also contains more advance features when clicking on Advance xeBuild GUI Mode.

You may get warning from the antivirus that the program is trying to connect externally that is due to the irc being webbased. Program needs to run in administrative mode.

Simple Mode Advanced xeBuild GUI Mode IRC Hangout HexEditor			
Nand Tool Box Nand Compare / Source Load Nand Source : NandPro Ver : 20e Console Selected : Console Detected : Progress : Cente and Write CCC Cente (Write CCC) Red ECC Red E	Functions Read Nand Corons 4G R/W Write Nand Orector Tool Pogram	Multi Builder Xell IP Address CPU Key Will Deploy or You Can Extern 192:1080. Gett Offline FUSE Test Composition Gett Save CPU Key 360 Multi Builder Multi Builder Gett Save CPU Key 360 Multi Builder Multi Builder MatheBoard Details MB Type : CB (CB_A) : MB : MB : RGH BUILD : CB (CB_A) : CB (CB_A) : Xell Bowser XeBuild Log Nand Checker Corona 4G Read/Wite	Manuz r Bin 3
AGENRAL 201 domarada, 21 oct 2012;21:36:22	Piogram Gitch		

http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/nand_builder/x360RGH/dl_x360RGHv201.rar

Build 2.1

Added Hex Editor

- Updated: Now using xeBuild 1.05 Final
- Updated: Now using Dashlaunch 3.03
- Updated: Now building 2.0.16197.0
- RGH 1 & RGH 2

- now features full Corona 4G support and adds an SD Reader/Flasher, which is based on Swizzy's Tool.

- fixed selected source path
- Added usb lpt selection
- Select nand pro version
- Copy build image to usb from multibuilder
- Nand Checker
- Irc hangout
- auto select RGH from nand reads
- hardware detect
- Better detection of file headers
- fixed correct build for 9230 Ecc

AUTOGG

Forrás:

Ez egy spanyol programozó által készített multifincionális programocska XBOX 360-hoz. A PC-ről szinte mindent megold. Frissít, NAND-ot javít (REMAP), telepít (pl. FSD-t)...

S AutoGG 0.8 by blaKCat			1.1			-	- 0 ×
File Options Help Nand d:Xbox360!:multi builder:AutoGG_0.8.7:nan6 n Flasher Read Flash Delete Cpukey Datos Model: Trinity ▼ Cpu-Key: S%ST06696 GB_A: 9188 CB_B: 9188 CD: 9452 CD	anddump.bin D3 A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	n () DPRO	Rgh/Jtag ype Glitch • ersion: Rgh1 • XeLL Tipo: • COM Monitor	Dash 16203 V Download NandXell Create Flash Save	Auto-Update – AVATARS - Xebuild – SMC: V DashLaunch No TrinMu V No HDMI Raw Flash	DASH	Usb O Lan Create Flash Save
Keyvault Region: 0x02FE PAL/EU • 0SIG: P Serial ************************************	hilips/LiteOn DG-16D4S 9504	Patch Mge TŞ	BadBlocks P ID File 0 SMC_3.1bin 1 Keyvault.bin 2 CB_A.9188.bin 3 CB_B_9188.bin 4 CD_9452.bin 5 CE_1888.bin 6 xell.bin 7 CF_16202.bin 7 CF_16202.bin	c-Apps Xbox-Apps	s X-Val	Offset Size 0x1000 0x000 0x4000 0x000 0x8000 0x000 0x9ac0 0x000 0x112c0 0x000 0x16550 0x000 0x0000 0x000 0x1000 0x000 0x1000 0x000 0x1000 0x000 0x1000 0x000	3000 E 4000 E 1ac0 7800 5290 5070 5000 4560 +
AutoGC		Cancel	ne system cannot find i by gaaved on d: Xbox360 5h.5m.54gj.txt * Ch eestyle Dah not found eestyle_v3_483 >> ON Checking FSD eestyle Dash not found	the file specified. Mmulti builder/Auto lecking FSD l	GG_0.8.7LOGS A	stoGG_log_2013_02	24

Letöltés: http://www.homebrew-connection.org/files/xbox/nand_builder/AutoGG/

illetve http://autogg.nexxzus.com/autogg/AutoGG_0.8.8.rar

Forrás: <u>http://www.homebrew-connection.org/autogg-0-8-7-the-rghjtag-aio-program-is-updated/</u>

http://www.realmodscene.com/index.php?/topic/374-autogg-088/

v0.8.8 New Dash 16203 New Xebuild 1.07 New DashLaunch 3.07 Option de Erase Corona 4g Nand Code Improved.

- New Lan-FSD Read/Flash Nand and CpuKey retrieve Mode
- New Dash Lan AutoUpdate Function using new method.
- New Lan Avatars AutoUpdate.
- Selection alternatives Xells when build images (Xebuild & NandXell-Ecc).

A- Reloaded

- B- blaKCat (Modded Reloaded to get Cpukey by Tv,Red,Usb,Lan,Com Monitor)
- C- Mini (Modded Reloaded by blaKcat with minimum code to get Cpukey to USB)
- Timer and Sound Alert on Com Monitor when Cpukey is detected.
- New way to create Dgx Nandxell (Ecc).

- New manual way to download Dash/Avatars
- Optimized GUI. Secondary commands on Menu.
- Code Improved.

Egy kattintásos frissítés 16203-ra... Nekem egyenlőre nem jött össze, pedig próbálkoztam... 🛞

Hogyan csináljunk RGH-s gépünkből majdnem DEVKIT-es gépet... TÁRGYTALAN a FUSION MIATT...



Alapvetően sehogy, merthogy a fizikai memória, ami az XBOX-unkban van, az csak a fele ami az "igazi" DEVKIT-es gépekben van. Talán az UART-ot még bele tudunk hergeltetni, de mivel nem vagyunk fejlesztő-programozók, illetve szerelő "szakik" túlnyomó többségben, így érdektelennek tűnhet...

Ez az UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter) nem más, mint egy RS232C alias sorosport kivezetés illetve a soros és párhuzamos utasításokat alakítja oda-vissza át <u>http://xedevwiki.com/wiki/UART</u> site szerint az XBO 360 déli hídján van ilyen! Ide szoktak kijönni a DEBUG stringek... Az XBOX dvd drive flash-eléshez is használni szokták bizonyos esetekben. Valami ilyesmit képzeljünk el:



Említettem a DASH LAUNCH kezelné ezt DEBUG utasításokkal! A kérdés az mivel kötnénk össze, pl. PC-vel? © <u>http://libxenon.org/index.php?topic=80.0</u> Itt találunk még infot...



http://www.homebrew-connection.org/wp-content/uploads/2013/01/Uart_all.jpg



Forrás: <u>http://www.homebrew-connection.org/autogg-0-8-6-the-rghjtag-aio-program-is-updated/</u>

Visszatérve a lehetőségeinkhez, a kernelt már tudjuk mahinálni!



Egy kis ízelítő a képességekről (pl. memória teszt, PC-s irányítás, stb.):

http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=pGhMf-53Cvq

A különböző verziókat innen tudjuk leszedni, a xeBuild-GUI-xxx sokat tud segíteni az image elkészítésében...

http://download.digiex.net/Consoles/Xbox360/Dev/RGBuild2Betav0.98.rar

Download RGBuild 2 Beta v100 - http://digiex.net/attachments/downloads/downloadcenter-2-0/xbox-360-content/libxenon-homebrew-jtag-reset-glitch-content/7967d1326534808-rgbuild-2beta-v100-load-xbox-360-xdk-devkit-kernel-dashboard-reset-glitch-360- rgbuild2 beta0v100.rar

<u>Download 13599 Dev Filesystem</u> -<u>http://download.digiex.net/Consoles/Xbox360/Homebrew/RGBuild/13599-filesystem.rar</u>

<u>Download 14699 Dev Filesystem</u> http://download.digiex.net/Consoles/Xbox360/Homebrew/RGBuild/14699-filesystem.rar

How to use:

- 1. Edit build.bat with your CPU-key.
- 2. Put your nand image next to this file as "nand.bin"
- 3. Create a folder 'DEVKIT' on the xbox hard drive, and copy all the files in the 'hdd' folder to DEVKIT.
- 4. Start build process by running build.bat
- 5. Output will be in builds/-dev / nandimage.bin
- 6. Flash with a USB nand programmer nandpro usb: @w16 "builds/13599dev/nandimage.bin"

Note: If you have ever run rgbuild on that hard drive before you will need to delete your CONTENT folder. (Make sure to back this folder up if you use this hard drive for retail). rgbuild_gui.bat is for manually creating a nand image instead of using an INI. All credits to the #RGLoader team.

• How to use (from the read me):

Filesystem needs to be filled with the files from a devkit 13599/14699 nand. (for 13599 you can just copy the 'filesystem' folder over from the 0v98 release) Slims require fcrt.bin to play retail DVDs. If you want to exclude this feature (or any files you dont have), delete the fcrt.bin line from defaults/(13599 or 14699)-dev/slim.ini You will need .NET Framework 4 installed. May work with Mono. Edit build.bat with your CPU_Key. Put your nand image next to this file as "nand.bin" Create a folder 'Filesystems' (don't forget the 's') on the xbox hard drive.

(This is where you will store the devkit system files since they won't all fit on a 16MB retail NAND.) Copy the devkit files to a folder '13599-dev' (or 14699-dev for ver.14699) inside of 'Filesystems' on the HDD.

ie: hdd:/Filesystems/13599-dev

Start build process by running build.bat

Output will be next to this file named: Image.____.bin

nandpro usb: @w16 "Image.____.bin"

If you want to flash the image using something other than nandpro you can just have nandpro output to a file instead and then flash the fixed file using whatever you like.

Save games and profiles are stored in a different CONTENT folder in the dev kernel,

therefore not everything will transfer between retail and dev.

Use rgbuild_gui.bat to open the rgbuild UI, which is intended to be a .NET version

of 360 Flash Tool (which sadly seems discontinued 😕)

XBOX 360 drives (phat):



Ha a meghajtód Philips Lite-On illetve Benq kinézetű, akkor csak 1 módja van, hogy megállapítsd melyik az teljes szétszedés nélkül, hogy az előlapot leszeded! XBOX360 logo alatt egy nyílás, és benne amilyen kábelt látunk, annak a színkódnak megfelelő az olvasó drive.

- Piros kábel = Toshiba-Samsung TS-H943A
- Fekete kábel
 - kábel = Hitachi GDR-3120L ábel = BENQ VAD-6038
- Fehér kábel = Bł
 - Sárga kábel = Philips Lite-on DG-1602S



Egy kis érdekesség a "nézettségről"



Xbox 360 xmas v5.pdf 2012-12-14 16:58:49, 15 MB , 1459 Downloads	
Xbox 360 HAPPY NEW YEAR 2013 v1 EDITION.pdf 2012-12-27 14:13:45, 17 MB , 586 Downloads	
Xbox 360 Happy New Year 2013 Edition v2 (final 2012).pdf 2012-12-30 16:52:00, 17 MB , 171 Downloads	
Xbox 360 Happy New Year 2013 Edition (III).pdf 1944 Downloads, 16 MB	0
Xbox 360 RGH IVpdf 1044 Downloads, 21 ME	

Tippek az ünnepekre, mire költsünk a kapott zsebpénzünket?

...azaz hogyan ajándékozzunk meg valakit 2x, ugyanazzal az XBOX 360-al? 😊

Csak mutasd meg ezt a leírást az XBOX 360 "szponzorodnak", és megérti miként teheti veled relatív olcsón a legjobbat ismét!

A korábban kifizetett X ezer forint körüli összeget nehezen lehet hasznosságában "überelni", mert már rendelkezünk XBOX360-al, de erre nyújthat megoldást pl. az RGH chip beszerelése!

A korábbi bekerülési árhoz képest jelentősen lehet csökkenteni karácsonyi kiadásunkat, de hasznosságát szinte már nem is lehet felülcsapni!

A jelen dokumentumból (is) kiderül az RGH "hasznossága", előnye és alapvetően a 12e-18eFt körüli anyag és beszerelési ár –ami persze a szükséges RGH chip függvényében változik- már csak a hab a tortán!

Milyen kiegészítőket érdemes beszerezni: pl. KINECT-et, vagy a vezeték nélküli kormányt...